

# 문화로 행복하고 신한류로 이끌어가는 2021년 문체부 예산

내년도 예산안 6조 8,273억원 편성...  
올해보다 3,470억원 증가

## 체육

25.6%

17,491억원

- ▶ 스포츠강좌이용권 지원 확대로 소외계층 체육활동 참여 활성화
- ▶ 금융지원 확대로 스포츠산업 경쟁력 강화 및 투자활성화
- ▶ 국민체육센터 건립 및 친환경 제로에너지 시설로 조성



## 문화예술

32%

21,832억원

- ▶ 신남방 신북방지역 한국어 교류확대 및 쉽고 바른 우리말 쓰기 확산
- ▶ 신진예술인 취업·창업 생태계 강화
- ▶ 4차산업시대를 선도하는 스마트 도서관·박물관·미술관 구축



## 콘텐츠

15.3%

10,470억원

- ▶ 신한류 확산 및 연관산업 동반성장 견인
- ▶ 창의인재 양성을 통한 실감 콘텐츠 산업 육성
- ▶ 방송영상콘텐츠 제작 및 인프라 기반 조성 확대

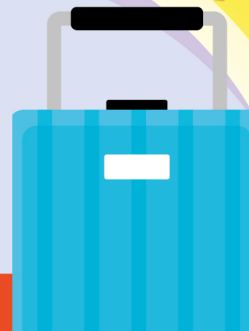


## 관광

21.8%

14,859억원

- ▶ 코로나 이후 관광기업 혁신 성장 및 해외진출 기반 마련
- ▶ 지역관광거점 육성을 통한 관광객 지역 확산 실현
- ▶ 첨단기술을 접목한 신속하고 편리한 스마트관광도시 조성 확대



## 기타

5.3%

3,621억원



# 내년부터 달라지는 주요사업

## 문화예술



신남방 신북방지역 **한국어 교류확대 및  
쉽고 바른 우리말 쓰기** 확산

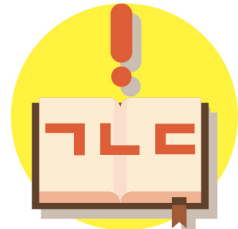
**894**억원(+249)

한국어 교원파견

쉬운 우리말 쓰기



**228**명(+48)



**65**억원(+10)

신진예술인

**취업·창업 생태계 강화**

예술인력 육성 **212**억원(+67)

문화예술기관 연수단원

비대면 예술인력교육



**545**명(+262)



**10**억원(신규)

4차산업시대를 선도하는  
**스마트 도서관·박물관·  
미술관 구축**

도서 무인대출·  
창작공간 조성

공립 스마트 박물관·  
미술관



**110**개소 구축



**80**개소 구축

## 콘텐츠



신한류 확산 및 연관산업 동반성장 견인  
문화콘텐츠 수출기반조성 등

**4,173**억원(+1,003)

실감형 K팝 공연제작  
전문스튜디오 구축 및  
온라인공연

재외 한국문화원 활용  
한국문화제 개최 등  
신한류 확산



**290**억원(신규)



**180**억원(신규)

창의인재 양성 및 콘텐츠 개발 지원으로  
**실감 콘텐츠 산업 육성**

창작자 양성

인공지능·위치기반  
콘텐츠 개발지원



**80**억원(+60)



**109**억원(신규)

방송영상콘텐츠 제작 및  
**기반 조성 확대**

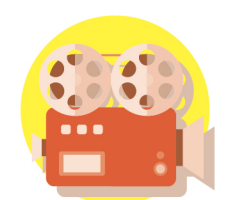
**393**억원(+107)

온라인동영상특화콘텐츠  
제작확대 및 해외진출  
지원

수상해양복합촬영장  
조성 및 독립제작사  
지원



**281**억원(+56)



**97**억원(+62)

# 내년부터 달라지는 주요사업

## 체육



스포츠강좌이용권 지원 확대로  
소외계층 체육활동 참여 활성화

**339**억원(+62)

유청소년



**65,000**명  
(+10,550)

장애인



**7,000**명  
(+1,900)

금융지원 확대로 **스포츠산업**  
경쟁력 강화 및 투자 활성화

**1,192**억원(+430)

스포츠산업 융자



**1,062**억원(+400)

스포츠산업 펀드



**130**억원(+30)

국민체육센터 건립 및  
친환경 제로에너지 시설로 조성

**2,725**억원(+172)

생활권형



신규  
**25**개소  
추진

생활권  
장애인형



신규  
**30**개소  
추진

에너지 고효율  
시설로 조성



**393**억원(신규)

## 관광



관광산업 경영 안정화 및  
관광 벤처 지원 강화를 위한  
금융지원 확대

**6,450**억원(+650)

관광산업  
융자 지원



**6,000**억원  
(+500)

관광기업  
육성 펀드



**450**억원  
(+150)

관광기업  
혁신 성장 및  
해외진출 기반 마련

관광기업  
혁신바우처



**200**개 기업  
(+100)

관광 선도기업  
글로벌 육성

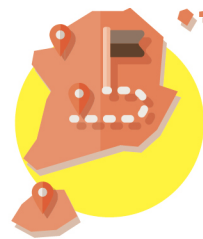


**30**개 기업  
(+22)

지역관광거점 육성을 통한  
관광객 지역확산 실현

**428**억원(+257)

관광거점도시 5개소  
도시별 육성 추진



**383**억원  
(+224)

계획공모형  
지역관광 개발



**5**개 지역 조성  
(신규)

첨단기술을 접목한 신속하고 편리한  
스마트관광 도시 조성 확대

**132**억원(+87)

스마트 관광도시  
3개소 선정



개소당  
**35**억원 지원

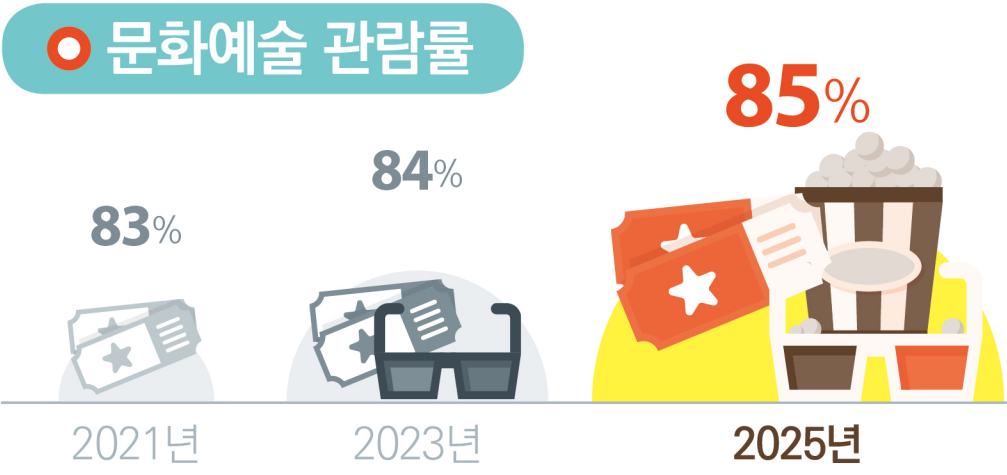
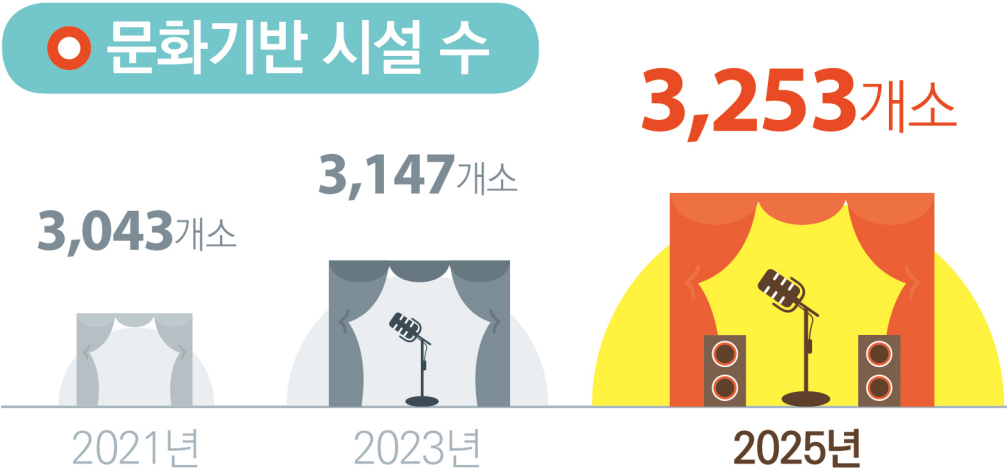
정보통신기술(ICT)  
활용 맞춤형 온라인  
관광정보 제공



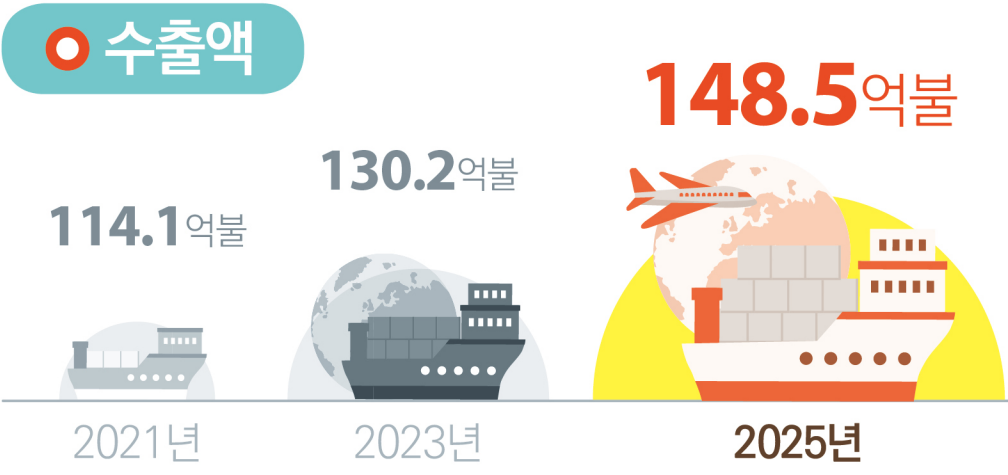
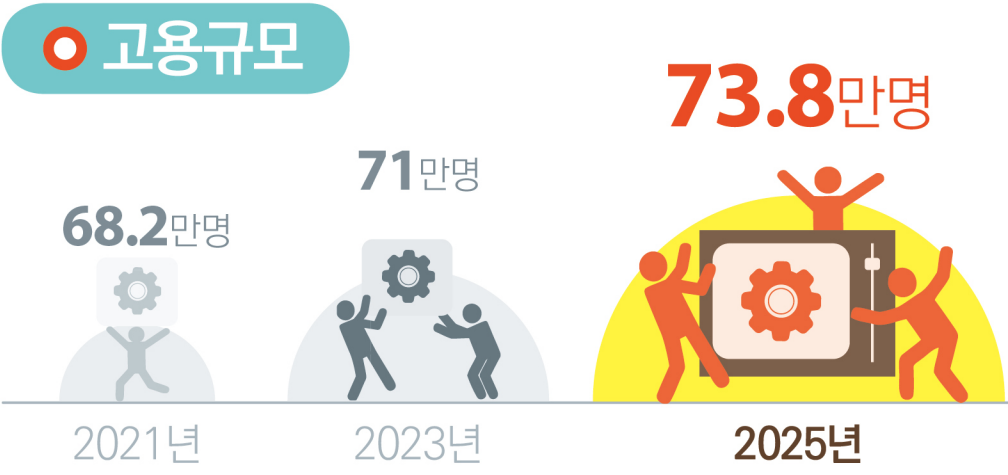
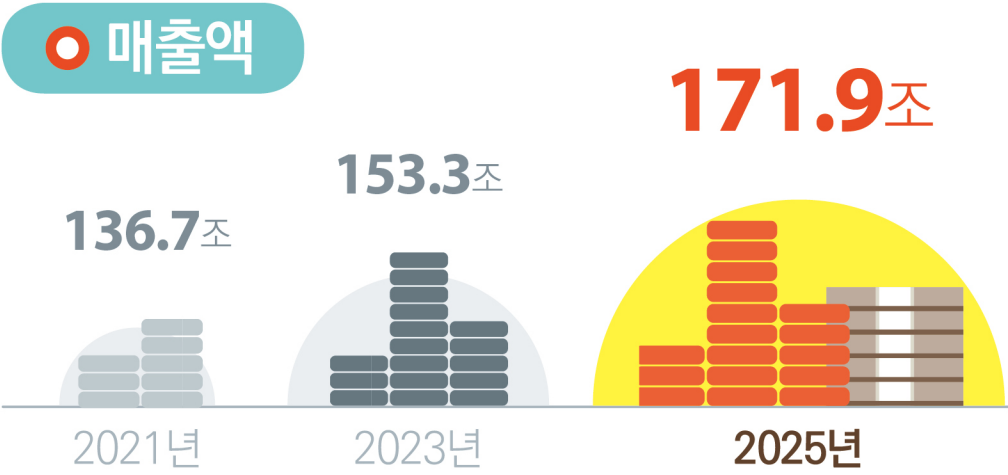
**36**억원  
(+6)

# 5년후 모습

## 문화예술



## 콘텐츠



# 5년후 모습

## 체육

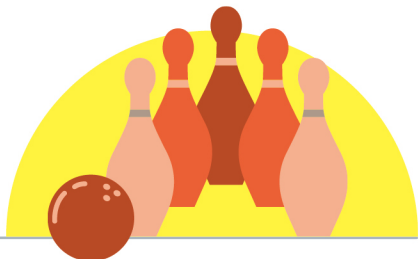


### 생활체육 참여율

70.5%

68.5%

69.5%



2021년

2023년

2025년

### 공공체육 시설 수

34,595개소

31,207개소

33,325개소



2021년

2023년

2025년

### 스포츠산업 규모

96.0조

82.8조

87.9조



2021년

2023년

2025년

## 관광



### 국내관광 총량

6.8억일

6.2억일

6.5억일



2021년

2023년

2025년

### 관광사업체 종사자 수

27.9만명

24.9만명

27.3만명



2021년

2023년

2025년