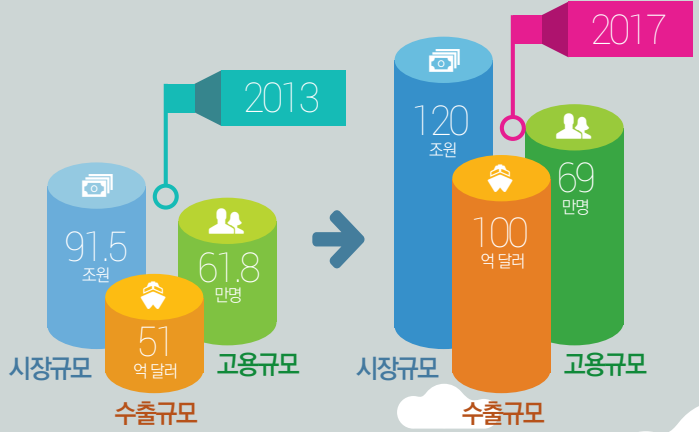


# 콘텐츠, 문화융성·창조경제의 무한동력!

## 콘텐츠 강국 구현

목표

5대 추진 방향 및 과제



### 1 창조적 산업화 기반조성

- 콘텐츠코리아 랩 설립 ('17년까지 27개소)
- 콘텐츠 정보포털 구축



### 2 창조적 맞춤형 금융지원 확대

- 기획개발펀드 조성('17년까지 500억 원)
- 영세기업 10-10-10 펀드 조성 ('17년까지 500억 원 이상)
- 한중 글로벌 펀드 조성 추진('15년)



### 3 융합형 창의인재 양성

- 콘텐츠 가치평가 체계 구축  
콘텐츠 마이스터고 설립 ('16년 개교)
- 창의인재 양성, 멘토링 사업 확대,
- 융합아카데미 신규 개설 ('15년~)



### 4 글로벌 한류 확산

- ▶ 이야기 산업화
  - 이야기산업 진흥법 제정('14년), 이야기산업 실태조사('15년)
  - 지역 스토리 랩 설립('14년 3개소) 및 스토리 창작 클러스터 조성('15년~'17년)
  - 스토리마켓 개최(매년), 스토리 거래 플랫폼 구축('15년)
- ▶ 해외진출 확대 및 한류지도 구축
  - 주요 해외마켓 내 한류 거점공간 운영('14년~)
  - 해외지역전문가 양성 및 해외거장 마스터 클래스 운영 ('17년까지 총 1,500여 명 참가)



### 5 콘텐츠산업 공정거래 환경조성

- 영화·방송영상산업 불공정행위 개선
  - 영화산업 표준계약서 제정('14년 8월)
  - 방송콘텐츠 제작환경 조성(외주제도 개선 협의체 구성)
- 애니메이션 규제 개선: 방송편성 제한 완화 추진
- 게임산업 진흥과 규제의 합리적 개선
- 콘텐츠 종사자·창작자 권익보호: 표준계약서 도입 및 활성화('14년)

