

## 인공지능 기반, 문화 디지털로 케이-컬처 산업 경쟁력 강화

- 2024년 문화 디지털혁신 시행계획 확정, 총 98개 과제, 5,197억 원 투입
- 케이-컬처 산업 육성, 디지털 케이-컬처 향유 환경 조성, 조직문화 개선
- 인공지능 콘텐츠 제작 지원, 국립문화시설 관람 예약 및 도서 상호이용 민간 응용프로그램과 연계 등

문화체육관광부(이하 문체부)는 5월 9일(화) 오후, 전병극 제1차관 주재로 ‘2024년 문화 디지털혁신 협의회’\*를 개최하고, 디지털기반 문화산업 육성과 문화 향유, 행정혁신을 위한 ‘2024년 문화 디지털혁신 시행계획’을 확정했다.

\* 위원장(제1차관), 내부위원(기조실장, 국장), 외부위원(민·학 전문가) 20여 명

‘2024년 문화 디지털혁신 시행계획’은 ‘문화 디지털혁신 기본계획 2025(’23~’25)’의 연도별 실행계획이다. 문체부는 ‘대한민국 디지털 전략(’22년 9월)’, ‘디지털플랫폼정부 실현계획(’23년 4월)’ 등 정부의 디지털 전략을 뒷받침하고, 전 세계가 주목하고 있는 케이(K)-컬처의 경쟁력을 강화하기 위해 2023년 4월, ‘문화 디지털혁신 기본계획 2025(’23~’25)’을 발표했다.

지난해에는 ‘2023 문화 디지털혁신 시행계획’을 통해 ▲디지털 기반 문화 산업육성을 위한 문화·기술 융·복합 인재를 양성(연 3만 9천 명)하고, ▲전통문화, 뉴스, 영화 등 문화자원 개방(4천7백만 건) 확대, ▲디지털 기반 문화향유 기반 조성을 위한 문화시설 내 문화해설 로봇 보급(13곳, 25대), ▲생성형 인공지능(AI) 저작권 안내서 발간(’23년 12월) 등 신산업에 대응해 선제적으로 제도를 개선하는 성과를 달성했다.

올해 시행계획에서는 총 98개 과제에 5,197억 원을 투입한다. 이를 통해 디지털 기반의 케이-컬처 산업을 육성하고, 국민에게 새로운 문화 경험을 제공하며, 이를 뒷받침하는 과학적 행정을 구현할 계획이다.

**새로운 가치를 창조하는 케이-컬처 산업,  
문화와 기술 융·복합 인재 양성, 문화자원 개방 확대, 선도기술 개발 지원**

케이(K)-컬처 산업이 디지털과 결합해 새로운 가치를 창조하고, 경쟁력을 확보할 수 있도록 문화와 기술 분야 융·복합 창의인재와 기업을 육성하고, 민간분야 창작 생태계를 지원하기 위한 문화자원의 개방을 확대한다. 초거대 인공지능, 디지털 플랫폼 등 핵심 분야 선도기술 개발도 적극 지원한다.

주요 사업으로는 ▲디지털 기반 문화산업 육성을 위한 신기술콘텐츠 융·복합 아카데미 운영, 인공지능 콘텐츠 제작 지원, 온라인동영상서비스(OTT) 특화 콘텐츠 제작 지원, ▲창·제작 활성화를 위한 도서관 지식정보자원 공유기반 구축, 한국어 말뭉치 구축, 문화데이터 광장 운영, ▲문화산업 기술경쟁력 확보를 위한 세계적 가상공연 및 인공지능 기반 공연예술 안전 환경구축 기술연구 등을 추진한다.

**새로운 경험을 제공하는 디지털 케이-컬처,  
신기술 활용한 콘텐츠 개발, 시간과 거리 제약 없는 문화향유 환경 조성**

새로운 케이-컬처를 경험할 수 있는 온라인 플랫폼을 통해 다양한 가상 실감 기술과 인공지능을 활용한 콘텐츠를 개발하고, 시간과 거리 제약 없이 문화를 향유할 수 있는 환경을 만든다.

주요 사업으로는 ▲디지털 문화향유를 위한 플랫폼 확산을 위해 대국민 문화정보포털(문화포털) 고도화, 국립 문화시설 관람 예약 및 도서 상호이용 등 문화 디지털 서비스 개방, ▲문화시설의 맞춤형 융·복합 서비스 실현을 위한 신기술융합콘텐츠 체험관 조성, 가상현실 스포츠실 보급, 실감형 융·복합 공연 제작, ▲소통·이동 제약 없는 디지털 문화 환경 조성 위해 시청각 장애인 정보 접근성 강화, 이용장벽 없는 스마트 전시관 구축, 장애인 전자책 뷰어 개발 지원 등을 추진한다.

**새로운 행정을 구현하는 조직문화 개선,  
인공지능 기반 문화행정 효율화, 인공지능-저작권 제도 개선으로 선제 대응**

기술이 가져오는 새로운 분야와 서비스 등장에 제도를 개선해 선제적으로 대응하고 사이버 위협에 대비해 문화자원 안전관리를 강화한다. 또한 디지털 혁신 추진 효율성과 실효성을 높이기 위해 디지털 신기술을 기반으로 한 업무환경을 조성하고 디지털 혁신 민관협의체를 구축한다.

주요 사업으로는 ▲디지털 적극 행정과 안전문화 조성을 위해 ‘인공지능(AI)-저작권 제도개선 워킹그룹’ 운영, 자동화 기반 지능형 보안 관제 시스템 고도화, 문화 디지털 자산의 안전관리를 위한 정보보안 점검 강화, ▲효율적인 지능형 업무환경 조성을 위해 인공지능(AI)기반 외신 빅데이터 플랫폼 구축, 인공지능 기반 문화행정 효율화, 단순 반복 업무 자동화(RPA) 도입 확대, ▲문화 디지털혁신 추진 지원을 위한 문화디지털협의회와 디지털 통합지원센터 운영, 디지털혁신 공모전과 토론회(포럼), 아카데미 운영 등이 있다.

### ‘문화 디지털혁신 통합지원센터’ 기능 강화, 문화 디지털 혁신 분야 우수 사례 발굴·확산 행사도 개최

아울러 문체부는 이번 시행계획을 효과적으로 추진하기 위해 문화정보화 전담 기관인 한국문화정보원의 ‘문화 디지털혁신 통합지원센터’ 기능을 강화하고 디지털신기술 컨설팅과 디지털 역량 강화 교육 등 관련 업무를 체계적으로 지원한다. ‘2024 문화 디지털혁신 및 문화데이터 활용 공모전(5~7월)’과 ‘2024년 문화디지털혁신포럼(11월)’ 등 문화 디지털혁신 분야의 우수사례를 발굴하고 확산하는 행사도 개최해 문화 디지털의 필요성과 성과를 널리 알린다.

전병극 차관은 “디지털혁신은 단순한 기술의 도입을 넘어 우리 문화의 본질을 더욱 풍부하게 하고, 모든 세대가 시간과 거리 제약 없이 문화를 즐기며 서로를 이해하는 기회를 제공한다.”라며, “앞으로도 지속적인 혁신을 통해 문화 소외계층의 문화 향유를 확대하고, 지역 간 문화 격차를 해소하며 지속 가능한 케이-컬처를 확산하기 위해 문화산업을 지원하는 등 문화 전반에 디지털혁신 일상화를 만들어나가겠다.”라고 밝혔다.

붙임 한눈에 보는 ‘2024년 문화 디지털혁신’  
 따로 붙임 ‘2024년 문화 디지털혁신 시행계획(안)’

담당 부서	기획조정실 정보화담당관	책임자	과장	백정기 (044-203-2261)
		담당자	사무관	박홍규 (044-203-2263)



**새로운 가치를 창조하는 K-컬처 산업**

<p><b>👤 융복합 인재 양성</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 뉴콘텐츠아카데미 150명</li> <li>· 게임인재원 120명</li> <li>· 예술산업아카데미 13천명</li> <li>· 관광미래인재교육 900명</li> </ul>	<p><b>📱 디지털 융복합 지원</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 예술x기술 교육 아트코리아랩</li> <li>· 해외 진출 지원 플랫폼</li> <li>· 인공지능 콘텐츠 제작 지원</li> </ul>
<p><b>🗨️ 문화자원 개방</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 국가문헌 디지털화 (86천책)</li> <li>· 국악교육콘텐츠 개발</li> <li>· 뉴스콘텐츠 디지털화</li> <li>· 한국어 말뭉치 7종 구축</li> </ul>	<p><b>🏠 빅데이터 개방</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 문화공공데이터 API 20종 개방</li> <li>· 문화센터국가승인통계 확대</li> <li>· 문화빅데이터 제공기관 등 확대</li> </ul>
<p><b>🔬 문화기술연구 (R&amp;D)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 글로벌 가상공연 핵심 기술 17억</li> <li>· 인공지능 기반 안전환경 23억</li> <li>· 소외계층 문화향유 증진 149억</li> </ul>	<p><b>🔒 저작권 보호 강화</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 저작권서비스 혁신 연구 37.2억</li> <li>· SW 저작권 생태계 조성 3.8억</li> <li>· XR 콘텐츠 저작권 보호, 유통 11.5억</li> </ul>

**새로운 경험을 향유하는 디지털 K-컬처**

<p><b>🎯 선제적 서비스</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 문화 정책 수혜 및 공모 포털</li> <li>· 디지털관광 주민증 지역 확대</li> <li>· 체육인 복지지원시스템</li> <li>· 장애예술 창작물 유통 플랫폼</li> </ul>	<p><b>📺 디지털 향유관</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 판소리5바탕 디지털화, 공연제작</li> <li>· 로봇 등 첨단기술 융합공연 제작</li> <li>· 공공부문 공연 영상화 100건 제작</li> </ul>
<p><b>📺 제약없는 디지털환경</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 공공도서관 디지털문해력 교육</li> <li>· 장애인 전자책 뷰어 제작 지원</li> <li>· 전시 등 수어해설 영상제작</li> </ul>	

**새로운 행정을 구현하는 조직문화**

<p><b>🏠 적극행정 안전관리</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 2차 AI-저작권제도개선 워킹그룹</li> <li>· 사이버 위협 대응 시나리오 확대</li> <li>· 사이버 위협 처리 자동화율 향상</li> </ul>	<p><b>👤 업무 생산성 제고</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 외신 빅데이터 분석 플랫폼 구축</li> <li>· 단순 반복 업무 자동화(RPA) 추진</li> </ul>
<p><b>🏠 디지털혁신 거버넌스</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 디지털 혁신 협의체 운영</li> <li>· 디지털혁신통합지원센터 운영</li> </ul>	