

## 이스포츠 종목선정 심의제도 소개 및 2024 년 심의규정 주요 변경점 안내

### I. 종목선정 심의제도 소개

#### 1. 종목선정기관 소개 및 역할

##### 가. 종목선정기관 소개

- 1) 이스포츠 종목 다양화 및 활성화를 촉진하기 위하여 국내 유통 게임물 중 이스포츠로 적합한 종목으로 선정할 수 있도록 「이스포츠(전자스포츠)진흥에 관한 법률」에 따라 2014 년에 설립

##### 나. 종목선정기관 역할

- 1) 국내에서 유통되는 게임물 중 적합한 종목을 선정할 수 있도록 합리적인 기준 및 절차 마련
- 2) 적정한 심의를 통해 그 대상이 되는 종목에게 산업지원센터를 통해 지원할 수 있도록 선정 및 지원 근거 마련

#### 2. 종목 등급 및 등록 현황

##### 가. 종목 등급

구분	분류	내용
정식종목	전문	종목사의 적극적인 투자를 통해 직업선수가 활동할 수 있는 장기적인 리그 구조를 구축하여 지속 가능한 생태계를 가지고 있다고 인정받은 종목을 말한다.
	일반	정식종목 중에서 직업선수 활동 저변은 부족하지만, 종목사의 투자계획이 명확하고 지속적인 육성을 통해 발전 가능성이 있다고 인정받은 종목을 말한다.
시범종목		종목선정 심의를 통하여 이스포츠 적격성을 인정받았으나, 향후 정식종목으로 선정되기 위해 유효기간(*) 동안 자격이 부여되는 종목을 말한다.
전략종목		종목사가 종목심의를 신청하지는 않았으나, 국제적으로 활성화 되어있고 우수한 성적을 기대할 수 있어서 전략적으로 지정, 육성을 필요로 하여 위원회에서 별도로 선정한 종목을 말한다.

(\*)유효기간: 시범종목이 자격을 유지할 수 있는 만 2 년의 기간을 말한다.

나. 등록 현황 (2023 년 기준)

종목 구분		종목명	종목사	유효/유예기간
정식종목 (13)	전문종목 (6)	리그 오브 레전드	라이엇 게임즈	
		배틀그라운드	크래프톤	
		배틀그라운드 모바일	크래프톤	
		FIFA 온라인 4	넥슨코리아	
		카트라이더 : 드리프트	넥슨코리아	
		발로란트	라이엇 게임즈	
	일반종목 (7)	서든어택	넥슨코리아	
		클래시 로얄	슈퍼셀	
		A3: 스틸얼라이브	넷마블	
		하스스톤	블리자드엔터테인먼트	
		스타크래프트 2	블리자드엔터테인먼트	
		크로스 파이어	스마일게이트엔터테인먼트	
		이터널리턴	닐블뉴런	
시범종목(*)		-	-	
자격취소유예(*) (3)		eFootball 2023	유니아나	2025 년까지
		오디션	한빛소프트	2025 년까지
		브롤스타즈	슈퍼셀	2025 년까지

(\*) 유효/유예기간 내 자격갱신 심의에서 일반종목 이상의 평가를 받지 못할 경우 자격취소됨

## II. 종목선정 시 산업지원센터 지원사항

- 선정된 종목이 지속 가능한 이스포츠 종목으로 성장할 수 있도록 정부 주도 대회 종목 채택 및 행정지원, 인식제고 업무 진행
- 단발성이 아닌 중장기적인 계획을 가지고 지속적으로 투자하는 종목에게 지원이 될 수 있도록 종목 구분별로 지원사항 세분화

### 1. 문화체육관광부, 대한체육회, 한국이스포츠협회 주최/주관 대회 종목 채택

세부사항	설명	대회방식	전문/전략	일반종목	시범종목
이스포츠 대학리그	대학 대표팀 참가 대학 대항전	장기리그 (학교)	○	X	X
중고교 리그	중고교 대표팀 참가 학교 대항전	장기리그 (학교)	○	X	X
전국소년체육대회	대한체육회 주최 학생선수 종합경기대회	단기대회 (학교)	○	X	X
대통령배 KeG	16 개 전국 지자체 대표팀 참가 전국 통합 아마추어 대회	장기리그	1 순위	2 순위	3 순위
동호인 대회	문체부 지정 이스포츠 시설에서 개최되는 풀뿌리 대회	단기대회	1 순위	2 순위	3 순위
KeSPA CUP	프로/아마추어 통합 대항전	단기대회	1 순위	2 순위	3 순위
한중일 대회	한중일 3 국 국가대표 대항전	단기대회	1 순위	2 순위	3 순위

### 2. 행정지원

세부사항	설명	전문/전략	일반종목	시범종목
경기인 등록 및 행정지원	선수 주요 입상실적 정보 수집 및 선수 등록, 경력, 실적증명서 발급	○	○	X
학생선수 행정지원	협회 인정대회 참가 시 출석인정(결석허용) 및 체육특기자 입시 반영	○	○	X
병역 미필자 국외여행 추천	선수가 해외대회 참가 시 국외여행 추천 및 대회참가 허가 요청 행정지원	○	△(*1)	X
외국인 고용추천서 발급	국내 입국 선수, 지도자, 방송인 등 외국인 고용 추천서 E-6(예술행) 비자발급 지원	○	△(*1)	X
공정위원회	선수 및 단체의 분쟁/조정, 상벌 기능 담당	○	○	X
심판교육 및 파견(*2)	협회 주최/주관 대회에 종목 채택 시 규정 제정 및 교육, 심판 파견	○	○	○
종목사 후원금 지정기부금 조치	협회에 제공하는 종목사 후원금에 대해 법인세법상 손금 산입 규정 적용	○	○	○

※ 시범종목은 종목선정 심의위원회 의견에 따라 행정지원 대상으로 추천될 수 있음

(\*1) 지원 요청 시 산업지원센터에서 검토 및 문체부와 협의하여 지원 대상으로 선정

(\*2) 종목사 자체 대회 파견을 위한 심판인력 요청 시 종목사 지원 필요

### 3. 인식제고

세부사항	설명	전문/전략	일반종목	시범종목
이스포츠 명예의 전당	이스포츠 역사 및 선수 업적을 기념하는 국내 유일 전시관	○	○	X
이스포츠 실태조사	문체부/콘진원이 매년 진행하는 이스포츠 산업 현황 및 규모 조사, 발표	○	○	X

- 이스포츠 명예의 전당 체험존 내 게임을 설치하여 참관객 대상 노출
- 명예의 전당 헌액자 대상 종목에 추가되어 해당 종목 선수가 후보자에 선정될 수 있음

### III. 2024 년 종목선정 심의규정 주요 개정 내용

#### 1. 개정 요약

가. 국내에는 저변이 없지만, 해외에 저변이 있는 종목에 대한 제도 편입을 위해 전략종목 분류 신설

나. 신규 신청 종목사의 해당 종목에 대한 지속적인 육성 계획 및 발전 가능성을 확인하기 위한 신규종목 절차 개편 (종목사 발표 추가, 시범종목 자동분류 등)

다. 전문종목의 자격 적격성 및 혜택에 대한 근거 마련을 위해 필수충족 요건 추가

라. 기존 종목의 자격갱신 심의 시 정량적인 성과 비중을 낮추고 종목사의 발전 의지와 계획을 중심으로 평가할 수 있도록 정성평가 비중 확대

#### 2. 주요 개정 내용

##### 가. 심의 절차 개편 사항

구분	현행	개정사항
신규종목 심의	① 점수제로 평가 ② 별도 종목사 발표 x ③ 적합평가 통과 시 별도 등급평가 진행	① 과반수 합의제로 변경 ② <b>종목사 발표 필수 진행</b> ③ <b>적합평가 통과 시 종목 규모와 관계없이 시범종목으로 분류</b>
자격갱신 심의 (기존종목)	① 정량, 정성평가 비중 7:3 ② 전문종목 필수충족요건 없음 ③ 갱신심의 시 별도의 종목사 발표 x	① <b>정성평가 비중 확대 (60%)</b> ② <b>전문종목 필수충족요건 추가(*)</b> ③ 전문종목으로 승격 희망 시, <b>종목사 발표 필수 진행</b>
공통	① 자격갱신 평가로 일반종목 이하의 수준으로 축소되었다고 판정되는 경우 시범종목으로 등급 강등이 아닌 자격취소유예 기간을 부여(2년) ② 게임물 내용수정신고 시, 위원회 의결을 통해 재심의 여부 결정	

##### (\*) 전문종목 필수충족요건

가) 최근 1 년 이내 국내에서 종목사가 주최, 주관, 후원한 상금 1 천만원 이상의 온·오프라인 대회 수: **7 개 이상**

나) 전문 이스포츠팀: **6 팀 이상**

※ 전문 이스포츠팀이란?

→ 이스포츠 선수생활을 영위할 수 있는 수준의 연봉 및 지원을 받는 선수를 최소 로스터 인원수만큼 계약하여 보유하고 있는 팀을 말한다.

## 나. 평가표 관련 개편 사항

구분	현행	개정사항
신규종목 심의	① 점수제 ② 적합평가 통과 시 등급평가 진행	① 과반수 합의제로 운영 ② 적합평가만 진행
자격갱신 심의	① 정량 70 점 + 정성 30 점 ② 통합 평가표로 평가 진행	① 정량 40% + 정성 60% ② 정량평가, 정성평가 별도 평가표로 평가 진행
공통	① 각 심의별 평가 항목 수정, 추가 ② 각 심의별 제출자료 및 양식 수정 및 추가 ※ 자세한 평가 항목 및 제출 자료는 아래 수정 사항 참조	

## IV. 심의 절차 및 평가기준

### 1. 심의절차 변경사항

#### 가. 신규종목 심의 신청

구분	내용	비고
1. 심의신청	심의규정 별지 제 1 호 '이스포츠 종목선정 심의 신청서'를 작성하고 평가항목을 입증할 자료 및 심의 진행 시 발표 진행할 발표자료를 첨부하여 위원회에 제출	-종목사 제출 1) 별지 제 1 호 이스포츠 종목선정 심의 신청서 1 부 2) 제출 인쇄물 10 부 3) 이메일: 인쇄물과 동일한 파일 제출
2. 연구원 배정 및 연구보고서 작성	종목심의 연구원이 종목선정 심의에 필요한 게임물 테스트 및 이스포츠 적격성을 평가한 연구보고서를 작성하여 심의위원회 제출	-연구원 제출 ·종목 연구 보고서
3. 심의위원회 회의	제출자료와 연구 보고서를 활용하여 적합평가를 실시하며, 종목사의 발표 청취 후 과반수 합의제를 통해 적합, 보완필요, 부적합을 결정	-종목사 발표 진행
4. 심의 결과 통보	적합평가 결과에 따른 ①시범종목 선정, ②보완필요 종목은 1 개월 이후 재심의 진행, ③부적합 종목은 이의가 있을 경우 자료 수정 및 보완 후 재심의 신청 가능	
5. 이의신청 및 재심의	종목선정 심의를 통보받은 신청인이 이의가 있을 경우 결정 통보를 받은 날로부터 30 일 이내에 자료를 수정 및 보완하고, 별지 제 2 호 '이스포츠 종목선정 심의결과 이의신청서'에 이의신청 사유를 기재하여 위원회에 제출	-종목사 제출 -별지 제 2 호 이스포츠 종목선정 심의 이의신청서

## 나. 기존종목 자격갱신 심의

구분	내용	비고
1. 자격갱신 접수	심의규정 별지 제 6 호 '이스포츠 종목 자격갱신 심의신청서'를 작성하고 평가항목을 입증할 정량평가 자료 및 정성평가 자료를 첨부하여 위원회에 제출	-종목사 제출 1) 별지 제 6 호 이스포츠 종목 자격갱신 심의신청서 1 부 2) 제출 인쇄물 10 부 3) 이메일: 인쇄물과 동일한 파일 제출
2. 사무국 정량평가	제출한 자료에 대해서 사무국은 별표 제 2 호, 제 3 호 기준표에 따라 정량평가 진행 ※ 기한 내 자료 미제출 또는 실적이 없을 시 해당 항목 0 점 부여	-사무국 작성 ·별표 제 2 호, 3 호 이스포츠 자격갱신 심의 정량평가 배점기준
3. 심의위원회 회의	정성평가 평가 자료를 활용하여 심의위원회에서 정성평가를 진행하며 사무국에서 진행한 정량평가 점수와 위원회의 정성평가 점수를 합산하여 ①전문종목, ②일반종목, ③자격취소 유예를 결정 ※ 등급 승격 희망 종목은 종목사 발표 준비	-위원 작성 ·별표 제 4 호 자격갱신 심의 정성평가표 ·전문종목 등급 승격 희망시 발표 진행
4. 자격갱신 결과 통보	정량평가와 정성평가 합산점수에 따른 ①등급 승격, ②등급 유지, ③등급 강등, ④자격취소 유예, ⑤자격취소 결과 안내	
5. 이의신청 및 재심의	자격갱신 심의를 통보받은 신청인이 이의가 있을 경우 결정 통보를 받은 날로부터 30 일 이내에 자료를 수정 및 보완하고, 별지 제 2 호 '이스포츠 종목선정 심의결과 이의신청서'에 이의신청 사유를 기재하여 위원회에 제출	-종목사 제출 -별지 제 2 호 이스포츠 종목선정 심의 이의신청서



## 2. 평가항목 및 제출자료 변경사항 (파란내용: 변경사항)

### 가. 평가항목

구분	현행	개정사항
신규종목 심의	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 문화적 영향력</li> <li>2. 대전방식</li> <li>3. 관전 및 중계요소</li> <li>4. 선수등록 및 관리 체계</li> <li>5. 대회와 관련된 규정, 기록, 기술지원 등 경기환경</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 문화적 영향력</li> <li>2. 대전방식</li> <li>3. 관전 및 중계요소</li> <li>4. 선수등록 및 관리체계</li> <li>5. 대회와 관련된 규정, 기록, 기술지원 등 경기환경</li> <li>6. 이스포츠 저변 성장 가능성(*)</li> </ol>
자격갱신 심의 정량평가	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <del>국내 오프라인 및 온라인 대회 누적 참가자 수(삭제)</del></li> <li>2. 전문 이스포츠 팀 수</li> <li>3. 국내 공식 이스포츠 대회 단일 경기 최고 시청자 수</li> <li>4. <del>최근 1년 이내 국내 이스포츠 사업 연간 투자 규모(삭제)</del></li> <li>5. <del>향후 1년간 국내 이스포츠 사업 연간 투자 규모(삭제)</del></li> <li>6. 최근 1년 이내 국내 이스포츠 사업 연간 총 상금 규모</li> <li>7. 향후 1년간 국내 이스포츠 사업 연간 총 상금 규모</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 최근 1년 이내 국내에서 종목사가 주최, 주관, 후원한 상금 1천만원 이상의 온·오프라인 대회 수</li> <li>2. 국내 전문 이스포츠 팀 수</li> <li>3. 최근 1년 이내 국내에서 개최한 공식 대회 단일경기 최고 시청자 수</li> <li>4. 최근 1년 이내 국내에서 개최한 공식 대회 단일경기 Live VOD 최고 조회 수</li> <li>5. 최근 1년 이내 국내에서 개최한 총 상금 실적</li> <li>6. 향후 1년 이내 국내에서 개최할 총 상금 계획</li> <li>7. 최근 1년 이내 종목사에게 각 팀에 지원하는 연간 지원금액(최소 6팀 이상)</li> </ol>
자격갱신 심의 정성평가	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 국내 이스포츠 프로 대회 운영 계획 (대회 구조 및 국내외 상위 대회 연계 방안 등)</li> <li>2. 국내 이스포츠 아마추어 대회 운영 계획 (대회 구조 및 운영 방안 등)</li> <li>3. 국내 이스포츠 환경 조성 (종목 현황, 커뮤니티 활성화, 전문 팀 지원, 사내 이스포츠 팀 구축 등)</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 최근 1년 이내 국내 프로 대회 운영 현황</li> <li>2. 최근 1년 이내 국내 아마추어 대회 지원 현황</li> <li>3. 향후 포괄적인 이스포츠 육성 및 발전 계획</li> <li>4. 향후 이스포츠 관련 게임 내 개선, 업데이트 계획</li> <li>5. 선수 및 코칭스태프 소양 교육 방안 및 진행 여부</li> <li>6. 팀 관리 지원방안 (금전적, 행정적, 등 및 표준계약서 도입 현황)</li> <li>7. 사내 이스포츠 조직 구성 및 인력규모</li> </ol>

(\*) 이스포츠 저변 성장 가능성 포함 항목

- 가) 최근 1년 이내 국내에서 종목사가 주최, 주관, 후원한 상금 1천만원 이상 대회 수, 대회 참가자 지표
- 나) 최근 1년 이내 국내에서 개최한 대회 총상금 실적
- 다) 향후 1년 이내 국내에서 개최할 대회 총상금 계획
- 라) 전문 이스포츠팀 및 활동선수 현황

## 나. 제출자료 (파란내용: 변경사항)

### 1) 신규종목 제출 자료

개정사항
<p>① 자유양식</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 대전방식, 관전 시스템, 스코어보드 시스템 등 게임물 내용 설명서</li><li>2. 기존대회 개최 시 사용했던 대회규정 및 경기규정</li><li>3. 대회서버, 클라이언트, 계정 및 아이템 설정 등 기술지원 시스템 설명서</li><li>4. 시험용 계정 또는 패키지 (3 개)</li><li>5. 게임물의 주요 진행과정을 녹화한 동영상물</li><li>6. 게임물관리위원회 등급평가 확인서</li><li>7. PC 방 점유율, 패키지 판매량, 어플리케이션 다운로드 건수, 기기 판매대수 등 이용자 현황</li><li>8. 온/오프라인 커뮤니티, 개인 스트리밍 방송, 관련 기사, 비 종목사 주최 대회 등 종목 활성화 현황</li><li>9. 선수 교육실시 현황, 선수 관리 규정 제정 현황</li><li>10. 선수 계약 시 표준계약서 채택 현황</li></ol> <p>② 지정양식</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 최근 1 년 이내 국내에서 종목사가 주최, 주관, 후원한 상금 1 천만원 이상 대회 수, 대회 참가자 지표</li><li>2. 최근 1 년 이내 국내에서 개최한 대회 총상금 실적</li><li>3. 향후 1 년 이내 국내에서 개최한 대회 총상금 계획</li><li>4. 전문 이스포츠팀 및 활동선수 현황(*)</li></ol>

(\*) 전문 이스포츠팀이란?

- 1) 이스포츠 선수 생활을 영위할 수 있는 수준의 연봉 및 지원을 받는 선수를 최소 로스터 인원수만큼 계약하여 보유하고 있는 팀

## 2) 자격갱신 심의 제출 자료

개정사항
<p>① 정량평가 제출 자료 (지정양식)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 최근 1 년 이내 국내에서 종목사가 주최, 주관, 후원한 상금 1 천만원 이상의 온·오프라인 대회 수</li> <li>2. 국내 전문 이스포츠 팀 수(*)</li> <li>3. 최근 1 년 이내 국내에서 개최한 공식 대회 단일경기 최고 시청자 수</li> <li>4. 최근 1 년 이내 국내에서 개최한 공식 대회 단일경기 Live VOD 최고 조회 수</li> <li>5. 최근 1 년 이내 국내에서 개최한 총 상금 실적</li> <li>6. 향후 1 년 이내 국내에서 개최할 총 상금 계획</li> <li>7. 최근 1 년 이내 종목사에게 각 팀에 지원하는 연간 지원금액 (최소 6 팀 이상)</li> </ol> <p>② 정성평가 제출 자료 (자유양식 - PPT 자료 제출)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 최근 1 년 이내 국내 프로 대회 운영 현황</li> <li>2. 최근 1 년 이내 국내 아마추어 대회 지원 현황</li> <li>3. 선수 및 코칭스태프 최저연봉 가이드라인 금액 및 준수 현황</li> <li>4. 향후 포괄적인 이스포츠 육성 및 발전 계획</li> <li>5. 향후 이스포츠 관련 게임 내 개선, 업데이트 계획</li> <li>6. 선수 및 코칭스태프 소양 교육 방안 및 진행 여부</li> <li>7. 팀관리 지원방안 (금전적, 행정적, 등 및 표준계약서 도입 현황)</li> <li>8. 사내 이스포츠 조직 구성 및 인력규모</li> </ol>

(\*) 전문 이스포츠팀이란?

- 1) 이스포츠 선수 생활을 영위할 수 있는 수준의 연봉 및 지원을 받는 선수를 최소 로스터 인원수만큼 계약하여 보유하고 있는 팀