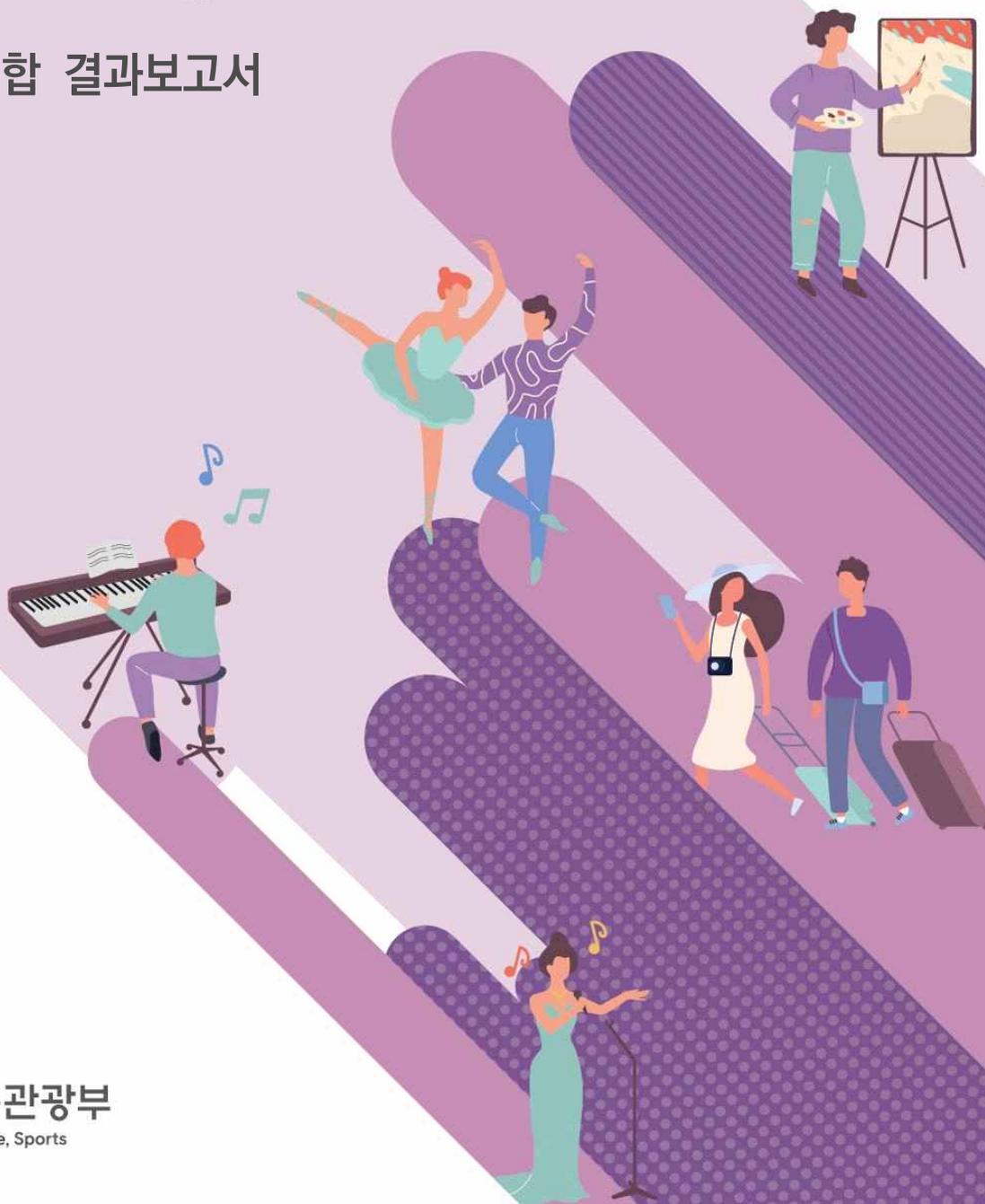


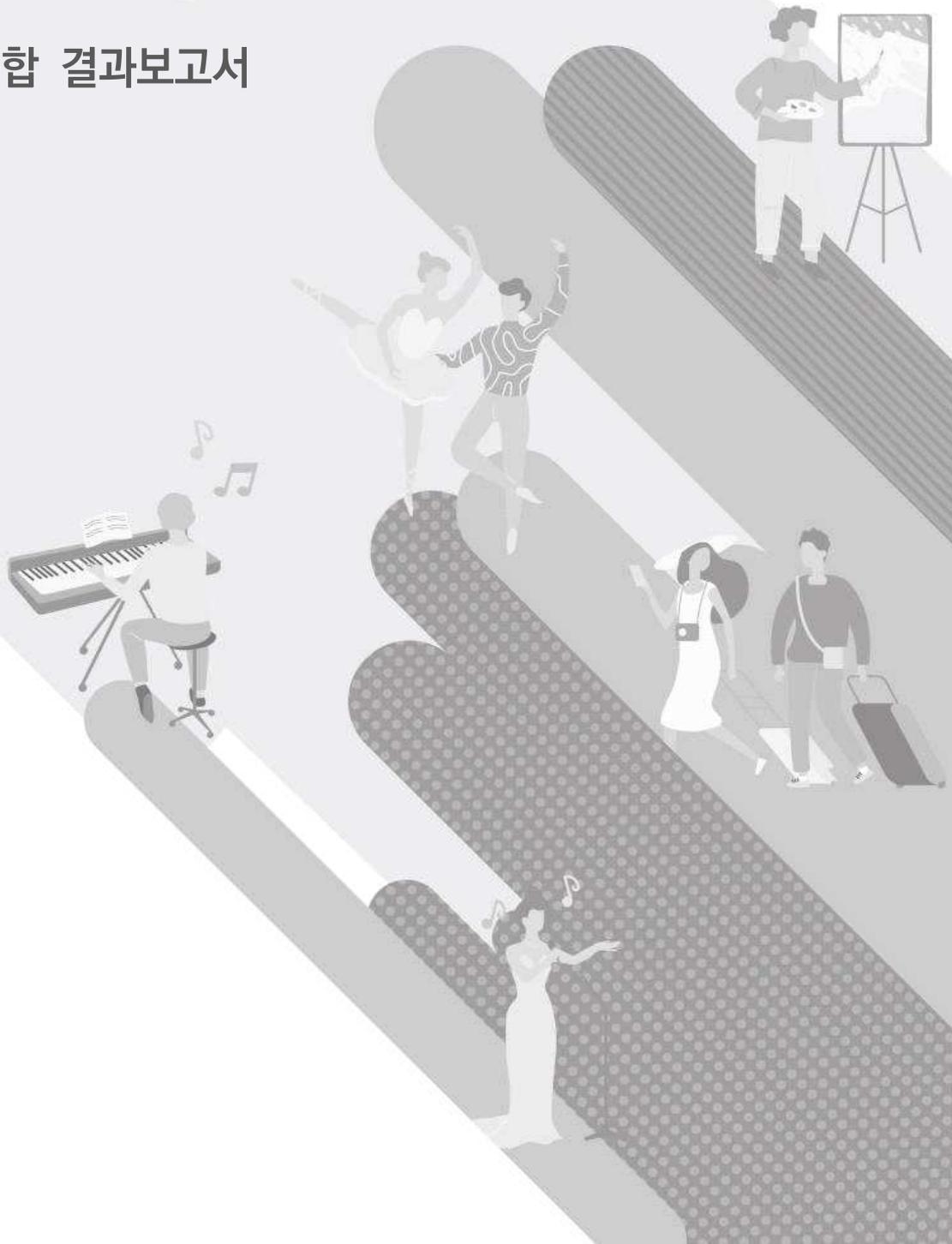
2020년 문화체육관광 일자리 현황 조사

2020년 종합 결과보고서



2020년 문화체육관광 일자리 현황 조사

2020년 종합 결과보고서





일러두기

- 본 조사는 2020년 상반기와 하반기 기준으로 실시된 「문화체육관광 일자리 현황 조사」 결과를 집계하여 수록한 것임(승인번호 제 113025호)
- 본 조사는 문화체육관광 관련 산업을 영위하는 사업체를 대상으로 표본 조사를 실시하고 그 결과를 바탕으로 추정된 수치이므로, 「통계청, 경제활동인구조사」, 「고용노동부, 사업체노동력조사」 등 고용 관련 조사와는 조사 대상, 조사 기준, 조사 방법 등이 서로 달라 자료 이용 시 유의하여야 함
- 각 산업별 분류 체계는 한국문화관광연구원에서 구축한 「문화체육관광 분야 사업체 표본틀」을 활용하며, 결과는 「콘텐츠 산업」과 「문화예술 산업」을 「문화 산업」으로 병합하여 제시함
- 복수의 업종을 영위하는 경우 주 업종을 기준으로 작성
- 각 산업별 특수분류와 표준산업분류 연계표를 세세분류 단위로 수록함
- 정규직, 비정규직으로 구분되지 않는 일자리 유형이 있으므로 일자리 유형별 종사자 수 합계는 전체와 일치하지 않을 수 있음
- 종사상지위 유형 중 파견근로자는 전체 종사자에 포함하지 않음
- 프리랜서는 응답자가 근로계약 관계가 아닌 하도급 관계로 판단하여 종사자에서 제외될 가능성이 있음
- 일자리 유형별 「정규직」은 종사상 지위별 「상용 근로자」로, 일자리 유형별 「비정규직」은 종사상 지위별 「임시/일용 근로자」로 간주함
- 임금 및 근로시간은 상용 및 임시·일용 근로자만을 대상으로 조사한 결과임
- 모든 통계자료는 세목과 총계가 각각 반올림되었으므로 세목의 합계가 총계와 일치하지 않을 수 있음
- 해당 자료가 없거나 미상일 경우는 [-]을 표시함
- 본 보고서의 내용을 인용할 때에는 「2020 문화체육관광 일자리 현황 조사 00페이지에서 전채 또는 역채」라고 기재하여야 함
- 수록된 결과에 대한 문의사항은 한국문화관광연구원 정책정보센터(☎02-2669-8958) 또는 문화체육관광부(☎044-203-2395)로 문의 바람



CONTENTS



제 1 장. 조사 개요	1
1. 조사 개요	5
2. 분류 체계	10
3. 표본 설계	11
4. 표본 규모	14
5. 모수 추정	16
6. 용어 해설	17
제 2 장. 조사결과 요약	21
제 3 장. 조사결과	27
1. 일자리 부문	29
2. 근로실태 부문	55
3. 코로나19 대응	81
부록1. 통계표	87
부록2. 설문지	135
부록3. 특수분류 연계표	173

2020년 문화체육관광일자리 현황 조사



표 목차

[표 3-1] 상반기 문화체육관광산업 전체 종사자 수	31
[표 3-2] 하반기 문화체육관광산업 전체 종사자 수	31
[표 3-3] 상반기 일자리유형별 종사자 수	34
[표 3-4] 하반기 일자리유형별 종사자 수	34
[표 3-5] 상반기 종사상지위별 종사자 수(전체)	37
[표 3-6] 상반기 종사상지위별 종사자 수(여성)	37
[표 3-7] 하반기 종사상지위별 종사자 수(전체)	38
[표 3-8] 하반기 종사상지위별 종사자 수(여성)	38
[표 3-9] 상반기 35세 미만(청년층) 종사자 수	41
[표 3-10] 하반기 35세 미만(청년층) 종사자 수	41
[표 3-11] 상반기 신규채용 인력	44
[표 3-12] 하반기 신규채용 인력	45
[표 3-13] 상반기 퇴사 인력	48
[표 3-14] 하반기 퇴사 인력	48
[표 3-15] '19년 하반기 대비 20년 상반기 종사자 수 변동현황	52
[표 3-16] '20년 상반기 대비 20년 하반기 종사자 수 변동현황	52
[표 3-17] 상반기 종사자 수 증가 사유(1+2순위)	53
[표 3-18] 상반기 종사자 수 감소 사유(1+2순위)	53
[표 3-19] 하반기 종사자 수 증가 사유(1+2순위)	54
[표 3-20] 하반기 종사자 수 감소 사유(1+2순위)	54
[표 3-21] 상반기 전체 임금총액(1인당 월평균)	57
[표 3-22] 하반기 전체 임금총액(1인당 월평균)	57
[표 3-23] 상반기 종사상지위별 임금총액(1인당 월평균)	60
[표 3-24] 하반기 종사상지위별 임금총액(1인당 월평균)	60
[표 3-25] 상반기 전체 근로실태(1인당 월평균)	63
[표 3-26] 하반기 전체 근로실태(1인당 월평균)	63
[표 3-27] 상반기 상용근로자 근로실태(1인당 월평균)	66
[표 3-28] 하반기 상용근로자 근로실태(1인당 월평균)	66
[표 3-29] 상반기 임시/일용근로자 근로실태(1인당 월평균)	67
[표 3-30] 하반기 임시/일용근로자 근로실태(1인당 월평균)	67
[표 3-31] 상반기 근로계약서 작성여부	70
[표 3-32] 하반기 근로계약서 작성여부	70
[표 3-33] 상반기 상용근로자 임금 총액 변동	72
[표 3-34] 하반기 상용근로자 임금 총액 증가 사유(1+2순위)	72
[표 3-35] 하반기 상용근로자 임금 총액 감소 사유(1+2순위)	73
[표 3-36] 하반기 상용근로자 근로시간 변동	75
[표 3-37] 하반기 상용근로자 근로시간 증가 사유(1+2순위)	75
[표 3-38] 하반기 상용근로자 근로시간 감소 사유(1+2순위)	76
[표 3-39] (5인 이상 50인 미만 사업체) 주52시간제 준수를 위한 준비 여부	78
[표 3-40] 주52시간 준수에 필요한 정부 지원 사항(1+2+3순위)	78
[표 3-41] (50인 이상 300인 미만 사업체) 주52시간제 도입 여부	80
[표 3-42] 주52시간 준수에 어려움을 겪는 이유(1+2+3순위)	80
[표 3-43] 상반기 코로나19 극복을 위한 대응 방안	82
[표 3-44] 하반기 코로나19 극복을 위한 대응 방안	83
[표 3-45] 상반기 코로나19 극복을 위한 향후 계획	86
[표 3-46] 하반기 코로나19 극복을 위한 향후 계획	86



CONTENTS

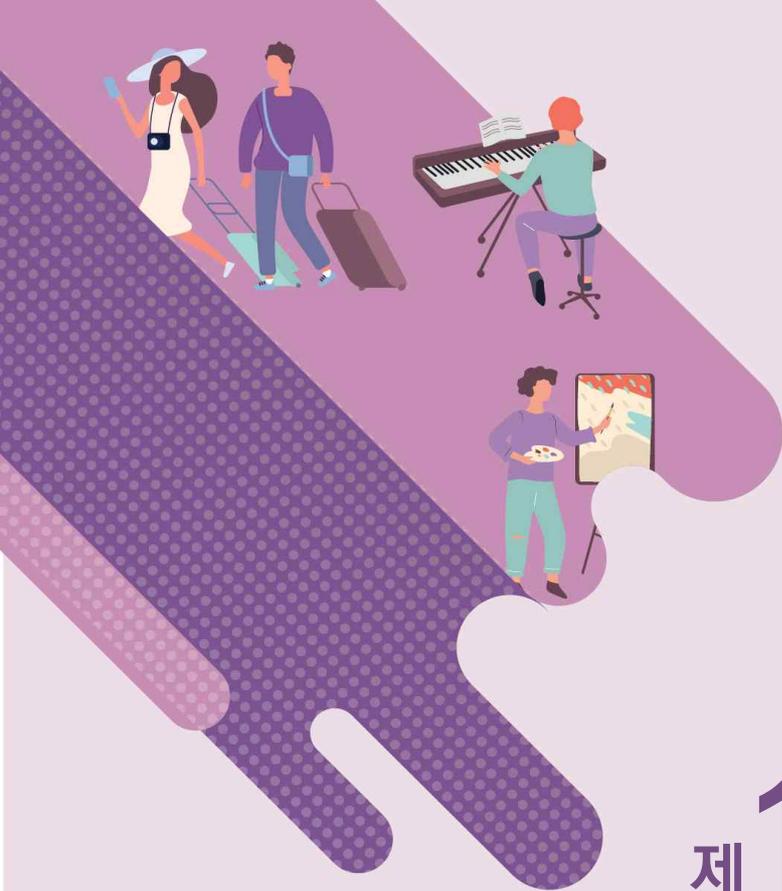


그림 목차

[그림 3-1] 상하반기 문화체육관광산업 전체 종사자 수	29
[그림 3-2] 상반기 문화체육관광산업 전체 종사자 수	30
[그림 3-3] 하반기 문화체육관광산업 전체 종사자 수	30
[그림 3-4] 상하반기 일자리유형별 종사자 수	32
[그림 3-5] 상반기 일자리유형별 종사자 수	33
[그림 3-6] 하반기 일자리유형별 종사자 수	33
[그림 3-7] 상하반기 종사상지위별 종사자 수	35
[그림 3-8] 상반기 종사상지위별 종사자 수	36
[그림 3-9] 하반기 종사상지위별 종사자 수	36
[그림 3-10] 상하반기 35세 미만(청년층) 종사자 수	39
[그림 3-11] 상반기 35세 미만(청년층) 종사자 수	40
[그림 3-12] 하반기 35세 미만(청년층) 종사자 수	40
[그림 3-13] 상하반기 신규채용 인력	43
[그림 3-14] 상반기 신규채용 인력	43
[그림 3-15] 하반기 신규채용 인력	44
[그림 3-16] 상하반기 퇴사 인력	46
[그림 3-17] 상반기 퇴사 인력	47
[그림 3-18] 하반기 퇴사 인력	47
[그림 3-19] 상하반기 종사자 수 변동현황	50
[그림 3-20] '19년 하반기 대비 20년 상반기 종사자 수 변동현황	51
[그림 3-21] '20년 상반기 대비 20년 하반기 종사자 수 변동현황	51
[그림 3-22] 상하반기 전체 임금총액(1인당 월평균)	55
[그림 3-23] 상반기 전체 임금총액(1인당 월평균)	56
[그림 3-24] 하반기 전체 임금총액(1인당 월평균)	56
[그림 3-25] 상하반기 종사상지위별 임금총액(1인당 월평균)	58
[그림 3-26] 상반기 종사상지위별 임금총액(1인당 월평균)	59
[그림 3-27] 하반기 종사상지위별 임금총액(1인당 월평균)	59
[그림 3-28] 상하반기 전체 근로실태(1인당 월평균)	61
[그림 3-29] 상반기 전체 근로실태(1인당 월평균)	62
[그림 3-30] 하반기 전체 근로실태(1인당 월평균)	62
[그림 3-31] 상하반기 종사상지위별 근로실태(1인당 월평균)	64
[그림 3-32] 상반기 종사상지위별 근로실태(1인당 월평균)	65
[그림 3-33] 하반기 종사상지위별 근로실태(1인당 월평균)	65
[그림 3-34] 상하반기 근로계약서 작성 여부	68
[그림 3-35] 상반기 근로계약서 작성 여부	69
[그림 3-36] 하반기 근로계약서 작성 여부	69
[그림 3-37] 하반기 상용근로자 임금 총액 변동	71
[그림 3-38] 하반기 상용근로자 근로시간 변동	74
[그림 3-39] (5인 이상 50인 미만 사업체) 주52시간제 준비 여부	77
[그림 3-40] (50인 이상 300인 미만 사업체) 주52시간제 도입 여부	79
[그림 3-41] 상하반기 코로나19 극복을 위한 대응 방안	81
[그림 3-42] 상반기 코로나19 극복을 위한 대응 방안	82
[그림 3-43] 하반기 코로나19 극복을 위한 대응 방안	82
[그림 3-44] 상하반기 코로나19 극복을 위한 향후 계획	84
[그림 3-45] 상반기 코로나19 극복을 위한 향후 계획	85
[그림 3-46] 하반기 코로나19 극복을 위한 향후 계획	85

2020년 문화체육관광일자리 현황 조사





제 1 장

조사 개요

2020년 문화체육관광 일자리 현황 조사





조사개요 요약

조사목적

문화체육관광 분야의 일자리 현황 등을 파악하여 국정과제인 일자리 창출 정책수립 등에 필요한 시의성 높은 통계 제공

※ 추진근거: 국가승인통계(제113025호)

조사기간

조사 기준시점 : 2020년 상반기(6월) 및 하반기(12월)

조사대상

조사 기준 시점 현재 국내에서 문화체육관광 산업을 영위하고 있는 상시종사자 1인 이상의 사업체 5,000개

표본설계

통계청의 '전국사업체조사' 자료를 토대로 한국문화관광연구원에서 구축한 문화체육관광 분야 사업체 표본들을 활용한 표본설계 및 모수 추정

조사방법

Mixed Mode Survey(전화, 이메일, 팩스, 방문 등)

조사내용

종사자 수, 신규채용 및 퇴사인력 수, 임금, 근로일수 및 근로시간 등



1 조사 개요

1. 조사 배경 및 목적

- 급변하는 일자리 환경에 적시 대응하고, 문화체육관광 분야의 일자리 정책을 지원할 수 있는 상세하고, 신속한 일자리 통계 필요
 - 문화체육관광 분야 전체를 조망하는 종합적인 일자리 지표 및 일자리 정책의 효과성을 판단할 수 있는 세부 지표 요구 증대
- 본 조사를 통해 문화·체육·관광 분야의 일자리 현황 등을 파악하여 국정과제인 일자리 창출 정책수립 등에 필요한 시의성 높은 통계 제공
 - 여러 산업이 융합되어 있는 문화·체육·관광 분야의 업종 특성을 고려, 분야별 세분화된 일자리 통계 생산 및 분석

2. 법적 근거

- 통계법 제18조 제1항에 의해 승인된(2020년 1월 지정) 일반통계(승인번호 제 113025호)

3. 조사 기간

<2020년 상반기>

- 조사 기준시점 : 2020년 6월 30일
- 조사 대상기간 : 2020년 1월 1일 ~ 6월 30일(2020년 상반기)
- 조사 실시기간 : 2020년 10월 7일 ~ 11월 20일

<2020년 하반기>

- 조사 기준시점 : 2020년 12월 31일
- 조사 대상기간 : 2020년 7월 1일 ~ 12월 31일(2020년 하반기)

1 조사 개요

■ 조사 실시기간 : 2021년 2월 22일 ~ 3월 31일

4. 조사 대상

■ 조사 기준 시점 현재 국내에서 문화체육관광 산업을 영위하고 있는 상시종사자 1인 이상의 사업체

■ 표본 수: 5,000개

5. 조사 단위

■ 사업체 단위(단독사업체, 지사(지점) 등)

- 사업체란 영리·비영리를 불문하고 일정한 물리적 장소에서 재화의 생산판매, 서비스 제공 등 경제활동을 독립적으로 수행하고 있는 모든 경영단위를 의미함
- 1개의 기업체가 여러 개의 장소에서 산업활동을 할 경우 각 장소별 별개의 사업체로 파악하여 조사
- 개별 사업체별(본사(지사 제외), 지사(점), 영업소 등) 조사표 작성

6. 조사 내용

〈2020년 상반기〉

조 사 항 목	세 부 항 목
■ 사업체 일반현황	- 사업체명, 대표자명, 대표자 성별, 창설연월, 소재지, 조직형태, 사업자등록번호, 법인등록번호, 자본금, 매출액, 사업체 주력 업종, 장애인 고용여부, 문화체육관광 관련 분야 매출 비중
■ 종사자 현황	- 일자리 유형별, 성별(여성) 종사자 수 - 종사상 지위별, 성별(여성), 연령별(청년층) 종사자 수
■ 신규채용 및 퇴사인력 현황	- 종사상 지위별 퇴사인력 및 채용인력
■ 종사자 수 변동 사유	- 종사자 수 증가 이유 - 종사자 수 감소 이유
■ 임금에 관한 사항	- 임금이 지급된 근로자 수 - 임금이 180만원 미만인 근로자 수 - 임금총액(세금공제전)
■ 근로시간에 관한 사항	- (상용근로자) 임금이 지급된 근로자 수



조 사 항 목	세 부 항 목
	<ul style="list-style-type: none"> - (상용근로자) 근로일수(소정근로일수, 출근하지 않은 일수, 휴일근로일수) - (상용근로자) 근로시간(소정근로시간, 초과근로시간) - (임시/일용근로자) 임금이 지급된 근로자 수 - (임시/일용근로자) 총 근로일수 및 근로시간
<ul style="list-style-type: none"> ■ 코로나19 대응 	<ul style="list-style-type: none"> - 코로나19 극복을 위한 대응 방안 - 코로나19 극복을 위한 향후 계획

〈2020년 하반기〉

조 사 항 목	세 부 항 목
<ul style="list-style-type: none"> ■ 사업체 일반현황 	<ul style="list-style-type: none"> - 사업체명, 대표자명, 대표자 성별, 창설연월, 소재지, 조직형태, 법인등록번호, 자본금, 매출액, 사업체 주력 업종, 장애인 고용여부, 문화체육관광 관련 분야 매출 비중
<ul style="list-style-type: none"> ■ 종사자 현황 	<ul style="list-style-type: none"> - 일자리 유형별, 성별(여성) 종사자 수 - 종사상 지위별, 성별(여성), 연령별(청년층) 종사자 수
<ul style="list-style-type: none"> ■ 신규채용 및 퇴사인력 현황 	<ul style="list-style-type: none"> - 종사상 지위별 퇴사인력 및 채용인력
<ul style="list-style-type: none"> ■ 종사자 수 변동 사유 	<ul style="list-style-type: none"> - 종사자 수 증가 이유 - 종사자 수 감소 이유
<ul style="list-style-type: none"> ■ 임금에 관한 사항 	<ul style="list-style-type: none"> - 임금이 지급된 근로자 수 - 임금이 180만원 미만인 근로자 수 - 임금총액(세금공제전)
<ul style="list-style-type: none"> ■ 근로시간에 관한 사항 	<ul style="list-style-type: none"> - (상용근로자) 임금이 지급된 근로자 수 - (상용근로자) 근로일수(소정근로일수, 출근하지 않은 일수, 휴일근로일수) - (상용근로자) 근로시간(소정근로시간, 초과근로시간) - (임시/일용근로자) 임금이 지급된 근로자 수 - (임시/일용근로자) 총 근로일수 및 근로시간
<ul style="list-style-type: none"> ■ 코로나19 대응 	<ul style="list-style-type: none"> - 코로나19 극복을 위한 대응 방안 - 코로나19 극복을 위한 향후 계획
<ul style="list-style-type: none"> ■ 주 52시간제 도입 	<ul style="list-style-type: none"> - 주 52시간제 준수를 위한 준비 여부 - 주 52시간제 준수에 필요한 정부 지원사항 - 주 52시간제 도입 여부 - 주 52시간제 준수가 어려운 이유

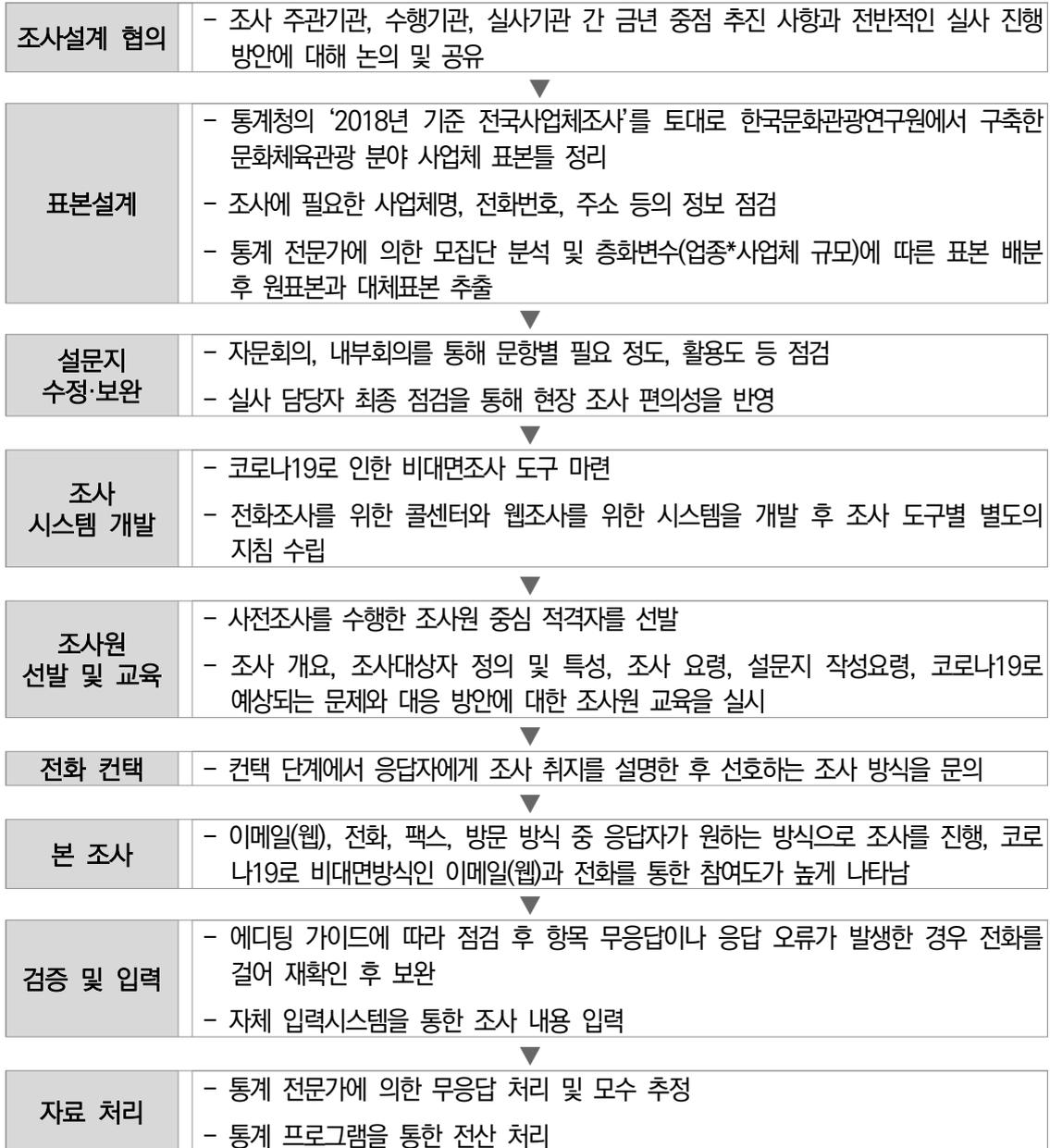
7. 조사체계

- 조사 주관기관: 문화체육관광부(미래문화전략팀)
- 조사 수행기관: 한국문화관광연구원
- 조사 실사기관: (주)한국리서치

1 조사 개요

8. 조사 방법

- 조사원이 사업체를 방문하여 응답자를 만나 설문지를 작성하는 면접조사 방식을 원칙으로 하나, 코로나19로 응답자가 대면을 거부하는 경우에는 전화, 이메일(웹), 팩스 조사를 병행하여 참여율을 제고함





9. 결과 공표

■ 공표 범위

- 산업 : 문화체육관광산업 전체 및 3개 산업별(문화산업, 관광산업, 스포츠산업) 일자리 현황
 - 모집단 표본설계는 콘텐츠, 문화예술, 관광, 스포츠산업으로 4개 산업으로 분류하였으나, 콘텐츠와 문화예술산업은 중복 영역*(출판, 시각예술 등)이 존재하여, 이를 결합하여 '문화산업'으로 결합하여 공표함
 - * 콘텐츠산업(문화산업진흥기본법, 콘텐츠산업 진흥법)과 문화예술산업(문화예술진흥법)은 각자 관련법에 명시되어 있는 산업으로 관련법의 정의상 중복되는 영역이 존재함
- 내용 : 문화체육관광산업 고용 현황, 근로 실태 등

■ 공표주기 : 매년 2회(반기별)

■ 공표방법 : 보고서 발간 및 인터넷 게재

1 조사 개요

2 분류 체계

- 문화체육관광산업 분류 체계는 △콘텐츠산업 △문화예술산업 △관광산업 △스포츠산업의 4개 대분류, 26개 중분류로 구성됨
- 본 분류 체계는 문화체육관광부 소관 산업의 일자리 통계 생산을 목적으로 구축했으며, 기존 산업별 특수분류* 등을 준용하여 구성함
 - * 콘텐츠산업·저작권산업·스포츠산업·관광산업 특수분류 적용 및 특수분류가 없는 예술산업의 경우 관련 연구의 문화산업 임의분류(한국문화관광연구원, 2016) 적용
- 문화체육관광산업 모집단은 통계청의 ‘2018년 기준 전국사업체조사’를 토대로 한국 문화관광연구원에서 구축한 분류 체계에 규정된 4개의 산업을 영위하는 사업체임

[표 1-1] 문화체육관광산업 분류 체계

대분류	중분류
콘텐츠산업	출판산업
	만화산업
	음악산업
	영화산업
	게임산업
	애니메이션산업
	방송산업
	광고산업
	캐릭터산업
	지식정보산업
	콘텐츠솔루션산업
	공연산업
문화예술산업	사진산업
	시각예술산업
	공예산업
관광산업	관광 쇼핑업
	관광 운수업
	관광 숙박업
	관광 음식점 및 주점업
	여행사 및 여행보조 서비스업
	국제회의업
	문화, 오락 및 레저 스포츠산업
	카지노업
스포츠산업	스포츠시설업
	스포츠용품업
	스포츠서비스업



3 표본 설계

1. 모집단 분석

1) 모집단 정의

- 목표모집단 : 2018년 문화체육관광 사업을 영위하고 있는 사업체
- 조사모집단 : 통계청의 '2018년 기준 전국사업체조사' 자료를 기준으로 문화체육관광 산업에 해당하는 사업체 약 490,488개
- 표본추출틀 : 통계청의 '2018년 기준 전국사업체조사'를 토대로 한국문화관광연구원 에서 구축한 문화체육관광 분야 사업체 표본틀을 활용

2) 조사모집단 분석

- 모집단 분석 결과, 전체 사업체 수는 490,488개임
 - 산업별 콘텐츠산업 162,624개, 문화예술산업 138,365개, 관광산업 74,647개, 스포츠산업 114,852개로 콘텐츠산업의 사업체 수가 가장 많음
 - 종사자 규모별 1~4인 416,700개, 5~9인 45,678개, 10~19인 15,685개, 20~49인 8,699개, 50~99인 2,185개, 100~299인 1,269개, 300~499인 167개, 500인 이상 105개로 1~4인의 소규모 사업체가 전체의 85%로 대다수를 차지함

[그림 1-1] 산업별 모집단 사업체 수

(단위: 개, %)



1 조사 개요

[표 1-2] 산업별·종사자규모별 모집단 사업체 수

산업구분	종사자 규모								전체	
	1~4인	5~9인	10~19인	20~49인	50~99인	100~299인	300~499인	500인 이상		
콘텐츠	출판산업	24,714	4,562	1,893	1,037	194	115	26	8	32,549
	만화산업	1,174	120	18	5	2	1	.	.	1,320
	음악산업	35,885	393	82	29	8	4	2	.	36,403
	영화산업	1,383	218	97	266	87	19	1	.	2,071
	게임산업	12,021	3,363	483	201	55	61	12	8	16,204
	애니메이션산업	248	122	78	57	11	10	.	.	526
	방송산업	971	331	253	214	70	62	8	11	1,920
	광고산업	15,013	2,893	1,054	433	110	75	8	5	19,591
	캐릭터산업	5,634	439	109	29	10	3	.	.	6,224
	지식정보산업	5,896	890	305	171	68	48	11	9	7,398
	콘텐츠솔루션산업	163	73	36	27	7	7	.	1	314
	공연산업	34,606	2,282	695	350	87	72	10	2	38,104
합계	137,708	15,686	5,103	2,819	709	477	78	44	162,624	
문화예술	사진산업	9,330	550	188	67	15	4	.	.	10,154
	시각예술산업	26,877	4,180	1,185	412	96	51	19	13	32,833
	공예산업	83,820	8,105	2,155	998	211	84	2	3	95,378
합계	120,027	12,835	3,528	1,477	322	139	21	16	138,365	
관광	관광 쇼핑업	529	28	20	17	13	11	1	.	619
	관광 운수업	264	217	364	571	114	21	4	8	1,563
	관광 숙박업	28,539	1,831	595	366	132	109	26	10	31,608
	관광 음식점 및 주점업	18,263	3,182	1,531	1,353	288	51	4	2	24,674
	여행사 및 여행보조 서비스업	8,192	1,133	412	271	55	28	5	3	10,099
	국제회의업	100	32	20	16	4	3	1	.	176
	문화, 오락 및 레저 스포츠산업	4,103	911	419	293	106	53	5	2	5,892
	카지노업	9	2	5	16
합계	59,990	7,334	3,361	2,887	712	285	48	30	74,647	
스포츠	스포츠시설업	33,182	4,791	2,463	1,020	280	284	12	9	42,041
	스포츠용품업	39,159	3,261	851	404	123	42	6	5	43,851
	스포츠서비스업	26,634	1,771	379	92	39	42	2	1	28,960
합계	98,975	9,823	3,693	1,516	442	368	20	15	114,852	
전체	416,700	45,678	15,685	8,699	2,185	1,269	167	105	490,488	



2. 표본설계

1) 층화

■ 문화체육관광 중분류 업종(26개)과 사업체 규모(8개)를 기준으로 층화

- 사업체 규모는 아래와 같이 8개 층으로 구분하고, 500인 이상의 사업체는 전수 조사를 목표로 함
- 조사 현실을 감안하고 추정의 정확성을 높이기 위해 공표는 300인 이상으로 함

표본조사							전수조사
1~4인	5~9인	10~19인	20~49인	50~99인	100~299인	300~499인	500인 이상

2) 표본배정

■ 목표 표본 크기는 5,000개로 4단계에 걸쳐 표본 배정함

- 1단계 : 산업 대분류별 표본 규모 배정
* 상대표준오차 기준 배정
- 2단계 : 산업 중분류별 표본 규모 배정
- 3단계 : 종사자 규모별 표본 규모 배정
* 파워 배정과 제공근 비례 배정 방식 시뮬레이션
- 4단계 : 절충배정
*모집단 수가 5개 이하인 경우, 전수조사

3) 표본추출

■ 표본추출 방식은 계통추출 방법을 사용함

- 이는 동일 산업, 동일 규모, 동일 지역을 유지하여 원표본과 유사한 예비표본을 마련하기 위함임
- 종사자 규모, 행정구역 코드를 정렬 변수로 사용하였으며, 전수층을 제외하고 10개의 예비표본을 추출하여 조사하게 함으로써 조사원의 선택 편향을 차단함

1 조사 개요

4 표본 규모

<2020년 상반기>

■ 총 5,026개 사업체의 조사를 완료

- 산업별 △콘텐츠산업 1,900개, △문화예술산업 886개, △관광산업 1,010개 △스포츠산업 1,230개의 사업체를 조사함

[표 1-3] 상반기 조사 표본 규모

산업구분	종사자 규모								전체	
	1~4인	5~9인	10~19인	20~49인	50~99인	100~299인	300~499인	500인 이상		
콘텐츠	출판산업	298	86	53	49	37	27	10	11	571
	만화산업	30	7	5	2	3	1	0	0	48
	음악산업	115	9	14	3	3	3	0	0	147
	영화산업	77	36	34	20	3	3	0	2	175
	게임산업	71	26	18	15	8	8	9	9	164
	애니메이션산업	17	4	6	6	4	1	0	0	38
	방송산업	41	19	22	21	14	17	2	9	145
	광고산업	84	18	26	13	14	12	3	1	171
	캐릭터산업	65	18	8	7	1	2	0	0	101
	지식정보산업	18	7	6	6	4	7	6	6	60
	콘텐츠솔루션산업	16	12	5	9	3	4	0	1	50
공연산업	149	25	15	12	12	11	6	0	230	
합계	981	267	212	163	106	96	36	39	1,900	
문화 예술	사진산업	68	24	12	8	4	4	0	0	120
	시각예술산업	152	50	39	20	18	15	7	10	311
	공예산업	280	60	40	39	22	9	3	2	455
합계	500	134	91	67	44	28	10	12	886	
관광	관광 쇼핑업	81	5	12	6	10	4	1	0	119
	관광 운수업	14	9	17	23	10	5	0	4	82
	관광 숙박업	100	23	10	13	11	15	6	3	181
	관광 음식점 및 주점업	90	41	33	29	11	1	1	0	206
	여행사 및 여행보조 서비스업	99	7	18	22	5	6	2	1	160
	국제회의업	22	10	8	7	1	1	0	0	49
	문화, 오락 및 레저 스포츠산업	81	29	34	24	15	13	2	3	201
	카지노업	0	0	0	1	2	1	3	5	12
합계	487	124	132	125	65	46	15	16	1,010	
스포츠	스포츠시설업	110	44	34	36	24	11	3	3	265
	스포츠용품업	319	57	44	38	17	6	2	5	488
	스포츠서비스업	330	28	47	31	22	16	3	0	477
합계	759	129	125	105	63	33	8	8	1,230	
전체	2,727	654	560	460	278	203	69	75	5,026	



<2020년 하반기>

■ 총 5,015개 사업체의 조사를 완료

- 산업별 △콘텐츠산업 1,792개, △문화예술산업 835개, △관광산업 1,152개 △스포츠산업 1,236개의 사업체를 조사함

[표 1-4] 하반기 조사 표본 규모

산업구분		종사자 규모								전체
		1~4인	5~9인	10~19인	20~49인	50~99인	100~299인	300~499인	500인 이상	
미디어	출판산업	215	70	53	45	17	20	10	11	441
	만화산업	47	5	3	2	1	.	.	.	58
	음악산업	125	4	7	6	4	4	.	.	150
	영화산업	42	17	24	14	.	2	.	2	101
	게임산업	76	36	15	20	6	15	7	9	184
	애니메이션산업	10	7	8	7	4	4	1	.	41
	방송산업	28	19	17	16	13	14	5	8	120
	광고산업	97	22	22	19	8	9	5	3	185
	캐릭터산업	76	13	8	9	2	2	.	.	110
	지식정보산업	33	8	10	5	8	13	4	5	86
	콘텐츠솔루션산업	14	9	7	13	1	5	.	1	50
공연산업	170	30	16	22	13	9	5	1	266	
합계		933	240	190	178	77	97	37	40	1,792
문화예술	사진산업	72	23	12	5	6	3	.	.	121
	시각예술산업	164	34	23	12	7	7	4	11	262
	공예산업	308	44	41	33	15	5	3	3	452
합계		544	101	76	50	28	15	7	14	835
관광	관광 쇼핑업	75	6	3	9	6	3	.	.	102
	관광 운수업	7	6	12	16	8	9	1	5	64
	관광 숙박업	116	16	14	19	8	12	5	7	197
	관광 음식점 및 주점업	123	52	40	42	14	4	.	.	275
	여행사 및 여행보조 서비스업	117	15	10	25	11	11	3	3	195
	국제회의업	31	5	11	7	3	1	.	.	58
	문화, 오락 및 레저 스포츠산업	88	46	29	35	22	21	3	4	248
	카지노업	.	1	.	.	3	3	3	3	13
합계		557	147	119	153	75	64	15	22	1,152
스포츠	스포츠시설업	145	52	38	42	20	15	3	4	319
	스포츠용품업	328	51	34	33	17	5	4	5	477
	스포츠서비스업	317	36	31	24	16	14	2	.	440
합계		790	139	103	99	53	34	9	9	1,236
전체		2,824	627	488	480	233	210	68	85	5,015

1 조사 개요

5 모수 추정

1) 종사자 수 500인 미만 사업체 가중치

■ 가중치는 설계 가중치와 다양한 보정 인자를 이용하여 최종 결정됨

- 먼저 h 층의 설계 가중치를 w_h , 이상점 보정인자를 f_h^{o-lier} , 단위 무응답 보정인자를 $f_h^{non-res}$, 벤치마크 보정인자를 f_h^{ben} 이라 하면 최종 가중치인 w_h^F 는 다음과 같이 구해짐

$$w_h^F = w_h \times f_h^{o-lier} \times f_h^{non-res} \times f_h^{ben}$$

2) 종사자 수 500인 이상 사업체 가중치

■ 500인 이상 층에서 조사가 이루어진 경우, 단위 무응답 보정인자인

$$f_h^{non-res} = \frac{n_h}{r_h} \text{를 사용}$$

- 그러나 조사 현실을 감안하여 조사가 이루어지지 않은 경우, 동일 산업분류의 300인 이상 층과 병합하여 단위 무응답 보정인자를 구하여 사용함

3) 벤치마킹을 이용한 가중치 보정

- 갈퀴법(raking ratio method)을 사용하여 벤치마킹 보정인자를 산출함
- 갈퀴법을 통해 얻어진 가중치 보정인자와 층별 설계 가중치를 곱한 값으로 최종 가중치를 산출함

4) 매출액 비중을 반영하여 최종 가중치를 통한 총합 추정

- 합계 추정을 위해 문화체육관광 관련 매출액 비중을 반영하여 최종 가중치 산출
 - 합계추정을 위한 가중치 = 최종 가중치 * 매출액 비중 (P^s)
- 산업 중분류별, 종사자 규모별 종사자 수 총계 추정치는 아래와 같음

$$\text{총합 추정치} = \hat{X}_{gh} = \sum_{i=1}^{n_{gh}} w_{gh}^F X_{ghi}$$

- 여기서 w_{gh}^F 는 최종 가중치이고, X_{gh} 는 각 층별 종사자 수임



6 용어 해설

1) 조직 형태

구분	내용
① 사업체	<ul style="list-style-type: none"> • 일정한 장소 또는 지역내에서 경제활동에 종사하는 기업체 또는 기업체를 구성하는 부분 단위
- 개인사업체	<ul style="list-style-type: none"> • 순수하게 개인이 사업을 경영하는 경우로 동업(공동경영)의 경우도 포함
- 회사법인	<ul style="list-style-type: none"> • 상법의 규정에 의하여 설립된 회사를 말하며 주식회사, 유한회사, 합자회사, 합명회사, 유한책임회사가 있음
- 단독사업체	<ul style="list-style-type: none"> • 다른 장소에 본사(점) 또는 지사(점), 영업소, 출장소 등이 없이 한 장소에 단 하나의 사업체만 있는 경우
- 본사·본점	<ul style="list-style-type: none"> • 동일한 경영 하에 있는 지사(점), 영업소, 출장소, 공장 등을 1개 이상 운영하며 사업 전반을 실질적으로 총괄하는 사업체
- 공장, 지사(지점), 영업소 등	<ul style="list-style-type: none"> • 동일 경영을 총괄하는 본사 등이 별도로 있으면서 그 본사 등으로부터 업무 전반에 관하여 지시를 받고 있는 사업체
② 회사이외 법인	<ul style="list-style-type: none"> • 민법 또는 특별법에 의하여 설립된 회사이외의 법인을 말하며 재단법인, 학교법인, 의료법인, 사회복지법인, 농·수협, 각종 공사 등을 포함(국가·지방자치단체 포함)
③ 비법인 단체	<ul style="list-style-type: none"> • 법인격이 없는 단체로서 동창회, 후원회, 문화단체, 노동단체, 종친회 등이 있음

2) 종사자

구분	내용
① 전체 종사자	<ul style="list-style-type: none"> • 조사기준시점 마지막 영업일에 사업체에서 일하고 있는 종사자(외국인 근로자 포함, 파견 근로자 제외) • 임금근로자(상용, 임시/일용, 기타근로자)와 비임금근로자(자영업, 무급가족종사자)의 합
② 자영업자	<ul style="list-style-type: none"> • 조직형태가 '개인사업체'인 경우 응답 • 개인 사업체를 소유하며 자신의 책임하에 직접 경영하는자 • 근로자를 1인 이상 고용하고 있거나 근로자를 고용하지 않고 자기 혼자 또는 1인 이상 파트너(무급가족종사자 포함)와 함께 사업을 하는 사람 • '사장'이라 응답 하더라도 '개인사업체'인 경우 자영업자, '법인사업체'의 경우 임금근로자로 분류됨 - 고용된 종업원 없이 혼자 공예품을 판매하는 경우 - 종업원을 고용하여 스포츠용품점을 운영하고 있는 경우 - 고용된 종업원 없이 임금을 받지 않고 일하는 부인과 같이 남편이 미술학원을 운영하고 있는 경우 - 연극인, 무용인, 음악인, 사진작가, 공예가 등 개인사업자

1 조사 개요

구분	내용
③ 무급가족종사자	<ul style="list-style-type: none"> 조직형태가 '개인사업체'인 경우 응답 자영업자의 가족이나 친인척(동일가구 생활하는 자로 한정)으로서 임금을 받지 않고 무보수로 해당 사업체의 업무를 돕는 자로서 정규 근무시간의 1/30이상을 근무하는 자 남편이 경영하는 노래연습장에서 부인이 임금을 따로 받지 않고 손님받기, 청소 등을 수행하는 경우 부인의 지위는 무급가족종사자임 부인이 운영하는 가족 공예품을 제조하고 판매하는 가게에서 남편이 임금을 따로 받지 않고 재료구입, 손님 응대, 대금수수 등 업무를 수행하는 경우 남편의 지위는 무급가족종사자임
④ 상용근로자	<ul style="list-style-type: none"> 고용계약기간이 1년 이상인 근로자 또는 고용계약기간이 정해지지 않고 정규직원으로 일하는 자로서 사업체에서 급여를 지급하는 자(외국인 근로자 포함, 합법/불법 불문) 정규직, 계약직 등의 구분 없이 고용계약기간이 1년 이상이면 상용근로자에 포함 OO 광고회사에서 1월 1일부터 12월 31일까지 근무할 것으로 고용계약을 체결하여 일하고 있는 경우 OO 여행회사에서 무기계약직으로 근무하고 있는 경우 OO 출판회사에서 정규직원으로 채용되어 회사의 인사관리규정을 적용받고 상여금 등 각종 수당을 지급 받으며 3개월째 근무하고 있는 경우 OO 호텔에서 1년 이상 근무할 것으로 상호 구두로 고용계약을 체결하고 2년째 근무중인 경우
⑤ 임시 및 일용 근로자	<ul style="list-style-type: none"> 고용계약기간이 1년 미만인 근로자로서 사업체에서 급여를 지급하는 자 OO 게임회사에서 1개월 이상 1년 미만 기간 동안 일할 것으로 구두 또는 문서로 계약을 체결하고 일하는 경우 OO 디자인 회사에서 6개월 단위로 계속 고용계약을 체결하여 2년째 일하고 있는 경우 관광식당, 공연장, 국제회의장 등에서 일당제로 급여를 받기로 약속하고 일하는 경우 OO 놀이공원에서 1개월 미만 기간 동안 일할 것으로 구두 또는 문서로 계약을 체결하고 일하는 경우
⑥ 기타근로자	<ul style="list-style-type: none"> 프리랜서: 일정한 집단이나 회사에 소속되어 있지 않은 자로서 특정한 사항에 관해 그때 그때 계약을 맺고 일을 하는 자유계약 형태의 근로자 특수형태 근로자: 독자적인 사무실, 점포 또는 작업장을 보유하지 않았으면서 계약된 사업주에게 종속되어 있지만 스스로 고객을 찾거나 맞이하여 상품이나 서비스를 직접 제공하고 일한만큼 실적에 따라 소득(수수료, 수당, 봉사료 등)을 얻으며 근로제공 방법, 근로시간 등은 본인이 독자적으로 결정하는 형태로 일하는 자 일한 실적에 따라 수수료 또는 봉사료 등을 조사대상 사업체에서 직접 지급하는 자(기본금 등 일정급여가 없는 경우, 일정급여를 지급하면 계약기간에 따라 상용, 임시 및 일용으로 기입) 업무를 습득하기 위하여 급여 없이 일하는 자 등 그 밖의 종사자 프리랜서 중 일부는 종사자에서 제외될 가능성이 있어, 자료 이용 시 유의할 필요 예) 자영업자와 유사한 점이 많아 응답자가 근로계약 관계가 아닌 하도급 관계로 판단하고 종사자에서 제외 파견 형태로 일하고 있어 응답자가 파견 근로자로 판단하고 종사자에서 제외 공연기획자, 문화예술 강사, 작가, 콘텐츠 기획자, 디자이너, 아나운서, 골프장 경기보조원(캐디), 관광가이드, 관광통역안내사, 방문판매원, 배달기사, 택배원 등 도제식 교육을 받으며 급여없이 일하는 자
⑦ 파견근로자	<ul style="list-style-type: none"> 파견 사업주에게 고용되어 있으나 사용자사업주의 사업체에 파견되어 근로하는 사람 임금이나 신분상의 고용관계는 파견사업주의 관리를 받지만, 업무상 지휘 명령은 사용자사업주에게서 받음 인력파견업체로부터 지원 받은 사무보조원, 시스템 유지보수 담당자, 체육시설관리 요원, 보안요원, 환경미화원, 운전기사 등
⑧ 정규직	<ul style="list-style-type: none"> 고용계약에 업무 종료 날짜가 없이 일하는 자
⑨ 비정규직	<ul style="list-style-type: none"> 근로기간이 정해져 있는 한시적근로자, 시간제근로자, 비전형근로자 등으로 분류
⑩ 신규채용 인력	<ul style="list-style-type: none"> 조사대상 시점(상반기: 1월 1일~6월 30일, 하반기: 7월 1일~12월 31일)에 새롭게 채용된 종사자 '사업체노동력조사'의 이직자는 신규채용 외에 다른 지점에서의 전입, 복직 등도 포함하고 있어 본 조사의 신규채용 인력과는 차이가 있음
⑪ 퇴사인력	<ul style="list-style-type: none"> 조사대상 시점(상반기: 1월 1일~6월 30일, 하반기: 7월 1일~12월 31일)에 퇴사한 종사자 '사업체노동력조사'의 이직자는 퇴직 외에 다른 지점에서의 전출, 병가, 육아휴직 등도 포함하고 있어 본 조사의 퇴사인력과는 차이가 있음



3) 근로시간

구 분	내 용
① 소정 근로일수	<p>취업규칙, 단체협약 등에서 근로하기로 정한 근로일수의 총계를 기재 임금이 지급된 근로자 수 * 소정 근로일수</p> <p>예) 임금이 지급된 상용근로자 10명의 6월 소정(의무)근로일수가 22일인 경우, 220일로 기재 10명(상용근로자) * 22일(6월 소정(의무)근로일수) = 총 220일 ※ 주 6일 근무자는 6월 의무근로일수를 25일로 적용하여 산출</p>
② 출근하지 않은 일수	<p>소정근로일수 중에 결근, 병가, 공무행위, 연·월차 휴가, 생리휴가, 산전·후 휴가, 하계휴가, 경조사, 산재휴업기간, 징역행위기간 등의 사유로 근로를 제공하지 않은 날의 총 일수의 총계를 기재 임금이 지급된 근로자별 출근하지 않은 날의 합계</p> <p>예) 홍길동(3일간 병가), 김여해(1일간 결근), 박지철(4일간 연차)인 경우, 8일로 기재 3일 + 1일 + 4일 = 총 8일</p>
③ 휴일근로일수	<p>소정근로일 이외의 날에 출근하여 1시간이라도 근무한 날의 총계를 기재 임금이 지급된 근로자별 휴일에 근로한 날의 합계</p> <p>예) 휴일에 출근한 경우(6월 기준 주말휴일, 현충일, 지방총선일) 홍길동(6월 2일(주말휴일) 출근), 김여해(6월 22일(주말휴일) 출근), 박지철(6월 6일(공휴일) 출근) 1일 + 1일 + 1일 = 총 3일</p>
④ 소정근로시간	<p>소정근로일에 업무개시와 종료시각 사이 근로시간의 총계(휴게시간 제외)를 기재 임금이 지급된 근로자 수 * 소정 근로일수 * 소정 근로시간</p> <p>예) 임금이 지급된 상용근로자 10명의 6월 소정(의무)근로일수가 22일, 소정근로시간이 8시간인 경우 (09:00~18:00, 점심시간 1시간 제외), 총 1,760시간 기재 10명 * 22일(6월 소정(의무)근로일수) * 8시간(소정근로시간) = 총 1,760시간 ※ 주 6일 근무자는 6월 의무근로 일수를 25일로 적용하여 산출</p>
⑤ 초과근로시간	<p>임금지급 여부와 관계없이, 소정근로시간 이외의 시간(연장근로시간, 휴일근로시간)에 실제로 근로한 시간의 총계를 기재 임금이 지급된 근로자별 초과 근로한 시간의 합계</p> <p>예) 홍길동은 6월에 초과근무를 2회(총 3시간), 김여해는 휴일근무 1회(총 2시간), 박지철은 3회(총 6시간)를 한 경우 3시간 + 2시간 + 6시간 = 총 11시간</p>



제2장

조사결과 요약

2020년 문화체육관광 일자리 현황 조사



문화체육관광산업 고용현황



전체 종사자 수

상반기 213만 8,867명 ▼2.9% 하반기 207만 6,857명

산업

	문화산업	관광산업	스포츠산업
상반기	1,221,782명	515,760명	401,325명
하반기	1,214,231명	471,815명	390,810명
증감률	▼ 0.6%	▼ 8.5%	▼ 2.6%

일자리 유형



종사상 지위





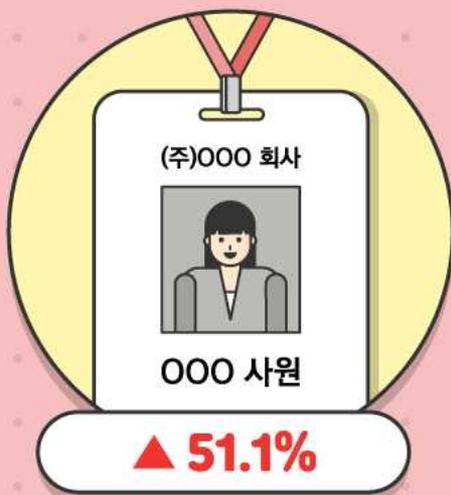
신규채용 및 퇴사인력

상반기

신규채용인력

6만 9,328명

상용근로자 74.7%



하반기

신규채용인력

10만 4,733명

상용근로자 79.5%

상반기

퇴사인력

15만 3,521명

상용근로자 중
입사 1년 이내 퇴사자 26.2%



하반기

퇴사인력

20만 9,359명

상용근로자 중
입사 1년 이내 퇴사자 4.9%

문화체육관광산업 근로실태



임금

근로자 1인당 월평균

임금총액

상반기 268.5만원

▼ 1.4%

하반기 264.8만원

산업

상반기

하반기

증감률

문화산업

266.1만원

279.4만원

▲ 5.0%

관광산업

288.0만원

242.5만원

▼ 15.8%

스포츠산업

245.8만원

247.3만원

▲ 0.6%

상용근로자

290.5만원



상반기

▼ 2.4%

283.6만원



하반기

임시/일용근로자

142.9만원

상용 대비 49.2%



상반기

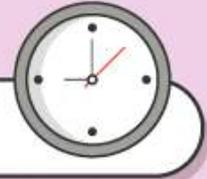
▼ 6.1%

134.1만원

상용 대비 47.3%



하반기



근로일수 및 근로시간

근로자 1인당 월평균



산업

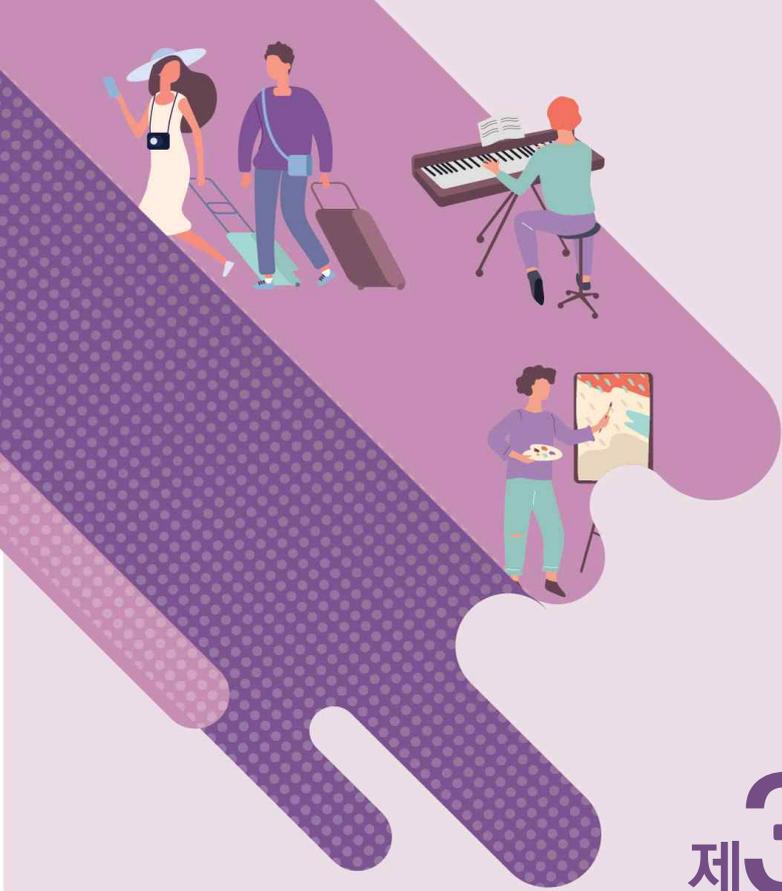
총 근로일수 (일)			총 근로시간 (시간)		
문화산업	관광산업	스포츠산업	상반기	하반기	증감률
21.6	21.8	21.7	170.1	167.8	▼ 1.5%
21.2	21.1	19.7	167.6	154.9	▼ 2.9%
▼ 1.9%	▼ 3.4%	▼ 9.0%			▼ 7.7%

상용근로자



임시/일용근로자





제3장

조사결과

2020년 문화체육관광 일자리 현황 조사





1 일자리 부문

1. 종사자 현황

1) 전체 종사자 수

2020년 상반기 문화체육관광산업 전체 종사자 수는 213만 8,867명,
하반기 종사자 수는 207만 6,857명
하반기 종사자 수는 상반기 대비 2.9% 감소

- 산업별 상반기 종사자 수는 문화산업이 1,221,782명으로 가장 많고, 다음으로 관광산업(515,760명), 스포츠산업(401,325명)의 순임
- 산업별 하반기 종사자 수는 문화산업이 1,214,231명으로 가장 많고, 다음으로 관광산업(471,815명), 스포츠산업(390,810명)의 순임
- 상반기 대비 증감현황을 살펴보면 모든 산업에서 감소하였고, 감소율은 관광산업(-8.5%), 스포츠산업(-2.6%), 문화산업이(-0.6%) 순으로 나타남

[그림 3-1] 상반기 문화체육관광산업 전체 종사자 수

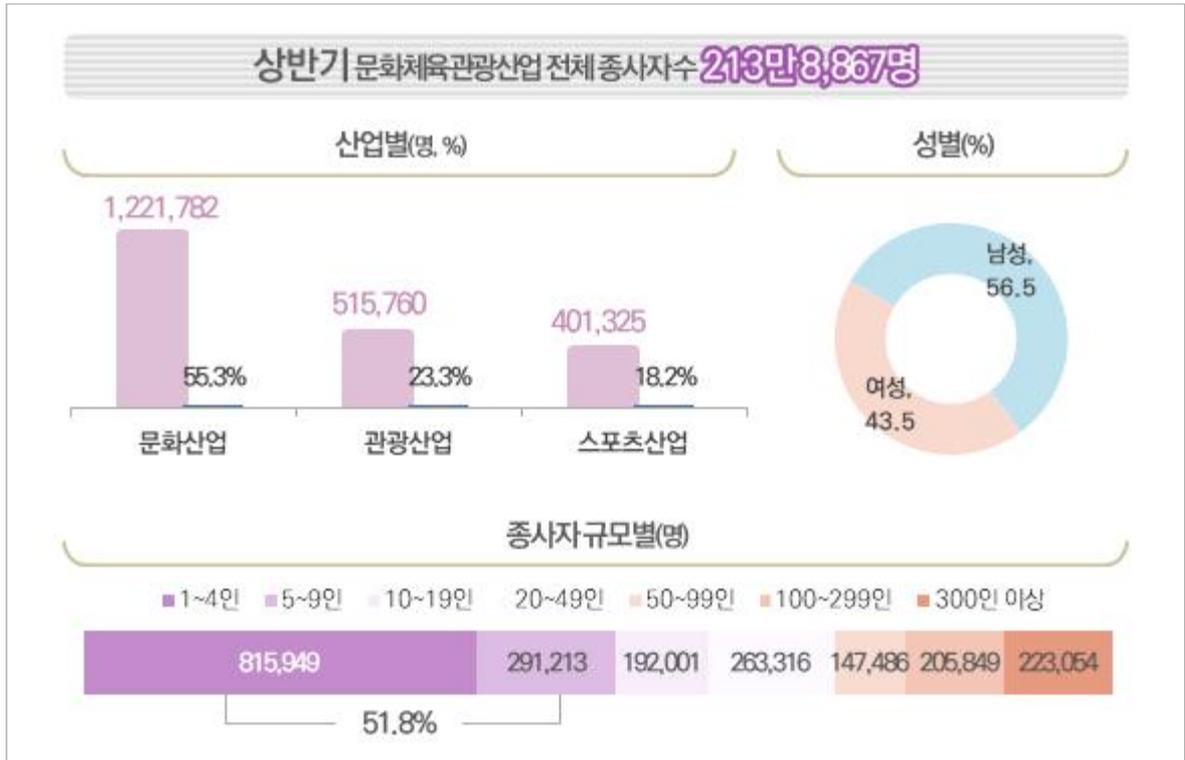
(단위: 명, %)



3 전체 조사결과

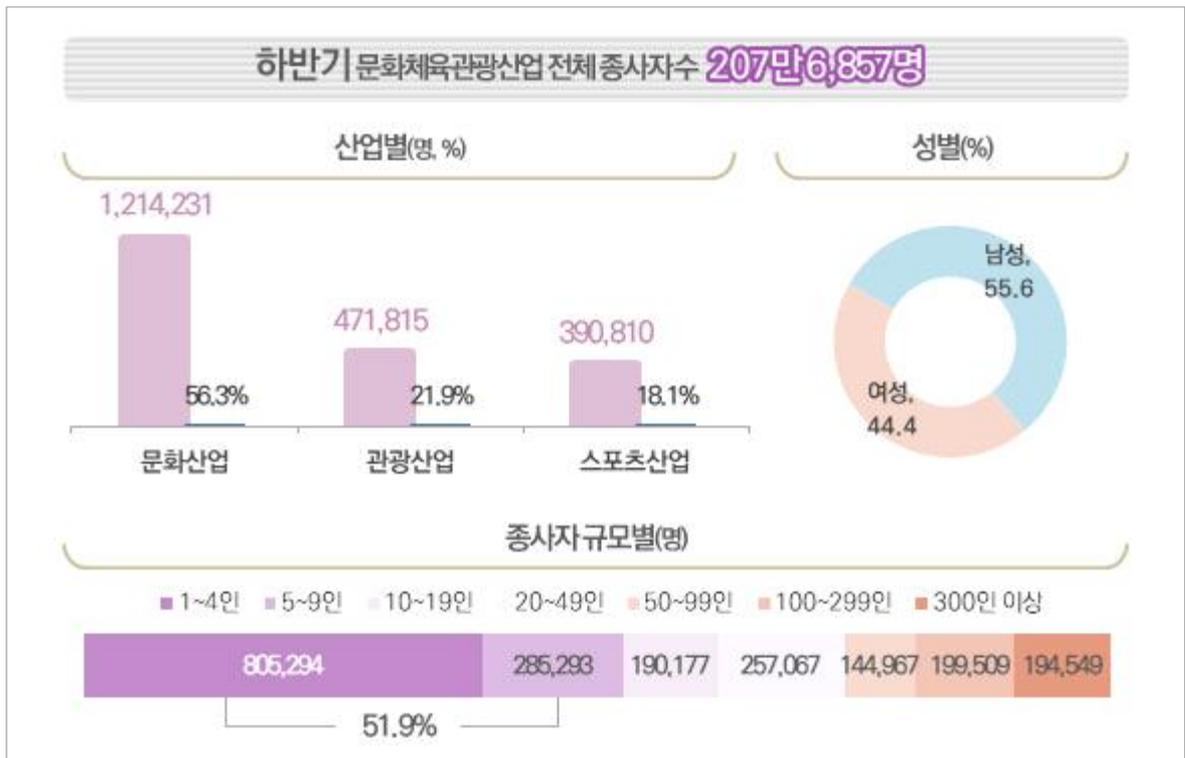
[그림 3-2] 상반기 문화체육관광산업 전체 종사자 수

(단위: 명, %)



[그림 3-3] 하반기 문화체육관광산업 전체 종사자 수

(단위: 명, %)





[표 3-1] 상반기 문화체육관광산업 전체 종사자 수

(단위: 명)

		전체*	여성	
			수(명)	비중(%)
전체		2,138,867	930,773	43.5
산업	문화산업	1,221,782	529,079	43.3
	관광산업	515,760	246,513	47.8
	스포츠산업	401,325	155,181	38.7
종사자 규모	1~4인	815,949	381,883	46.8
	5~9인	291,213	126,330	43.4
	10~19인	192,001	84,295	43.9
	20~49인	263,316	105,935	40.2
	50~99인	147,486	61,221	41.5
	100~299인	205,849	76,007	36.9
	300인 이상	223,054	95,103	42.6
조직형태	개인사업체	903,377	421,187	46.6
	회사법인	1,018,106	414,357	40.7
	회사이외 법인	196,179	85,201	43.4
	비법인단체	21,206	10,028	47.3

※ 전체 종사자 수는 임금근로자(상용, 임시/일용, 기타근로자)와 비임금근로자(자영업, 무급가족)를 합산한 결과

[표 3-2] 하반기 문화체육관광산업 전체 종사자 수

(단위: 명)

		전체*	여성	
			수(명)	비중(%)
전체		2,076,857	923,131	44.4
산업	문화산업	1,214,231	540,570	44.5
	관광산업	471,815	228,223	48.4
	스포츠산업	390,810	154,338	39.5
종사자 규모	1~4인	805,294	384,447	47.7
	5~9인	285,293	129,704	45.5
	10~19인	190,177	80,536	42.3
	20~49인	257,067	107,205	41.7
	50~99인	144,967	59,292	40.9
	100~299인	199,509	76,673	38.4
	300인 이상	194,549	85,274	43.8
조직형태	개인사업체	891,742	428,239	48.0
	회사법인	952,545	393,961	41.4
	회사이외 법인	208,552	88,893	42.6
	비법인단체	24,018	12,038	50.1

※ 전체 종사자 수는 임금근로자(상용, 임시/일용, 기타근로자)와 비임금근로자(자영업, 무급가족)를 합산한 결과

3 전체 조사결과

2) 일자리유형별 종사자 수

2020 상반기 문화체육관광산업 정규직 근로자는 134만 3,370명, 하반기에는 133만 5,466명 상, 하반기 비정규직 근로자는 각각 24만 9,429명, 19만 5,656명
 하반기 정규직 종사자 수는 상반기 대비 0.6% 감소

- 상반기 비정규직 비중이 가장 큰 산업은 스포츠산업(26.4%)이며, 다음으로 관광산업(16.5%), 문화산업(12.0%)의 순임
- 하반기에는 스포츠산업(20.0%)이 비정규직 비중이 가장 큰 산업이었으며, 관광산업(14.5%), 문화산업(9.9%)이 그 뒤를 이음
- 상반기 여성근로자 중 비정규직이 차지하는 비중은 20.5%로, 전체(15.7%) 대비 4.8%p 높은 수준이며, 하반기에는 16.0%를 차지했고, 전체(12.8%)와 비교했을 때 3.2%p 높은 수준임
- 상반기 대비 산업별 정규직 증감율은 스포츠 산업(4.0%), 문화산업(1.3%) 순이고, 관광산업(-7.5%)은 감소함
- 상반기 대비 산업별 비정규직은 모든 산업에서 감소하였고, 감소율은 스포츠산업(-27.4%), 관광산업(-20.5%), 문화산업(-18.3%) 순임

[그림 3-4] 상하반기 일자리유형별 종사자 수





[그림 3-5] 상반기 일자리유형별 종사자 수



[그림 3-6] 하반기 일자리유형별 종사자 수



3 전체 조사결과

[표 3-3] 상반기 일자리유형별 종사자 수

(단위: 명, %)

		전체					
		정규직	비정규직		정규직	여성	
			수(명)	비중(%)		수(명)	비중(%)
전체		1,343,370	249,429	15.7	555,320	143,472	20.5
산업	문화산업	790,164	107,763	12.0	315,296	68,940	17.9
	관광산업	351,491	69,320	16.5	160,522	40,075	20.0
	스포츠산업	201,716	72,346	26.4	79,502	34,457	30.2
종사자 규모	1~4인	214,630	84,960	28.4	102,084	55,221	35.1
	5~9인	228,605	36,190	13.7	96,426	23,439	19.6
	10~19인	172,145	17,081	9.0	72,934	10,514	12.6
	20~49인	221,931	40,921	15.6	84,152	21,714	20.5
	50~99인	124,650	22,788	15.5	49,450	11,750	19.2
	100~299인	172,148	33,697	16.4	62,310	13,697	18.0
	300인 이상	209,262	13,792	6.2	87,965	7,137	7.5
조직 형태	개인사업체	246,930	110,379	30.9	117,693	71,513	37.8
	회사법인	925,899	92,207	9.1	365,854	48,504	11.7
	회사외 법인	158,306	37,873	19.3	66,680	18,521	21.7
	비법인단체	12,235	8,970	42.3	5,093	4,934	49.2

[표 3-4] 하반기 일자리유형별 종사자 수

(단위: 명, %)

		전체					
		정규직	비정규직		정규직	여성	
			수(명)	비중(%)		수(명)	비중(%)
전체		1,335,466	195,656	12.8	568,567	108,598	16.0
산업	문화산업	800,658	88,058	9.9	332,972	52,458	13.6
	관광산업	324,963	55,102	14.5	152,736	30,233	16.5
	스포츠산업	209,844	52,496	20.0	82,860	25,907	23.8
종사자 규모	1~4인	226,760	61,736	21.4	109,141	37,586	25.6
	5~9인	222,020	38,009	14.6	99,173	23,252	19.0
	10~19인	171,081	16,200	8.6	70,365	9,380	11.8
	20~49인	228,280	28,126	11.0	92,053	15,016	14.0
	50~99인	126,827	18,044	12.5	51,204	8,047	13.6
	100~299인	176,743	22,748	11.4	66,407	10,266	13.4
	300인 이상	183,756	10,794	5.5	80,224	5,050	5.9
조직 형태	개인사업체	256,459	89,548	25.9	126,815	55,459	30.4
	회사법인	892,774	59,772	6.3	363,568	30,393	7.7
	회사외 법인	171,632	36,920	17.7	71,505	17,388	19.6
	비법인단체	14,602	9,416	39.2	6,680	5,358	44.5

※ 일자리유형별 종사자는 고용형태에 따른 분류로 상용직, 임시/일용직과 같은 종사상지위에 따른 분류와 다른 따라서 비임금근로자를 제외한 임금근로자(상용, 임시/일용, 기타근로자)에 관한 결과임

※ 비정규직 비중: (비정규직 종사자 수/정규직+비정규직 종사자 수) * 100



3) 종사상지위별 종사자 수

상반기 임금근로자는 159만 2,800명, 비임금근로자는 54만 6,067명
 하반기에는 각각 153만 1,121명, 54만 5,736명
 하반기 임금근로자는 상반기 대비 3.9% 감소, 비임금 근로자는 0.1% 감소

- (임금/비임금근로자) 상반기 산업별 임금/비임금근로자 구성비에서 관광산업은 임금근로자의 비중(81.6%)이 가장 높고, 스포츠산업은 비임금근로자의 비중(31.7%)이 가장 높음. 하반기의 경우, 관광산업은 임금근로자가 80.6%로 가장 높고, 스포츠산업은 비임금근로자가 32.9%로 가장 높음
- (비임금_자영업자) 상반기 산업별 자영업자 수는 문화산업이 24만 6,399명으로 가장 많으며, 관광산업에서(5만 7,855명) 가장 적음. 하반기의 경우에도 문화산업이 25만 938명으로 가장 많고, 관광산업에서(5만 6,296명) 가장 적게 나타남
- 상반기 대비 산업별 임금근로자는 모든 산업에서 감소하였고, 감소율은 관광산업(-9.7%), 스포츠산업(-4.3%), 문화산업(-1.0%) 순임
- 상반기 대비 비임금근로자 증가율은 스포츠산업(0.9%), 문화산업(0.5%) 순이고, 관광산업(-3.4%)의 경우 상반기 대비 감소함

[그림 3-7] 상하반기 종사상지위별 종사자 수



3 전체 조사결과

[그림 3-8] 상반기 종사상지위별 종사자 수



[그림 3-9] 하반기 종사상지위별 종사자 수





[표 3-5] 상반기 종사상지위별 종사자 수(전체)

(단위: 명)

		전체							
		임금근로자				비임금근로자			파견 근로자
		전체	상용	임시/ 일용	기타	전체	자영업	무급 가족	
전체		1,592,800	1,343,370	235,500	13,929	546,067	400,257	145,811	6,799
산업	문화산업	897,926	790,164	99,592	8,171	323,856	246,399	77,456	5,169
	관광산업	420,811	351,491	68,833	487	94,949	57,855	37,093	1,035
	스포츠산업	274,062	201,716	67,075	5,272	127,263	96,002	31,261	595
종사 자 규모	1~4인	299,590	214,630	83,280	1,681	516,359	374,478	141,881	792
	5~9인	264,794	228,605	31,442	4,748	26,418	22,835	3,584	310
	10~19인	189,226	172,145	15,055	2,026	2,774	2,449	325	1,490
	20~49인	262,852	221,931	39,269	1,652	464	442	21	988
	50~99인	147,438	124,650	21,170	1,618	48	48	0	631
	100~299인	205,845	172,148	31,929	1,768	4	4	0	1,675
	300인 이상	223,054	209,262	13,355	437	0	0	0	913
조직 형태	개인사업체	357,309	246,930	104,961	5,419	546,067	400,257	145,811	181
	회사법인	1,018,106	925,899	85,585	6,621	0	0	0	5,678
	회사외 법인	196,179	158,306	35,990	1,882	0	0	0	931
	비법인단체	21,206	12,235	8,964	7	0	0	0	10

※ 임금근로자: 상용, 임시/일용, 기타 근로자, 비임금근로자: 자영업, 무급가족종사자(파견근로자는 제외)

[표 3-6] 상반기 종사상지위별 종사자 수(여성)

(단위: 명)

		여성							
		임금근로자				비임금근로자			파견 근로자
		전체	상용	임시/ 일용	기타	전체	자영업	무급 가족	
전체		698,792	555,320	134,700	8,772	231,800	155,570	76,230	3,247
산업	문화산업	384,235	315,296	64,022	4,917	144,663	102,832	41,831	2,236
	관광산업	200,597	160,522	39,657	418	45,915	28,425	17,490	700
	스포츠산업	113,959	79,502	31,020	3,436	41,222	24,313	16,909	311
종사 자 규모	1~4인	157,305	102,084	53,721	1,500	224,397	150,113	74,284	503
	5~9인	119,865	96,426	20,164	3,276	6,465	4,751	1,714	29
	10~19인	83,448	72,934	9,368	1,146	847	636	211	669
	20~49인	105,865	84,152	20,905	809	69	48	21	505
	50~99인	61,200	49,450	10,819	931	21	21	0	298
	100~299인	76,007	62,310	12,788	909	0	0	0	721
	300인 이상	95,103	87,965	6,936	202	0	0	0	524
조직 형태	개인사업체	189,206	117,693	67,827	3,686	231,800	155,570	76,230	0
	회사법인	414,357	365,854	44,583	3,921	0	0	0	2,610
	회사외 법인	85,201	66,680	17,362	1,159	0	0	0	635
	비법인단체	10,028	5,093	4,928	7	0	0	0	2

3 전체 조사결과

[표 3-7] 하반기 종사상지위별 종사자 수(전체)

(단위: 명)

		전체							
		임금근로자				비임금근로자			파견 근로자
		전체	상용	임시/ 일용	기타	전체	자영업	무급 가족	
전체		1,531,121	1,335,466	192,709	2,947	545,736	404,105	141,631	10,150
산업	문화산업	888,716	800,658	86,539	1,519	325,515	250,938	74,577	2,736
	관광산업	380,065	324,963	55,102	0	91,750	56,296	35,455	1,817
	스포츠산업	262,341	209,844	51,068	1,428	128,470	96,871	31,598	5,597
종사 자 규모	1~4인	288,495	226,760	61,062	674	516,799	378,395	138,403	765
	5~9인	260,029	222,020	37,047	962	25,265	22,320	2,945	187
	10~19인	187,280	171,081	15,963	237	2,897	2,649	248	4,148
	20~49인	256,406	228,280	28,126	0	662	662	0	3,718
	50~99인	144,871	126,827	17,992	52	96	61	35	84
	100~299인	199,491	176,743	21,725	1,023	18	18	0	576
	300인 이상	194,549	183,756	10,794	0	0	0	0	671
조직 형태	개인사업체	346,007	256,459	87,916	1,633	545,736	404,105	141,631	134
	회사법인	952,545	892,774	59,026	745	0	0	0	8,696
	회사이외 법인	208,552	171,632	36,351	569	0	0	0	1,320
	비법인단체	24,018	14,602	9,416	0	0	0	0	0

※ 임금근로자: 상용, 임시/일용, 기타 근로자, 비임금근로자: 자영업, 무급가족종사자(파견근로자는 제외)

[표 3-8] 하반기 종사상지위별 종사자 수(여성)

(단위: 명)

		여성							
		임금근로자				비임금근로자			파견 근로자
		전체	상용	임시/ 일용	기타	전체	자영업	무급 가족	
전체		677,166	568,567	106,423	2,175	245,965	165,305	80,661	3,729
산업	문화산업	385,430	332,972	51,415	1,043	155,140	112,071	43,070	3,729
	관광산업	182,969	152,736	30,233	0	45,254	25,294	19,961	1,310
	스포츠산업	108,767	82,860	24,775	1,132	45,571	27,941	17,630	738
종사 자 규모	1~4인	146,727	109,141	37,194	392	237,719	159,098	78,621	99
	5~9인	122,425	99,173	22,308	944	7,279	5,489	1,790	134
	10~19인	79,745	70,365	9,232	148	791	577	214	1,468
	20~49인	107,069	92,053	15,016	0	136	136	0	1,352
	50~99인	59,252	51,204	8,005	42	40	5	35	39
	100~299인	76,673	66,407	9,618	649	0	0	0	238
	300인 이상	85,274	80,224	5,050	0	0	0	0	398
조직 형태	개인사업체	182,273	126,815	54,122	1,336	245,965	165,305	80,661	134
	회사법인	393,961	363,568	29,926	467	0	0	0	3,212
	회사이외 법인	88,893	71,505	17,016	372	0	0	0	383
	비법인단체	12,038	6,680	5,358	0	0	0	0	0



4) 35세 미만(청년층) 종사자 수

상반기 35세 미만(청년층) 근로자는 49만 6,332명이며, 전체 근로자의 23.2%를 차지함
 하반기에는 47만 7,701명이며, 전체 근로자의 23.0%를 차지함
 하반기 35세 미만(청년층) 종사자 수는 상반기 대비 3.8% 감소

- 상반기 산업별 청년층(35세 미만) 근로자 비중은 스포츠산업이 23.5%(9만 4,343명)으로 가장 높고, 다음으로 문화산업(23.4%, 28만 5,458명), 관광산업(22.6%, 11만 6,531명)의 순임
- 하반기 산업별 청년층(35세 미만) 근로자 비중은 문화산업이 23.6%(28만 6,509명)으로 가장 높고, 다음으로 스포츠산업(22.4%, 8만 7,532명), 관광산업(22.0%, 10만 3,660명)의 순임
- 상반기 대비 증감현황을 살펴보면, 문화산업(0.4%)의 경우 상반기 대비 증가하였고, 감소율은 관광산업(-11.0%), 스포츠산업(-7.2%)의 순임

[그림 3-10] 상하반기 35세 미만(청년층) 종사자 수



3 전체 조사결과

[그림 3-11] 상반기 35세 미만(청년층) 종사자 수



[그림 3-12] 하반기 35세 미만(청년층) 종사자 수





[표 3-9] 상반기 35세 미만(청년층) 종사자 수

(단위: 명, %)

		수(명)	비중(%)
전체		496,332	23.2
산업	문화산업	285,458	23.4
	관광산업	116,531	22.6
	스포츠산업	94,343	23.5
종사자 규모	1~4인	84,268	10.3
	5~9인	73,153	25.1
	10~19인	55,017	28.7
	20~49인	76,361	29.0
	50~99인	48,351	32.8
	100~299인	76,576	37.2
	300인 이상	82,606	37.0
조직형태	개인사업체	111,282	12.3
	회사법인	331,510	32.6
	회사이외 법인	47,725	24.3
	비법인단체	5,814	27.4

※ 청년층 근로자 비중: (35세 미만 근로자/전체 근로자) * 100

[표 3-10] 하반기 35세 미만(청년층) 종사자 수

(단위: 명, %)

		수(명)	비중(%)
전체		477,701	23.0
산업	문화산업	286,509	23.6
	관광산업	103,660	22.0
	스포츠산업	87,532	22.4
종사자 규모	1~4인	82,132	10.2
	5~9인	82,151	28.8
	10~19인	56,401	29.7
	20~49인	74,322	28.9
	50~99인	45,745	31.6
	100~299인	65,745	33.0
	300인 이상	71,204	36.6
조직형태	개인사업체	112,257	12.6
	회사법인	309,957	32.5
	회사이외 법인	48,792	23.4
	비법인단체	6,695	27.9

※ 청년층 근로자 비중: (35세 미만 근로자/전체 근로자) * 100

3 전체 조사결과

2. 종사자 변동 현황

1) 신규채용 인력

2020년 상반기 기준 문화체육관광산업 신규채용 인력 수는 6만 9,328명으로 추정
이 중 상용근로자 비중은 74.7%,
하반기 신규채용 인력 수는 10만 4,733명으로 추정되며, 상용근로자 비중은 79.5%
하반기 신규채용 인력은 상반기 대비 51.1% 증가

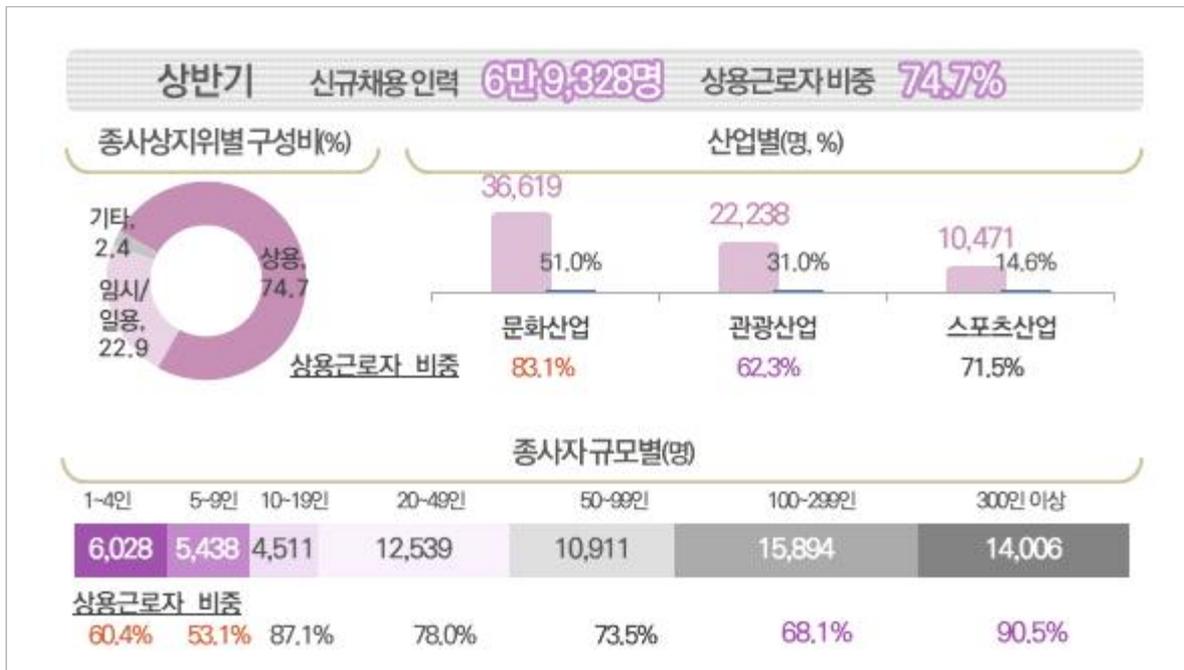
- 상반기 전체 신규채용 인력의 종사상지위별 구성비를 보면, 상용근로자가 74.7%로 가장 많고, 임시/일용근로자 22.9%, 기타 2.4%의 순임
- 하반기 구성비를 보면, 상용근로자가 79.5%로 가장 많고, 임시/일용근로자 20.3%, 기타 0.2%의 순임
- 상반기 신규채용 인력 수가 가장 큰 산업은 문화산업(3만 6,619명, 52.8%)이며, 다음으로 관광 산업(2만 2,238명, 32.1%), 스포츠산업(1만 471명, 15.1%)의 순임
- 하반기의 경우, 문화산업(6만 6,521명, 63.5%)에서 신규채용 인력 수가 가장 컸으며, 다음으로 관광 산업(2만 5,743명, 24.6%), 스포츠산업(1만 2,469명, 11.9%)의 순임
- 상반기 대비 산업별 신규채용 증감현황을 살펴보면 모든 산업에서 증가하였고, 증가율은 문화산업(81.7%), 스포츠산업(19.1%), 관광산업(15.8%)의 순으로 나타남
- 상반기 대비 산업별 상용근로자 신규채용은 모든 산업에서 증가하였고 문화산업(81.7%), 관광산업(35.4%), 스포츠산업(23.3%)의 순임



[그림 3-13] 상하반기 신규채용 인력

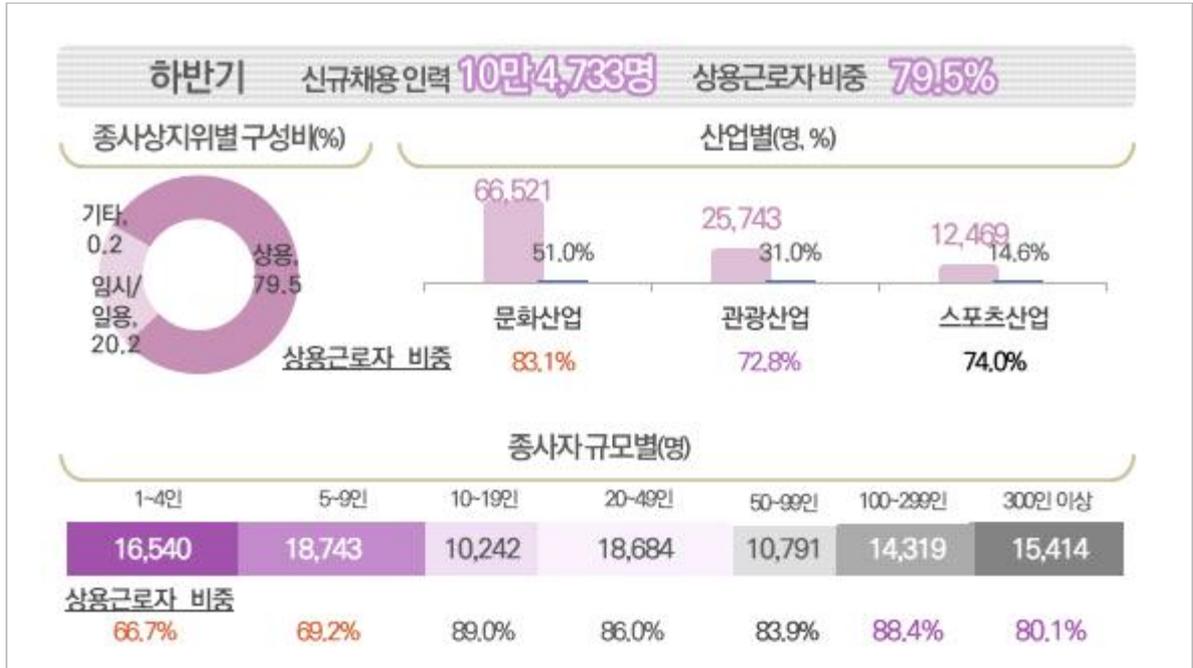


[그림 3-14] 상반기 신규채용 인력



3 전체 조사결과

[그림 3-15] 하반기 신규채용 인력



[표 3-11] 상반기 신규채용 인력

(단위: 명, %)

		전체	상용		임시/일용	기타
			수(명)	비중(%)		
전체		69,328	51,759	74.7	15,881	1,688
산업	문화산업	36,619	30,428	83.1	4,863	1,327
	관광산업	22,238	13,849	62.3	8,389	0
	스포츠산업	10,471	7,482	71.5	2,629	361
종사자 규모	1~4인	6,028	3,641	60.4	1,561	827
	5~9인	5,438	2,888	53.1	1,916	634
	10~19인	4,511	3,929	87.1	408	174
	20~49인	12,539	9,787	78.0	2,731	21
	50~99인	10,911	8,024	73.5	2,855	32
	100~299인	15,894	10,823	68.1	5,071	0
	300인 이상	14,006	12,669	90.5	1,338	0
조직 형태	개인사업체	8,136	4,455	54.8	2,725	956
	회사법인	51,243	44,321	86.5	6,612	309
	회사외 법인	9,306	2,569	27.6	6,315	422
	비법인단체	643	414	64.5	228	0



[표 3-12] 하반기 신규채용 인력

(단위: 명, %)

		전체	상용		임시/일용	기타
			수(명)	비중(%)		
전체		104,733	83,248	79.5	21,271	213
산업	문화산업	66,521	55,274	83.1	11,247	0
	관광산업	25,743	18,745	72.8	6,857	141
	스포츠산업	12,469	9,229	74.0	3,168	73
종사 자 규모	1~4인	16,540	11,025	66.7	5,375	141
	5~9인	18,743	12,978	69.2	5,692	73
	10~19인	10,242	9,112	89.0	1,130	0
	20~49인	18,684	16,062	86.0	2,622	0
	50~99인	10,791	9,055	83.9	1,736	0
	100~299인	14,319	12,664	88.4	1,654	0
	300인 이상	15,414	12,352	80.1	3,062	0
	개인사업체	19,986	10,323	51.7	9,450	213
조직 형태	회사법인	70,717	63,127	89.3	7,590	0
	회사외 법인	12,360	8,629	69.8	3,732	0
	비법인단체	1,670	1,170	70.0	500	0

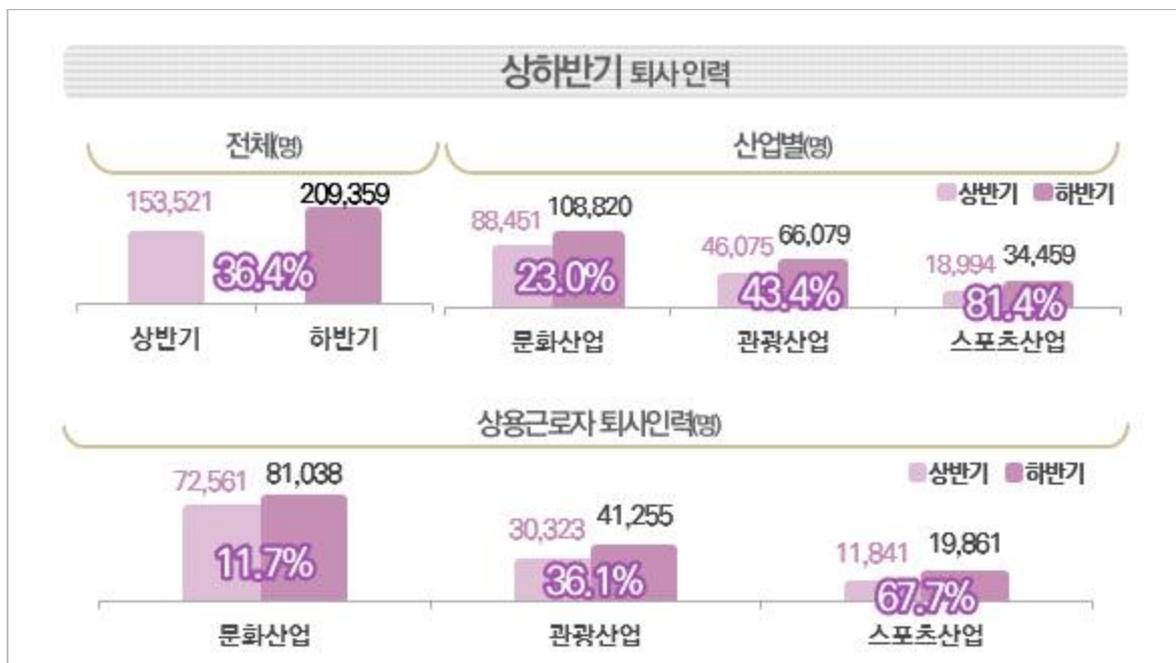
3 전체 조사결과

2) 퇴사 인력

상반기 퇴사 인력 수는 15만 3,521명으로 추정되어 채용 인력 수(6만 9,328명) 보다 많음
 상용근로자 중 입사 1년 이내 퇴사자 비중은 26.2%
 하반기에는 20만 9,359명이 퇴사한 것으로 추정되어 채용 인력 수(10만 4,733명) 보다 많음
 상용근로자 중 입사 1년 이내 퇴사자 비중은 4.9%이며,
 하반기 퇴사자 수는 상반기 대비 36.4% 증가

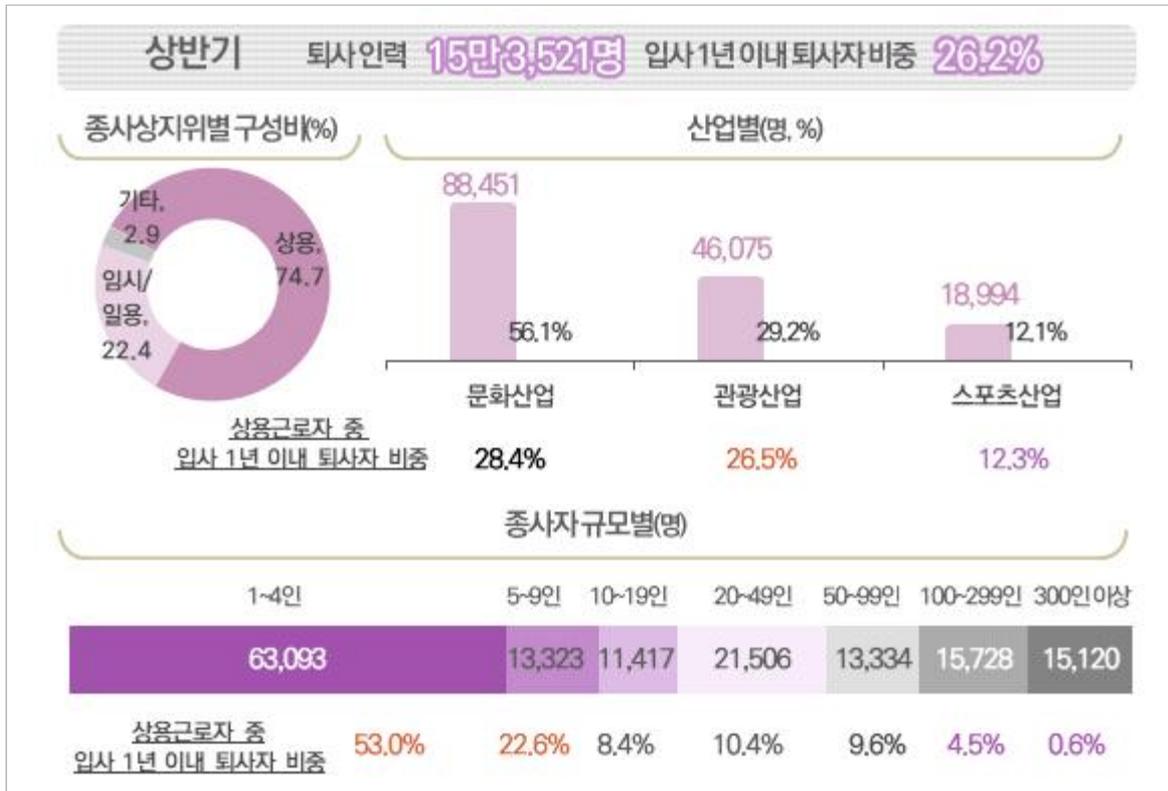
- 상반기 전체 퇴사 인력의 종사상지위별 구성비를 보면, 상용근로자가 74.7%로 가장 많고, 임시/일용근로자 22.4%, 기타 2.9%의 순임
- 하반기에는 상용근로자가 67.9%로 가장 많고, 임시/일용근로자 30.4%, 기타 1.7%의 순임
- 상반기 산업별 퇴사 인력 수는 문화산업이 8만 8,451명(57.6%)으로 가장 많고, 스포츠산업이 1만 8,994명(12.4%)으로 가장 적은 것으로 조사됨
- 하반기 산업별 퇴사 인력 수는 문화산업이 10만 8,820명(52.0%)으로 가장 많고, 스포츠산업이 3만 4,459명(16.5%)으로 가장 적은 것으로 조사되어, 3개 산업 중 문화산업이 신규채용 뿐만 아니라 퇴사 인력의 총 규모도 가장 큼
- 상반기 대비 상용근로자 퇴사는 모든 산업에서 증가했고, 스포츠산업이(67.7%), 관광산업(36.1%), 문화산업(11.7%)의 순으로 나타남

[그림 3-16] 상하반기 퇴사 인력

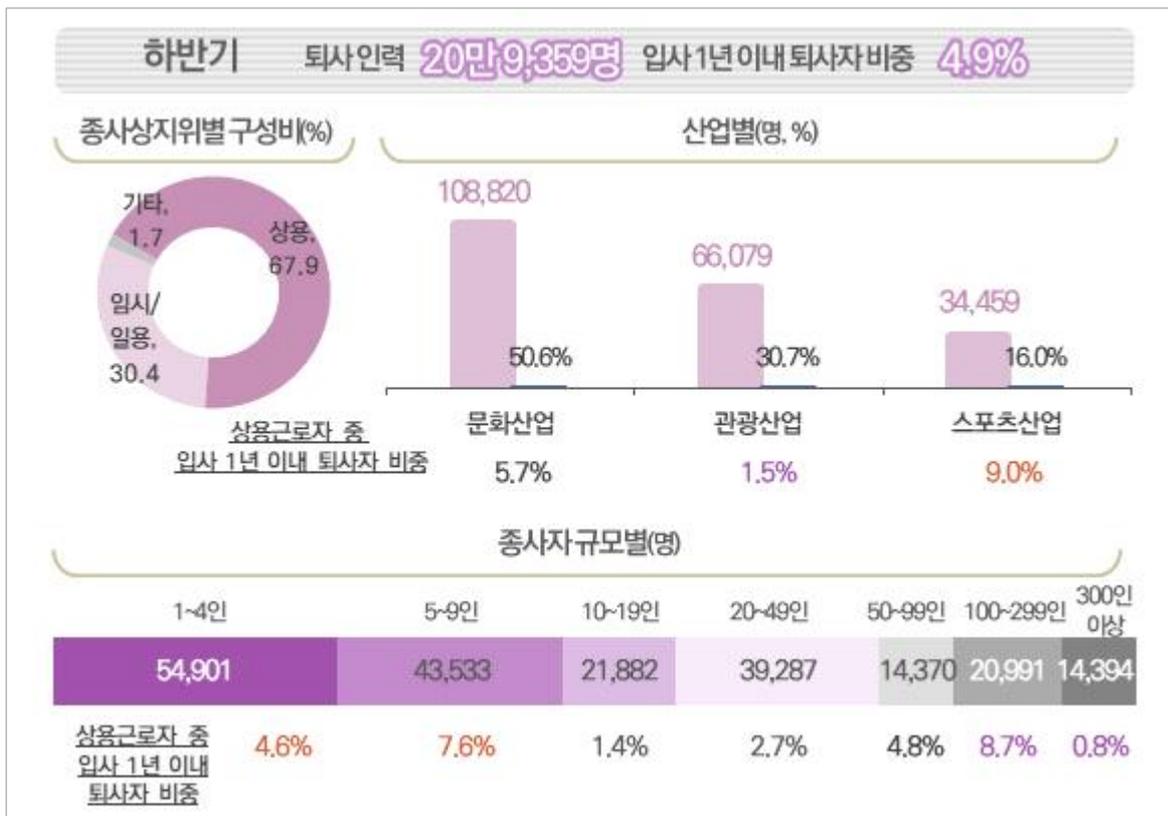




[그림 3-17] 상반기 퇴사 인력



[그림 3-18] 하반기 퇴사 인력



3 전체 조사결과

[표 3-13] 상반기 퇴사 인력

(단위: 명, %)

		전체	상용	입사 1년 이내 퇴사		임시 일용	기타
				수(명)	비중(%)		
전체		153,521	114,725	30,091	26.2	34,372	4,424
산업	문화산업	88,451	72,561	20,590	28.4	13,412	2,478
	관광산업	46,075	30,323	8,043	26.5	15,437	316
	스포츠산업	18,994	11,841	1,458	12.3	5,524	1,630
종사자 규모	1~4인	63,093	45,370	24,057	53.0	14,510	3,213
	5~9인	13,323	8,663	1,961	22.6	3,946	715
	10~19인	11,417	10,180	858	8.4	797	439
	20~49인	21,506	14,974	1,564	10.4	6,532	0
	50~99인	13,334	10,604	1,021	9.6	2,676	54
	100~299인	15,728	12,079	547	4.5	3,645	4
	300인 이상	15,120	12,854	82	0.6	2,266	0
조직형태	개인사업체	42,934	24,382	8,232	33.8	15,108	3,444
	회사법인	97,348	84,927	19,094	22.5	11,757	664
	회사이외 법인	9,823	2,732	396	14.5	6,774	317
	비법인단체	3,416	2,683	2,369	88.3	733	0

[표 3-14] 하반기 퇴사 인력

(단위: 명, %)

		전체	상용	입사 1년 이내 퇴사		임시 일용	기타
				수(명)	비중(%)		
전체		209,359	142,155	6,946	4.9	63,616	3,588
산업	문화산업	108,820	81,038	4,633	5.7	26,649	1,133
	관광산업	66,079	41,255	626	1.5	23,716	1,108
	스포츠산업	34,459	19,861	1,687	8.5	13,251	1,347
종사자 규모	1~4인	54,901	35,461	1,649	4.7	17,982	1,458
	5~9인	43,533	32,494	2,468	7.6	10,251	787
	10~19인	21,882	16,791	227	1.4	4,055	1,036
	20~49인	39,287	17,894	483	2.7	21,323	69
	50~99인	14,370	11,158	540	4.8	3,213	0
	100~299인	20,991	17,058	1,492	8.7	3,695	238
	300인 이상	14,394	11,298	87	0.8	3,096	0
조직형태	개인사업체	53,024	27,512	3,152	11.5	23,340	2,173
	회사법인	135,182	103,315	3,367	3.3	31,556	310
	회사이외 법인	17,341	7,889	178	2.3	8,347	1,105
	비법인단체	3,812	3,439	248	7.2	373	0



3) 상하반기 종사자 수 변동 현황

'19년 하반기 대비 종사자 수 변동에 대해 91.3%는 변동 없음, 7.7%는 감소, 1.0%는 증가했다고 응답했으며, '20년 상반기 대비 종사자 수 변동에 대해서는 86.8%는 변동 없음, 9.1%는 감소, 4.1%는 증가했다고 응답

- '19년 하반기 대비 산업별 종사자 수가 증가했다는 응답은 문화산업이 1.3%로 가장 높은 반면, 감소했다는 응답은 관광산업이 12.2%로 가장 높게 나타남
- '20년 상반기 대비 종사자 수 증가에 대한 응답은 문화산업이 4.7%로 가장 높은 반면, 감소했다는 응답은 관광산업이 14.3%로 가장 높게 나타남
- '19년 하반기 대비 종사자 수가 증가한 주요 사유는 일거리 증가(53.3%), 감소의 주 사유는 일거리 감소(60.7%)임
- '20년 역시 일거리 증가(76.2%), 감소의 주 사유는 일거리 감소(54.7%)로 종사자 수가 증가한 주요 사유가 동일했음

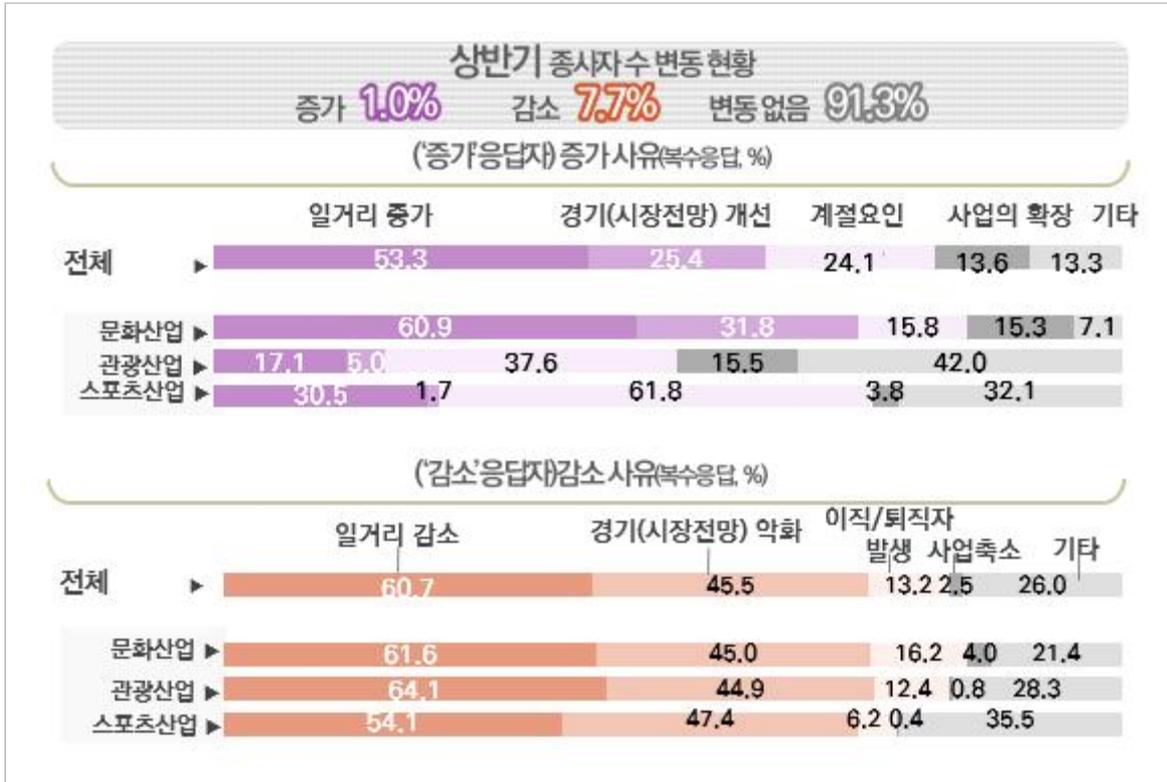
3 전체 조사결과

[그림 3-19] 상하반기 종사자 수 변동 현황

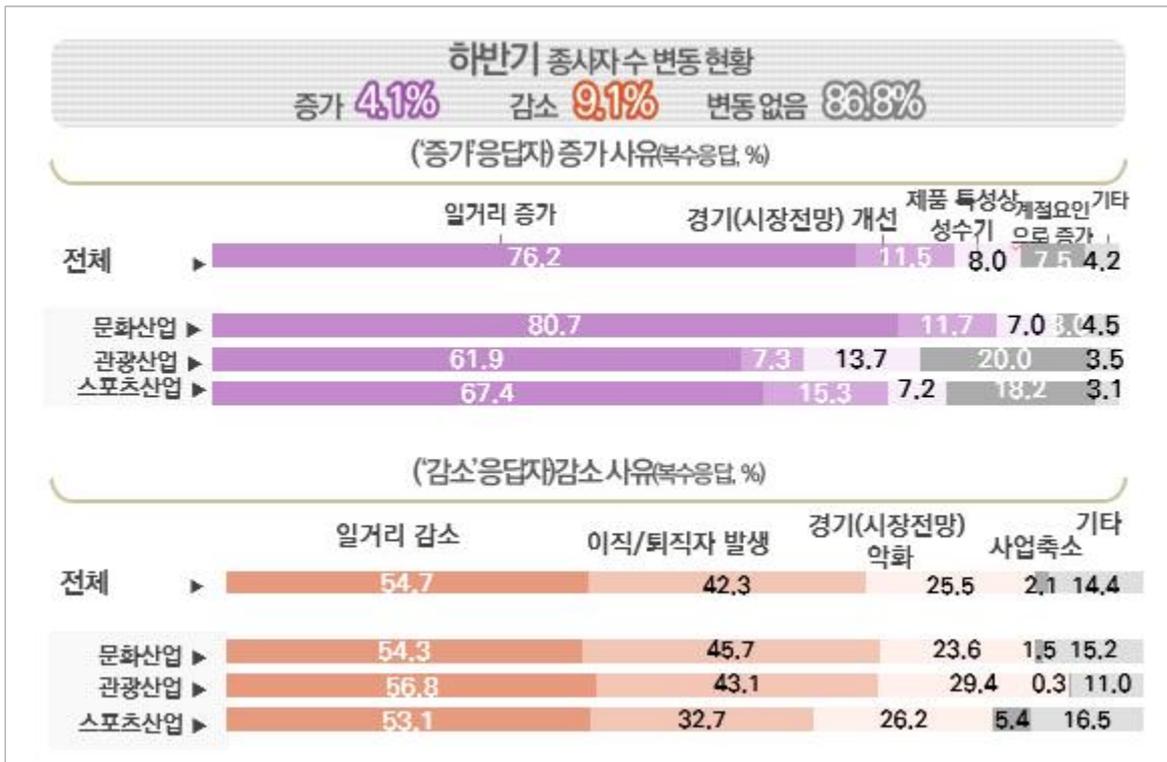




[그림 3-20] '19년 하반기 대비 20년 상반기 종사자 수 변동 현황



[그림 3-21] '20년 상반기 대비 20년 하반기 종사자 수 변동현황



3 전체 조사결과

[표 3-15] '19년 하반기 대비 20년 상반기 종사자 수 변동 현황

(단위: %)

		증가	감소	변동 없음
전체		1.0	7.7	91.3
산업	문화산업	1.3	6.8	92.0
	관광산업	0.5	12.2	87.3
	스포츠산업	0.7	7.2	92.2
종사자 규모	1~4인	0.3	6.7	93.0
	5~9인	3.8	9.8	86.4
	10~19인	3.6	15.4	80.9
	20~49인	8.2	22.5	69.3
	50~99인	16.5	32.7	50.8
	100~299인	28.8	27.4	43.8
	300인 이상	25.9	55.1	18.9
조직형태	개인사업체	0.4	6.0	93.6
	회사법인	3.6	16.8	79.6
	회사이외 법인	4.3	6.9	88.8
	비법인단체	1.8	16.5	81.7

[표 3-16] '20년 상반기 대비 20년 하반기 종사자 수 변동현황

(단위: %)

		증가	감소	변동 없음
전체		4.1	9.1	86.8
산업	문화산업	4.7	8.0	87.3
	관광산업	3.8	14.3	81.9
	스포츠산업	2.5	8.7	88.8
종사자 규모	1~4인	2.9	7.3	89.8
	5~9인	9.5	15.5	75.0
	10~19인	9.8	24.5	65.7
	20~49인	16.1	25.3	58.6
	50~99인	18.0	36.2	45.8
	100~299인	25.7	46.9	27.4
	300인 이상	38.3	39.5	22.1
조직형태	개인사업체	2.9	7.0	90.1
	회사법인	9.9	19.9	70.2
	회사이외 법인	9.1	10.7	80.2
	비법인단체	11.9	24.9	63.2



[표 3-17] 상반기 종사자 수 증가 사유(1+2순위)

(BASE: 종사자 수 증가 사업체, 단위: %)

		일거리 증가	경기 (시장 전망) 개선	계절 요인으로 증가	사업의 확장	제품 특성상 성수기	기상 요인 호전	기타
전체		53.3	25.4	24.1	13.6	1.8	0.3	11.2
산업	문화산업	60.9	31.8	15.8	15.3	0.9	0.0	6.2
	관광산업	17.1	5.0	37.6	15.5	3.8	0.0	38.2
	스포츠산업	30.5	1.7	61.8	3.8	5.8	2.2	24.0
종사자 규모	1~4인	14.4	29.3	48.2	18.4	0.0	0.0	4.1
	5~9인	66.9	35.9	10.9	4.0	0.0	0.0	13.6
	10~19인	79.2	8.6	19.6	16.7	2.7	3.2	16.3
	20~49인	62.4	17.6	13.7	31.2	1.4	0.0	11.2
	50~99인	61.4	17.1	27.5	11.1	10.2	0.0	10.0
	100~299인	62.7	9.6	24.1	8.4	7.8	0.0	21.9
	300인 이상	90.6	14.6	10.1	5.5	8.3	0.0	0.0
조직형태	개인사업체	26.3	30.8	36.7	13.7	0.0	0.0	7.2
	회사법인	76.6	22.5	16.5	13.3	2.8	0.6	6.0
	회사이외 법인	28.6	25.0	23.4	12.6	3.4	0.0	47.5
	비법인단체	29.9	0.0	0.0	35.0	0.0	0.0	35.0

[표 3-18] 상반기 종사자 수 감소 사유(1+2순위)

(BASE: 종사자 수 감소 사업체, 단위: %)

		일거리 감소	경기 (시장 전망) 악화	이직자 (퇴직자) 발생	사업의 축소	계절 요인으로 감소	휴업 또는 파업	제품 특성상 비수기	기타
전체		60.7	45.5	13.2	2.5	1.7	0.3	0.2	23.7
산업	문화산업	61.6	45.0	16.2	4.0	1.1	0.3	0.0	20.0
	관광산업	64.1	44.9	12.4	0.8	3.3	0.6	0.0	24.4
	스포츠산업	54.1	47.4	6.2	0.4	1.6	0.0	1.1	32.8
종사자 규모	1~4인	63.0	50.0	5.6	2.7	2.1	0.2	0.0	24.4
	5~9인	51.7	29.8	31.0	2.1	0.0	0.0	0.0	24.6
	10~19인	65.2	33.8	35.5	0.0	1.1	1.5	0.0	14.2
	20~49인	50.1	42.1	36.6	3.1	0.5	1.1	3.3	23.8
	50~99인	38.7	27.3	50.2	1.6	0.3	0.0	3.7	23.7
	100~299인	56.5	20.8	47.8	3.6	8.1	0.0	0.0	19.8
	300인 이상	55.8	24.8	57.6	0.0	3.7	0.0	0.0	21.8
조직형태	개인사업체	61.0	53.3	5.6	2.5	2.5	0.0	0.0	24.4
	회사법인	60.8	33.2	26.0	1.9	0.5	0.4	0.7	21.5
	회사이외 법인	26.8	1.5	47.7	10.6	0.0	6.4	0.0	26.0
	비법인단체	95.2	53.4	4.4	0.0	0.4	0.0	0.0	41.1

3 전체 조사결과

[표 3-19] 하반기 종사자 수 증가 사유(1+2순위)

(BASE: 종사자 수 증가 사업체, 단위: %)

		일거리 증가	경기 (시장 전망) 개선	제품 특성상 성수기	계절 요인으로 증가	사업의 확장	기상 요인 호전	기타
전체		76.2	11.5	8.0	7.5	1.3	0.0	2.9
산업	문화산업	80.7	11.7	7.0	3.0	1.4	0.0	3.1
	관광산업	61.9	7.3	13.7	20.0	0.9	0.0	2.5
	스포츠산업	67.4	15.3	7.2	18.2	1.0	0.0	2.1
종사자 규모	1~4인	75.7	8.5	9.7	6.7	0.0	0.0	2.4
	5~9인	74.7	17.7	7.1	8.6	2.5	0.0	2.6
	10~19인	79.1	12.4	1.6	4.2	6.1	0.0	2.2
	20~49인	80.1	18.8	3.9	11.6	1.1	0.0	8.3
	50~99인	71.0	14.8	6.9	16.2	11.1	0.0	5.8
	100~299인	91.6	8.0	0.5	11.8	2.8	0.0	4.2
	300인 이상	87.9	7.5	5.4	11.7	5.1	0.0	2.9
조직형태	개인사업체	75.1	9.2	11.2	5.5	0.0	0.0	3.4
	회사법인	80.3	14.6	3.1	7.8	3.1	0.0	1.7
	회사이외 법인	71.4	12.0	4.8	16.5	3.6	0.0	5.5
	비법인단체	45.2	24.0	13.5	40.0	0.0	0.0	1.2

[표 3-20] 하반기 종사자 수 감소 사유(1+2순위)

(BASE: 종사자 수 감소 사업체, 단위: %)

		일거리 감소	이직자 (퇴직자) 발생	경기 (시장 전망) 악화	사업의 축소	휴업 또는 파업	계절 요인으로 감소	제품 특성상 비수기	기상 요인 악화	기타
전체		54.7	42.3	25.5	2.1	1.3	0.6	0.1	0.0	12.4
산업	문화산업	54.3	45.7	23.6	1.5	0.8	0.0	0.1	0.0	14.3
	관광산업	56.8	43.1	29.4	0.3	2.0	0.0	0.0	0.0	8.9
	스포츠산업	53.1	32.7	26.2	5.4	1.8	2.8	0.0	0.2	11.7
종사자 규모	1~4인	58.9	31.7	31.1	2.8	1.0	0.3	0.0	0.0	12.4
	5~9인	51.8	61.6	12.3	0.0	2.6	0.0	0.0	0.0	13.7
	10~19인	39.2	76.9	10.0	0.4	1.2	0.0	0.0	0.0	10.6
	20~49인	43.3	57.1	20.7	2.0	2.3	3.8	1.2	0.0	15.7
	50~99인	30.7	71.2	11.2	0.0	0.5	6.3	0.4	2.1	6.4
	100~299인	33.6	66.0	18.8	0.0	0.5	6.7	0.0	0.0	5.4
	300인 이상	33.5	67.9	33.8	0.7	0.0	1.0	0.0	0.0	13.0
조직형태	개인사업체	60.2	31.5	30.8	2.3	0.8	0.3	0.0	0.0	13.6
	회사법인	45.6	63.0	18.1	1.7	2.5	1.0	0.2	0.1	8.2
	회사이외 법인	29.3	51.9	5.5	0.0	0.6	2.4	0.1	0.0	20.4
	비법인단체	59.4	41.0	0.9	1.9	0.0	0.0	0.0	0.0	35.6



2 근로실태 부문

1. 임금(1인당 월평균)

1) 상반기 전체(상용+임시/일용)

2020년 상반기 1인당 월평균 임금총액은 268.5만원(임금이 180만원 미만인 비중은 14.0%)
 하반기 1인당 월평균 임금총액은 264.8만원(임금이 180만원 미만인 비중은 12.6%)
 하반기 1인당 월평균 임금총액은 상반기 대비 1.4% 감소

- 산업별 상반기 1인당 월평균 임금총액은 관광산업이 288.0만원으로 가장 높고, 문화산업 266.1만원, 스포츠산업 245.8만원 순이었으나, 하반기 1인당 월평균 임금총액은 문화산업이 279.4만원으로 가장 높고, 스포츠산업 247.3만원, 관광산업 242.5만원 순임
- 상반기 대비 1인당 월평균 임금총액 증가율은 문화산업(5.0%), 스포츠산업(0.6%)의 순이고, 관광산업(-15.8%)의 경우 상반기 대비 감소함
- 임금이 180만원 미만인 비중은 상하반기 모두 관광산업이 16.8%, 17.1%로 높으며, 문화산업이 11.8%, 9.4%로 가장 낮음

[그림 3-22] 상하반기 전체 임금총액(1인당 월평균)

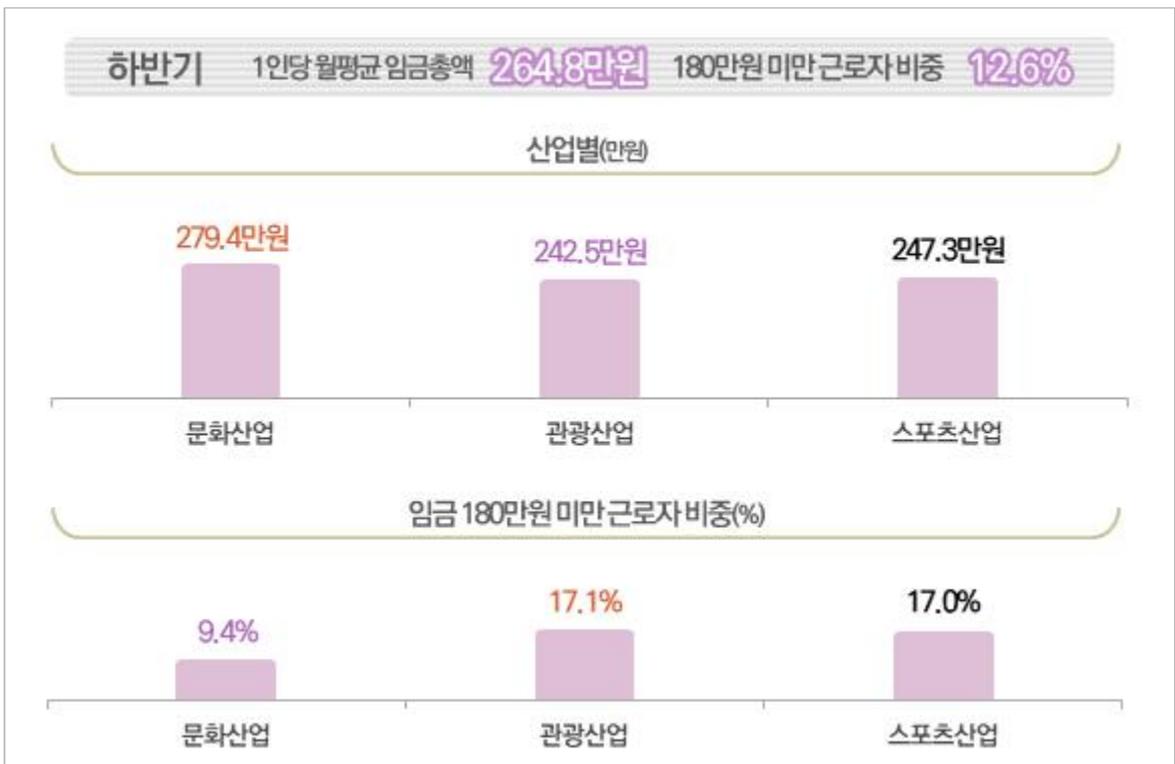


3 전체 조사결과

[그림 3-23] 상반기 전체 임금총액(1인당 월평균)



[그림 3-24] 하반기 전체 임금총액(1인당 월평균)





[표 3-21] 상반기 전체 임금총액(1인당 월평균)

(단위: 명, 만원)

		상용+임시/일용 임금이 지급된 근로자 수	임금이 180만원 미만인 근로자 수		전체 임금 총액 (1인당 월평균)
			전체 대비(%)		
전체		1,578,871	220,818	14.0	268.5
산업	문화산업	889,756	105,370	11.8	266.1
	관광산업	420,325	70,703	16.8	288.0
	스포츠산업	268,790	44,745	16.6	245.8
종사자 규모	1~4인	297,910	102,241	34.3	197.4
	5~9인	260,047	37,768	14.5	237.9
	10~19인	187,200	14,598	7.8	245.4
	20~49인	261,200	37,855	14.5	241.0
	50~99인	145,820	13,618	9.3	264.1
	100~299인	204,077	10,066	4.9	298.0
	300인 이상	222,617	4,671	2.1	426.5
조직형태	개인사업체	351,891	121,579	34.6	192.6
	회사법인	1,011,484	78,990	7.8	290.9
	회사이외 법인	194,297	18,619	9.6	293.0
	비법인단체	21,199	1,629	7.7	228.7

[표 3-22] 하반기 전체 임금총액(1인당 월평균)

(단위: 명, 만원)

		상용+임시/일용 임금이 지급된 근로자 수	임금이 180만원 미만인 근로자 수		전체 임금 총액 (1인당 월평균)
			전체 대비(%)		
전체		1,528,175	192,696	12.6	264.8
산업	문화산업	887,198	83,306	9.4	279.4
	관광산업	380,065	65,132	17.1	242.5
	스포츠산업	260,912	44,258	17.0	247.3
종사자 규모	1~4인	287,821	74,510	25.9	207.5
	5~9인	259,067	41,110	15.9	234.2
	10~19인	187,043	14,889	8.0	256.6
	20~49인	256,406	30,471	11.9	257.2
	50~99인	144,819	14,137	9.8	264.1
	100~299인	198,469	11,122	5.6	297.7
	300인 이상	194,549	6,456	3.3	375.0
조직형태	개인사업체	344,374	100,239	29.1	193.3
	회사법인	951,800	65,201	6.9	287.3
	회사이외 법인	207,983	22,718	10.9	285.6
	비법인단체	24,018	4,538	18.9	216.4

3 전체 조사결과

2) 종사상지위별

2020년 상반기 상용근로자 임금총액은 290.5만원, 임시/일용근로자는 142.9만원
 하반기 상용근로자 임금총액은 283.6만원, 임시/일용근로자는 134.1만원
 하반기 상용근로자 임금총액은 상반기 대비 2.4% 감소, 임시/일용근로자는 6.1% 감소

- (상용) 산업별 상반기 임금총액은 관광산업이 314.9만원으로 가장 높고, 스포츠산업이 274.0만원으로 가장 낮았으나, 하반기에는 문화산업이 296.6만원으로 가장 높고, 관광산업이 259.0만원으로 가장 낮게 조사됨
- (임시/일용) 산업별 상반기 임금총액은 스포츠산업이 161.0만원으로 가장 높고, 문화산업이 125.4만원으로 가장 낮았으며, 하반기는 관광산업이 145.5만원으로 가장 높고, 문화산업이 120.4만원으로 가장 낮음

[그림 3-25] 상하반기 종사상지위별 임금총액(1인당 월평균)

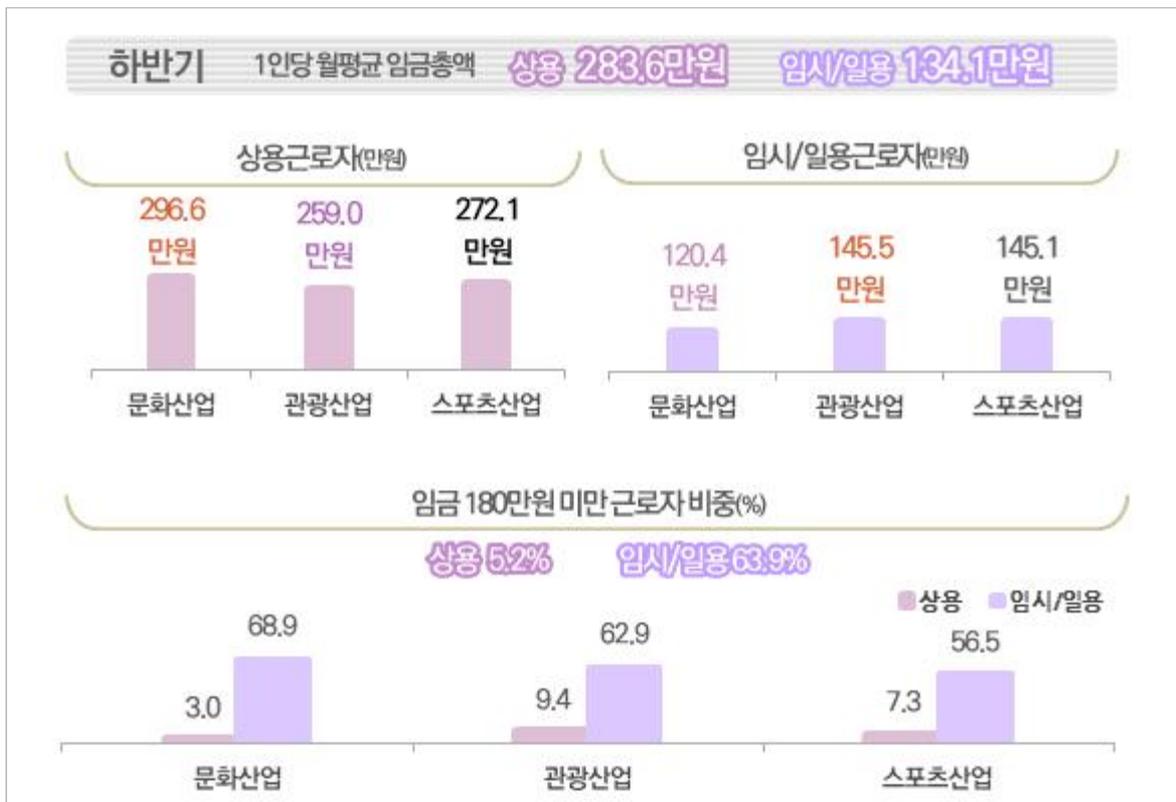




[그림 3-26] 상반기 종사상지위별 임금총액(1인당 월평균)



[그림 3-27] 하반기 종사상지위별 임금총액(1인당 월평균)



3 전체 조사결과

[표 3-23] 상반기 종사상지위별 임금총액(1인당 월평균)

(단위: 명, 만원)

	상용			임시/일용				
	임금 180만원 미만 근로자 수	전체 대비(%)	임금총액	임금 180만원 미만 근로자 수	전체 대비(%)	임금총액	상용 대비(%)	
전체	68,920	5.1	290.5	151,898	64.5	142.9	49.2	
산업	문화산업	29,480	3.7	283.8	75,890	76.2	125.4	44.2
	관광산업	28,067	8.0	314.9	42,636	61.9	150.6	47.8
	스포츠산업	11,372	5.6	274.0	33,373	49.8	161.0	58.8
종사자 규모	1~4인	26,344	12.3	230.0	75,897	91.1	113.3	49.3
	5~9인	13,784	6.0	252.6	23,984	76.3	130.9	51.8
	10~19인	6,303	3.7	253.6	8,295	55.1	152.2	60.0
	20~49인	13,988	6.3	258.6	23,867	60.8	141.8	54.8
	50~99인	3,072	2.5	282.0	10,546	49.8	159.3	56.5
	100~299인	3,770	2.2	317.9	6,296	19.7	190.7	60.0
	300인 이상	1,658	0.8	440.5	3,013	22.6	208.0	47.2
조직 형태	개인사업체	29,148	11.8	225.3	92,430	88.1	115.9	51.4
	회사법인	34,236	3.7	303.3	44,754	52.3	157.4	51.9
	회사외 법인	4,939	3.1	320.6	13,680	38.0	171.6	53.5
	비법인단체	596	4.9	245.3	1,034	11.5	206.2	84.1

[표 3-24] 하반기 종사상지위별 임금총액(1인당 월평균)

(단위: 명, 만원)

	상용			임시/일용				
	임금 180만원 미만 근로자 수	전체 대비(%)	임금총액	임금 180만원 미만 근로자 수	전체 대비(%)	임금총액	상용 대비(%)	
전체	69,592	5.2	283.6	123,104	63.9	134.1	47.3	
산업	문화산업	23,704	3.0	296.6	59,603	68.9	120.4	40.6
	관광산업	30,475	9.4	259.0	34,657	62.9	145.5	56.2
	스포츠산업	15,413	7.3	272.1	28,845	56.5	145.1	53.3
종사자 규모	1~4인	26,252	11.6	233.5	48,258	79.0	111.0	47.5
	5~9인	13,164	5.9	254.1	27,946	75.4	114.8	45.2
	10~19인	6,845	4.0	267.8	8,044	50.4	136.1	50.8
	20~49인	10,794	4.7	272.2	19,677	70.0	135.5	49.8
	50~99인	6,857	5.4	277.9	7,280	40.5	166.7	60.0
	100~299인	2,892	1.6	313.3	8,230	37.9	170.8	54.5
	300인 이상	2,787	1.5	385.5	3,669	34.0	196.9	51.1
조직 형태	개인사업체	28,568	11.1	223.5	71,671	81.5	105.0	47.0
	회사법인	32,769	3.7	296.4	32,432	54.9	149.7	50.5
	회사외 법인	5,643	3.3	310.8	17,075	47.0	166.4	53.5
	비법인단체	2,612	17.9	237.4	1,926	20.5	184.0	77.5



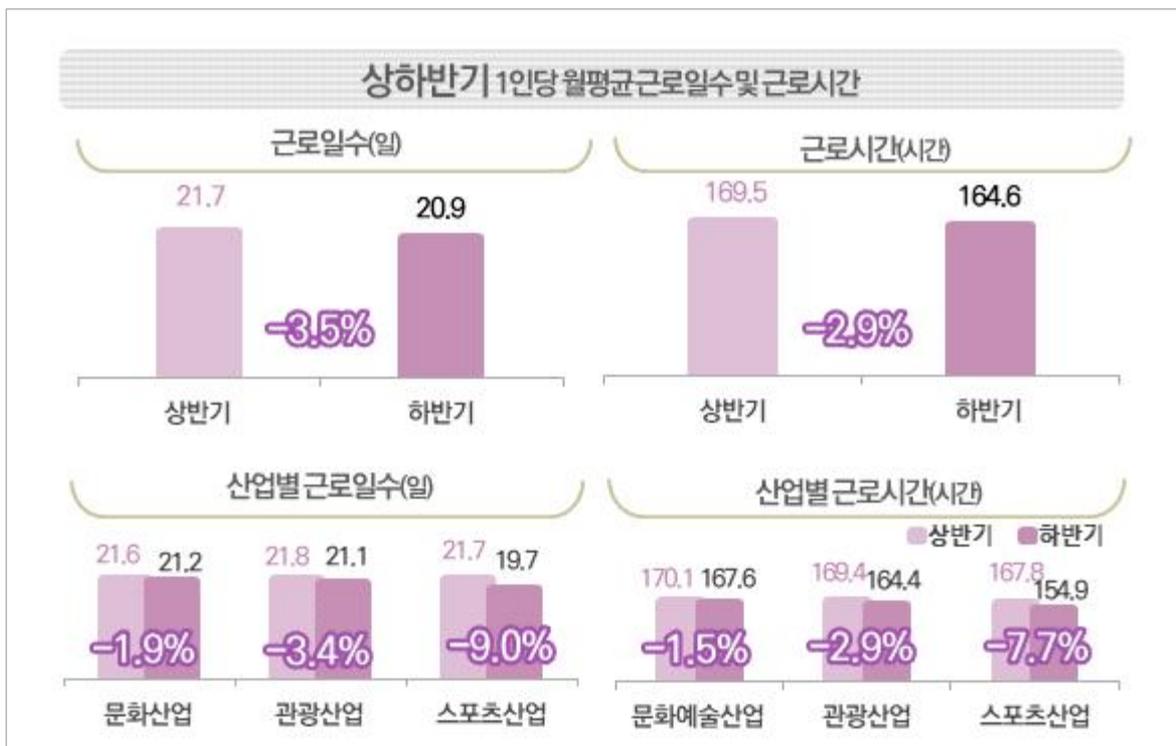
2. 근로실태(1인당 월평균)

1) 전체(상용+임시/일용)

2020년 상반기 1인당 월평균 근로일수 21.7일, 근로시간 169.5시간,
하반기 1인당 월평균 근로일수 20.9일, 근로시간 164.6시간,
하반기 근로일수는 상반기 대비 3.5% 감소, 근로시간은 상반기 대비 2.9% 감소

- 산업별 근로실태를 살펴보면, 상반기 1인당 월평균 근로일수는 관광산업(21.8일)이 가장 높고 문화산업이 21.6일로 가장 낮게 나타난 반면, 하반기에는 문화산업의 근로일수가 21.2일로 가장 높고 스포츠산업이 19.7일로 가장 낮음
- 1인당 월평균 근로시간은 상반기와 하반기 모두 문화산업(상반기 170.1시간, 하반기 167.6시간)이 가장 높고, 스포츠산업(상반기 167.8시간, 하반기 154.9시간)이 가장 낮음
- 상반기 대비 산업별 근로일수는 모든 산업에서 감소하였고, 감소율은 스포츠산업(-9.0%), 관광산업(-3.4%), 문화산업(-1.9%) 순임
- 상반기 대비 산업별 근로시간은 모든 산업에서 감소하였고, 감소율은 스포츠산업(-7.7%), 관광산업(-2.9%), 문화산업(-1.5%) 순임

[그림 3-28] 상하반기 전체 근로실태(1인당 월평균)

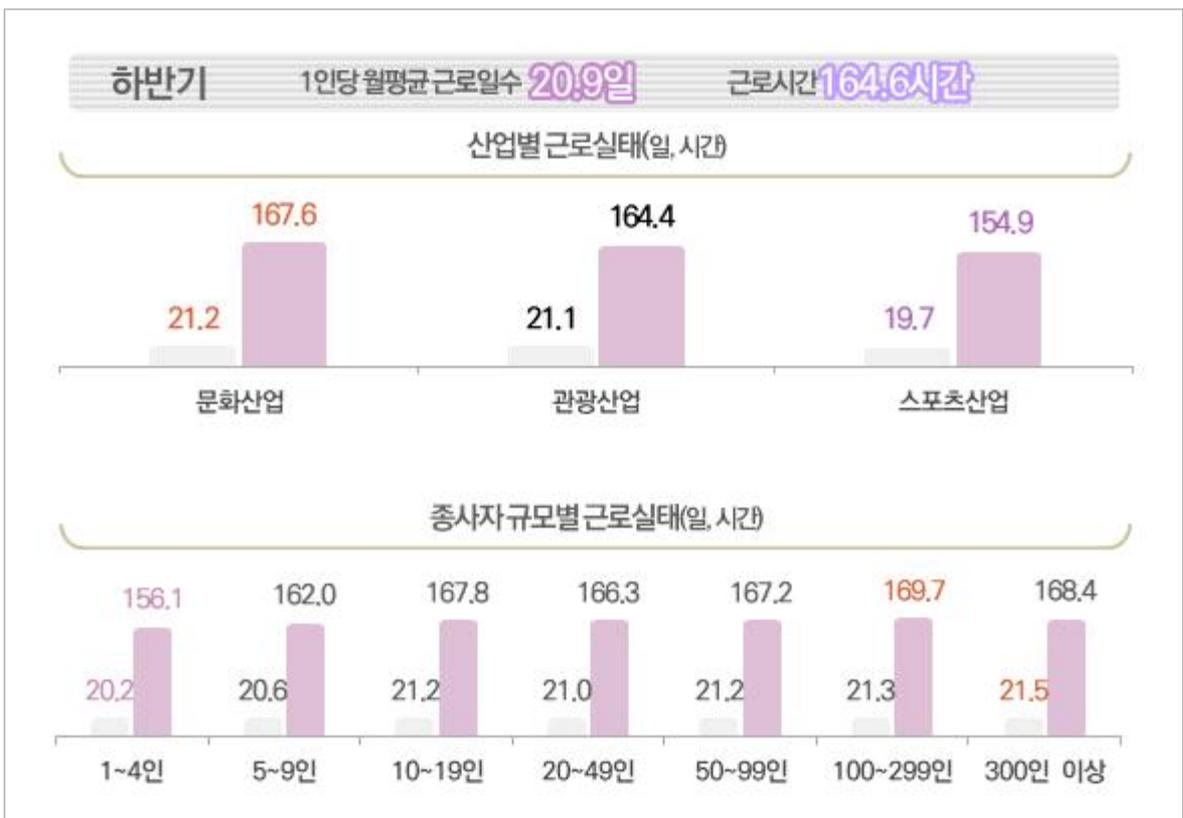


3 전체 조사결과

[그림 3-29] 상반기 전체 근로실태(1인당 월평균)



[그림 3-30] 하반기 전체 근로실태(1인당 월평균)





[표 3-25] 상반기 전체 근로실태(1인당 월평균)

(단위: 일, 시간)

		1인당 월평균 근로일수(일)	1인당 월평균 근로시간(시간)
전체		21.7	169.5
산업	문화산업	21.6	170.1
	관광산업	21.8	169.4
	스포츠산업	21.7	167.8
종사자 규모	1~4인	21.1	159.1
	5~9인	21.8	172.5
	10~19인	22.0	175.4
	20~49인	21.8	169.1
	50~99인	21.7	171.9
	100~299인	21.7	171.8
	300인 이상	22.0	172.0
조직형태	개인사업체	21.2	159.9
	회사법인	21.9	172.7
	회사이외 법인	21.7	170.3
	비법인단체	21.4	171.0

- ※ 근로일수: 상용근로자 및 임시/일용근로자의 전체 근로일수를 합산하여 1인당 월평균 근로일수로 산출
 : (상용 소정 근로일수 + 상용 휴일 근로일수 + 임시/일용 실제 총 근로일수) - 상용 미출근 일수 / 상용+임시/일용 근로자 수
- ※ 근로시간: 상용근로자 및 임시/일용근로자 전체 근로일수를 합산하여 1인당 월평균 근로일수로 산출
 : (상용 소정 근로시간 + 상용 초과 근로시간 + 임시/일용 실제 총 근로시간) / 상용+임시/일용 종사자 수

[표 3-26] 하반기 전체 근로실태(1인당 월평균)

(단위: 일, 시간)

		1인당 월평균 근로일수(일)	1인당 월평균 근로시간(시간)
전체		20.9	164.6
산업	문화산업	21.2	167.6
	관광산업	21.1	164.4
	스포츠산업	19.7	154.9
종사자 규모	1~4인	20.2	156.1
	5~9인	20.6	162.0
	10~19인	21.2	167.8
	20~49인	21.0	166.3
	50~99인	21.2	167.2
	100~299인	21.3	169.7
	300인 이상	21.5	168.4
조직형태	개인사업체	19.6	151.8
	회사법인	21.4	169.9
	회사이외 법인	21.1	163.1
	비법인단체	19.7	153.0

- ※ 근로일수: 상용근로자 및 임시/일용근로자의 전체 근로일수를 합산하여 1인당 월평균 근로일수로 산출
 : (상용 소정 근로일수 + 상용 휴일 근로일수 + 임시/일용 실제 총 근로일수) - 상용 미출근 일수 / 상용+임시/일용 근로자 수
- ※ 근로시간: 상용근로자 및 임시/일용근로자 전체 근로일수를 합산하여 1인당 월평균 근로일수로 산출
 : (상용 소정 근로시간 + 상용 초과 근로시간 + 임시/일용 실제 총 근로시간) / 상용+임시/일용 종사자 수

3 전체 조사결과

2) 종사상지위별

2020년 상반기 상용근로자는 22.2일, 176.4시간
 임시/일용근로자는 18.9일, 130.0시간 근로하였으며,
 하반기 상용근로자는 21.6일, 172.0시간
 임시/일용근로자는 16.2일, 113.6시간 근로함
 하반기 상용 근로일수, 근로시간은 상반기 대비 2.5% 감소하였으며,
 일용 근로일수는 14.6%, 근로시간은 상반기 대비 12.7% 감소함

- (상용) 상반기에는 근로일수와 근로시간 모두 스포츠산업(근로일수 22.3일, 근로시간 177.5시간)이 가장 높고, 하반기에는 문화산업(근로일수 22.0일, 근로시간 174.7시간)이 가장 높음. 하반기 근로실태는 상반기 대비 스포츠 산업(각각 7.6%, 6.9%)에서 가장 감소함
- (임시/일용) 상반기 근로일수는 스포츠산업(19.9일), 근로시간은 관광산업(141.1일)이 가장 높고, 하반기 근로일수와 근로시간은 관광산업(18.8일, 133.7시간)이 가장 높음. 상용에 비해 하반기 근로실태는 상반기 대비 크게 감소한 것으로 나타남

[그림 3-31] 상하반기 종사상지위별 근로실태(1인당 월평균)





[그림 3-32] 상반기 종사상지위별 근로실태(1인당 월평균)



[그림 3-33] 하반기 종사상지위별 근로실태(1인당 월평균)



3 전체 조사결과

[표 3-27] 상반기 상용근로자 근로실태(1인당 월평균)

(단위: 일, 시간)

		1인당 월평균 근로일수(일)				1인당 월평균 근로시간(시간)		
		근로일수	소정 근로일수	미출근 일수	휴일 근로일수	근로시간	소정 근로시간	초과 근로시간
전체		22.2	22.1	0.0	0.1	176.4	175.6	0.8
산업	문화산업	22.1	22.0	0.0	0.1	176.8	175.8	1.0
	관광산업	22.2	22.2	0.0	0.0	174.9	174.5	0.4
	스포츠산업	22.3	22.2	0.0	0.1	177.5	177.0	0.5
종사자 규모	1~4인	22.5	22.4	0.0	0.1	178.3	177.4	0.9
	5~9인	22.3	22.3	0.0	0.0	179.1	178.8	0.3
	10~19인	22.3	22.2	0.0	0.1	178.9	178.3	0.6
	20~49인	22.2	22.1	0.0	0.1	175.5	174.9	0.6
	50~99인	21.9	21.9	0.1	0.1	176.0	174.5	1.5
	100~299인	21.9	21.9	0.0	0.0	174.5	173.7	0.9
	300인 이상	22.0	21.9	0.0	0.1	172.4	171.3	1.1
조직 형태	개인사업체	22.6	22.6	0.0	0.1	180.7	180.1	0.5
	회사법인	22.1	22.0	0.0	0.1	175.8	174.9	0.9
	회사외 법인	22.0	21.9	0.0	0.1	173.7	172.9	0.8
	비법인단체	22.0	22.0	0.0	0.0	175.7	175.6	0.1

[표 3-28] 하반기 상용근로자 근로실태(1인당 월평균)

(단위: 일, 시간)

		1인당 월평균 근로일수(일)				1인당 월평균 근로시간(시간)		
		근로일수	소정 근로일수	미출근 일수	휴일 근로일수	근로시간	소정 근로시간	초과 근로시간
전체		21.6	21.6	0.0	0.0	172.0	171.8	0.2
산업	문화산업	22.0	22.0	0.0	0.0	174.7	174.4	0.3
	관광산업	21.4	21.4	0.0	0.0	169.6	169.5	0.2
	스포츠산업	20.6	20.6	0.0	0.0	165.3	165.3	0.0
종사자 규모	1~4인	21.5	21.5	0.0	0.0	171.2	171.0	0.2
	5~9인	21.7	21.7	0.0	0.0	172.7	172.6	0.1
	10~19인	21.7	21.7	0.0	0.0	173.5	173.3	0.1
	20~49인	21.6	21.6	0.0	0.0	172.9	172.5	0.4
	50~99인	21.6	21.6	0.0	0.0	171.4	170.9	0.5
	100~299인	21.6	21.6	0.0	0.0	172.9	172.7	0.2
조직 형태	300인 이상	21.5	21.6	0.0	0.0	169.1	169.0	0.1
	개인사업체	21.4	21.4	0.0	0.0	172.4	172.3	0.1
	회사법인	21.7	21.7	0.0	0.0	172.7	172.5	0.2
	회사외 법인	21.7	21.7	0.1	0.0	168.0	167.6	0.4
	비법인단체	21.4	21.4	0.0	0.0	166.1	166.1	0.0

※ 상용근로자의 근로일수: 상용근로자의 전체 근로일수를 합산하여 1인당 월평균 근로일수로 산출
 : [(상용 소정 근로일수 + 상용 휴일 근로일수) - 상용 미출근 일수] / 상용 근로자 수

※ 상용근로자의 근로시간: 상용근로자의 전체 근로시간을 합산하여 1인당 월평균 근로시간으로 산출
 : (상용 소정 근로시간 + 상용 초과 근로시간) / 상용 근로자 수



[표 3-29] 상반기 임시/일용근로자 근로실태(1인당 월평균)

(단위: 일, 시간)

		1인당 월평균 근로일수(일)		1인당 월평균 근로시간(시간)	
			상용 대비(%)		상용 대비(%)
전체		18.9	85.4	130.0	73.7
산업	문화산업	17.8	80.5	116.7	66.0
	관광산업	19.7	88.6	141.1	80.7
	스포츠산업	19.9	89.1	138.6	78.1
종사자 규모	1~4인	17.6	78.4	109.4	61.3
	5~9인	18.2	81.6	124.2	69.3
	10~19인	18.3	82.4	134.7	75.3
	20~49인	19.6	88.3	133.2	75.9
	50~99인	20.4	92.9	147.8	84.0
	100~299인	20.8	94.9	156.9	89.9
	300인 이상	21.1	95.6	165.7	96.1
조직형태	개인사업체	17.7	78.1	110.9	61.4
	회사법인	19.6	88.8	139.3	79.3
	회사이외 법인	20.6	93.7	155.1	89.3
	비법인단체	20.6	93.3	164.7	93.8

[표 3-30] 하반기 임시/일용근로자 근로실태(1인당 월평균)

(단위: 일, 시간)

		1인당 월평균 근로일수(일)		1인당 월평균 근로시간(시간)	
			상용 대비(%)		상용 대비(%)
전체		16.2	74.8	113.6	66.0
산업	문화산업	14.5	66.1	101.6	58.2
	관광산업	18.8	87.7	133.7	78.8
	스포츠산업	16.2	78.4	112.2	67.9
종사자 규모	1~4인	15.4	71.7	99.9	58.4
	5~9인	14.2	65.2	97.6	56.5
	10~19인	15.5	71.6	107.1	61.7
	20~49인	16.3	75.2	112.7	65.2
	50~99인	18.3	84.9	137.2	80.0
	100~299인	18.4	85.2	144.0	83.3
	300인 이상	20.0	92.8	157.0	92.9
조직형태	개인사업체	14.1	66.0	91.6	53.1
	회사법인	17.8	82.2	127.2	73.7
	회사이외 법인	18.3	84.3	139.6	83.1
	비법인단체	17.0	79.4	132.7	79.9

3 전체 조사결과

3. 정규직 외 근로자 근로계약서 작성 여부

2020년 상반기 정규직 외 근로자 계약 체결 시 근로계약서 작성 비율은 73.4%
 하반기 정규직 외 근로자 계약 체결 시 근로계약서 작성 비율은 83.1%

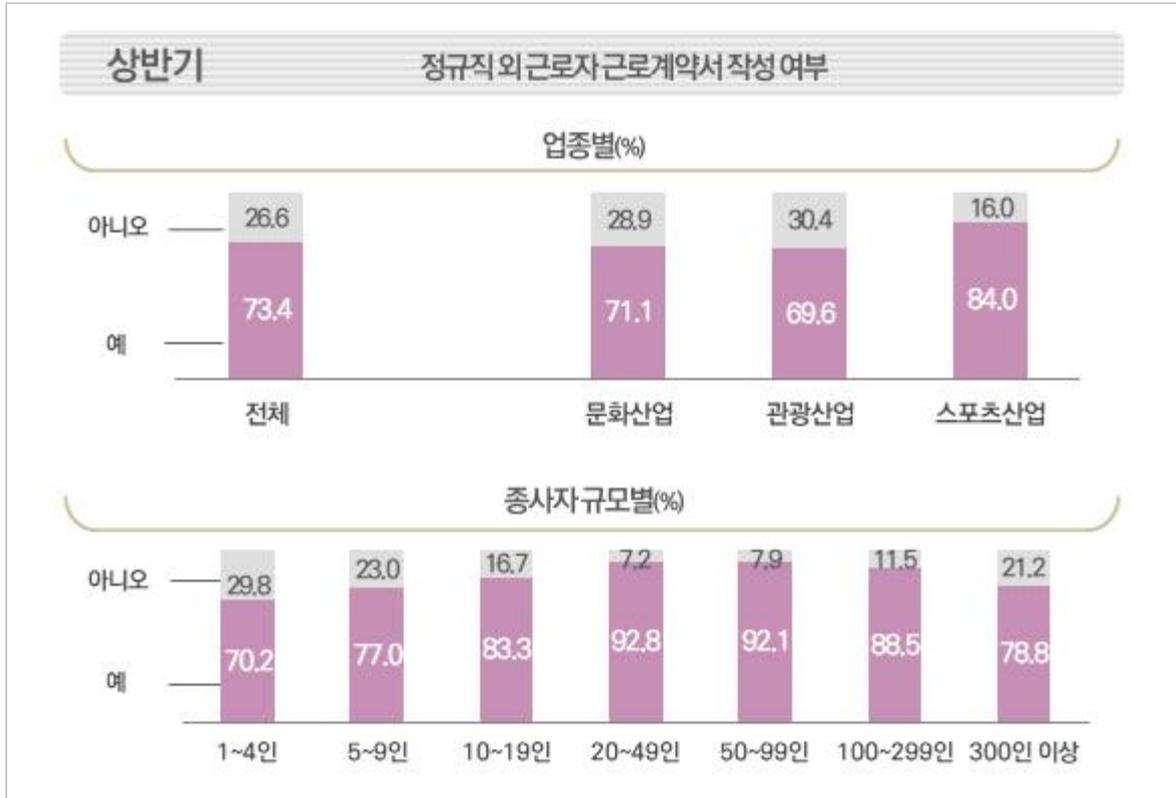
- 산업별 상반기 정규직 외 근로자 계약 체결 시 근로계약서를 작성한다는 응답은 스포츠산업에서 84.0%로 가장 높고, 문화산업(71.1%), 관광산업(69.6%)의 순임
- 산업별 하반기 정규직 외 근로자 계약 체결 시 근로계약서를 작성한다는 응답 또한 스포츠산업에서 91.3%로 가장 높고, 문화산업(81.7%), 관광산업(79.1%)의 순임

[그림 3-34] 상반기 근로계약서 작성 여부

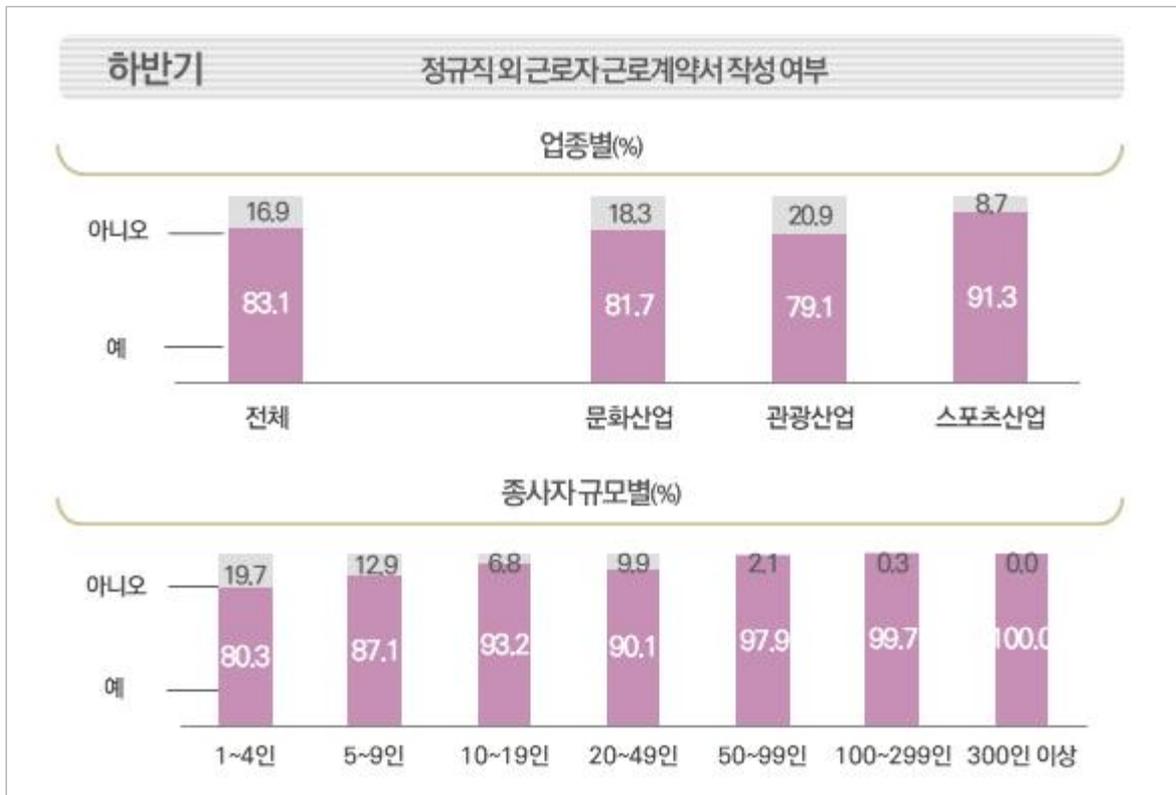




[그림 3-35] 상반기 근로계약서 작성 여부



[그림 3-36] 하반기 근로계약서 작성 여부



3 전체 조사결과

[표 3-31] 상반기 근로계약서 작성 여부

(BASE:정규직 외 근로자가 있는 사업체, 단위: 개, %)

		예	아니오
전체		73.4	26.6
산업	문화산업	71.1	28.9
	관광산업	69.6	30.4
	스포츠산업	84.0	16.0
종사자 규모	1~4인	70.2	29.8
	5~9인	77.0	23.0
	10~19인	83.3	16.7
	20~49인	92.8	7.2
	50~99인	92.1	7.9
	100~299인	88.5	11.5
	300인 이상	78.8	21.2
조직형태	개인사업체	67.6	32.4
	회사법인	81.4	18.6
	회사이외 법인	91.4	8.6
	비법인단체	78.7	21.3

[표 3-32] 하반기 근로계약서 작성여부

(BASE:정규직 외 근로자가 있는 사업체, 단위: 개, %)

		예	아니오
전체		83.1	16.9
산업	문화산업	81.7	18.3
	관광산업	79.1	20.9
	스포츠산업	91.3	8.7
종사자 규모	1~4인	80.3	19.7
	5~9인	87.1	12.9
	10~19인	93.2	6.8
	20~49인	90.1	9.9
	50~99인	97.9	2.1
	100~299인	99.7	0.3
	300인 이상	100.0	0.0
조직형태	개인사업체	78.2	21.8
	회사법인	90.2	9.8
	회사이외 법인	97.3	2.7
	비법인단체	83.6	16.4

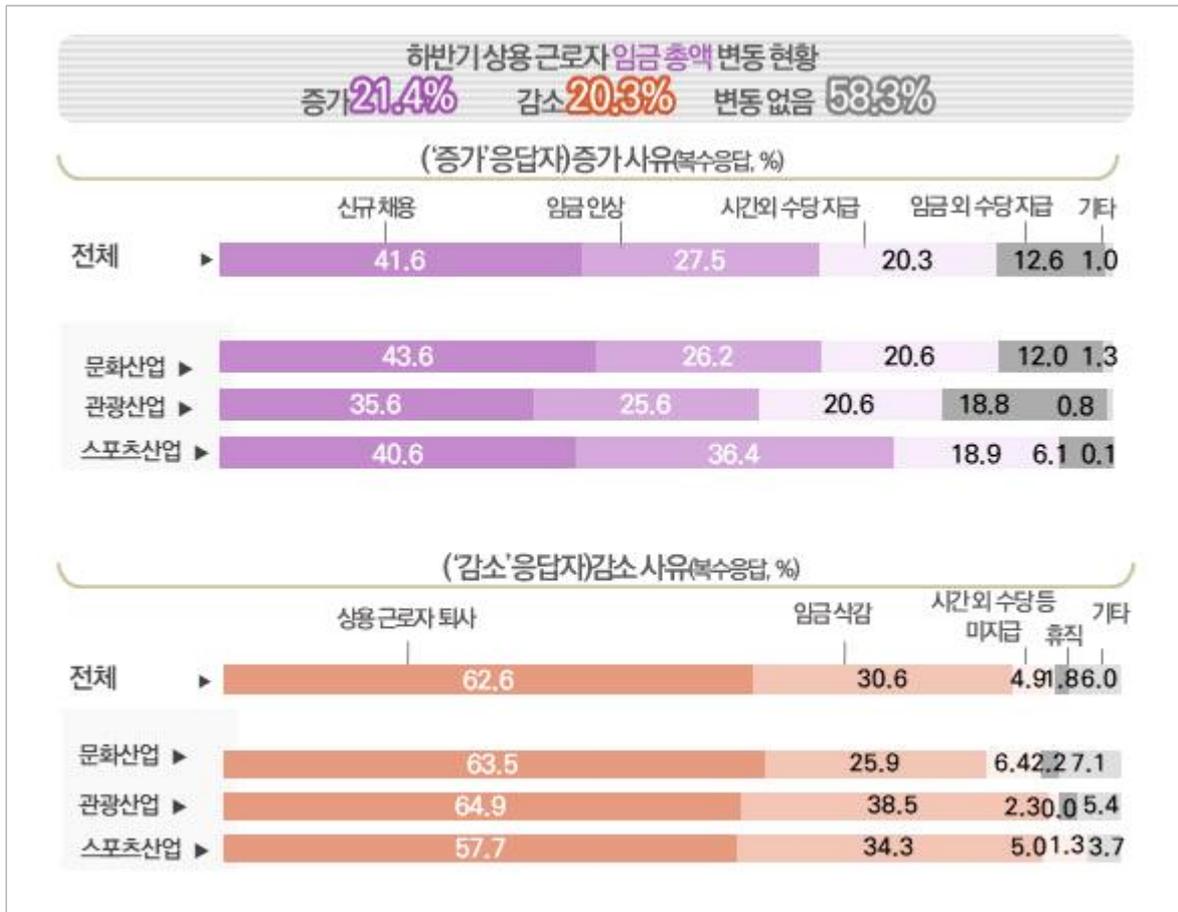


4. 하반기 상용근로자 임금 총액 변동 현황

'20년 상반기 대비 상용근로자 임금 총액 변동에 대해
58.3%는 변동 없음, 21.4%는 증가, 20.3%는 감소했다고 응답

- 산업별 상용근로자의 임금 총액이 증가했다는 응답은 문화산업이 23.8%로 가장 높은 반면, 감소했다는 응답은 관광산업이 23.7%로 가장 높게 나타남
- 임금 총액이 증가했다는 응답은 300인 이상(51.1%), 100~299인 이상(37.4%) 등의 순이며, 감소했다는 응답은 100~299인 이상(41.8%), 300인 이상(39.0%) 등의 순임
- 임금 총액이 증가한 주요 사유는 '상용근로자 신규 채용'(41.6%), 감소의 주 사유는 '상용근로자 퇴사'(62.6%)임

[그림 3-37] 하반기 상용근로자 임금 총액 변동



3 전체 조사결과

[표 3-33] 하반기 상용근로자 임금 총액 변동

(단위: %)

		증가	감소	변동 없음
전체		21.4	20.3	58.3
산업	문화산업	23.8	19.1	57.1
	관광산업	21.4	23.7	55.0
	스포츠산업	14.4	20.5	65.1
종사자 규모	1~4인	20.3	19.3	60.4
	5~9인	22.9	20.1	57.0
	10~19인	16.5	27.0	56.6
	20~49인	31.6	24.3	44.1
	50~99인	37.4	25.2	37.4
	100~299인	39.4	41.8	18.8
	300인 이상	55.1	39.0	5.9
조직형태	개인사업체	17.4	18.5	64.2
	회사법인	27.4	23.8	48.8
	회사외 법인	35.5	19.9	44.6
	비법인단체	17.0	25.6	57.4

[표 3-34] 하반기 상용근로자 임금 총액 증가 사유(1+2순위)

(BASE: 상용근로자 임금 총액 증가 사업체, 단위: %)

		상용근로자 신규 채용	임금 인상	시간외 수당 지급	임금 외 상여금, 성과급 등 지급	기타
전체		41.6	27.5	20.3	12.6	1.0
산업	문화산업	43.6	26.2	20.6	12.0	1.3
	관광산업	35.6	25.6	20.6	18.8	0.8
	스포츠산업	40.6	36.4	18.9	6.1	0.1
종사자 규모	1~4인	33.9	30.3	24.5	11.0	1.3
	5~9인	52.4	24.9	15.5	10.0	0.6
	10~19인	62.9	24.3	6.6	17.8	0.0
	20~49인	63.2	10.4	8.5	28.0	0.0
	50~99인	46.2	23.0	12.8	27.9	0.0
	100~299인	68.5	33.6	10.4	16.0	3.7
	300인 이상	78.2	8.7	1.3	19.4	3.6
조직형태	개인사업체	26.2	34.7	30.7	9.7	1.7
	회사법인	59.7	19.7	10.6	13.6	0.0
	회사외 법인	40.9	24.8	6.0	27.0	2.1
	비법인단체	85.8	3.1	7.7	3.4	0.0



[표 3-35] 하반기 상용근로자 임금 총액 감소 사유(1+2순위)

(BASE: 상용근로자 임금 총액 감소 사업체, 단위: %)

		상용근로자 퇴사	임금 삭감	시간외 수당, 상여금, 성과급 등 미지급	상용근로자 휴직	기타
전체		62.6	30.6	4.9	1.8	6.0
산업	문화산업	63.5	25.9	6.4	2.2	7.1
	관광산업	64.9	38.5	1.3	2.3	5.4
	스포츠산업	57.7	34.3	5.0	0.0	3.7
종사자 규모	1~4인	55.9	37.7	3.4	1.8	7.9
	5~9인	73.0	19.6	10.1	1.9	0.0
	10~19인	77.1	18.0	5.4	0.1	1.8
	20~49인	76.8	10.3	6.4	2.5	8.3
	50~99인	72.6	11.9	0.0	2.0	22.8
	100~299인	91.8	9.8	1.8	5.8	0.0
	300인 이상	86.5	18.8	1.8	5.4	5.3
조직형태	개인사업체	54.1	38.1	5.3	2.1	7.6
	회사법인	78.2	16.5	4.4	1.4	4.0
	회사이외 법인	40.0	51.2	6.6	1.6	3.0
	비법인단체	73.8	26.2	0.0	0.0	6.0

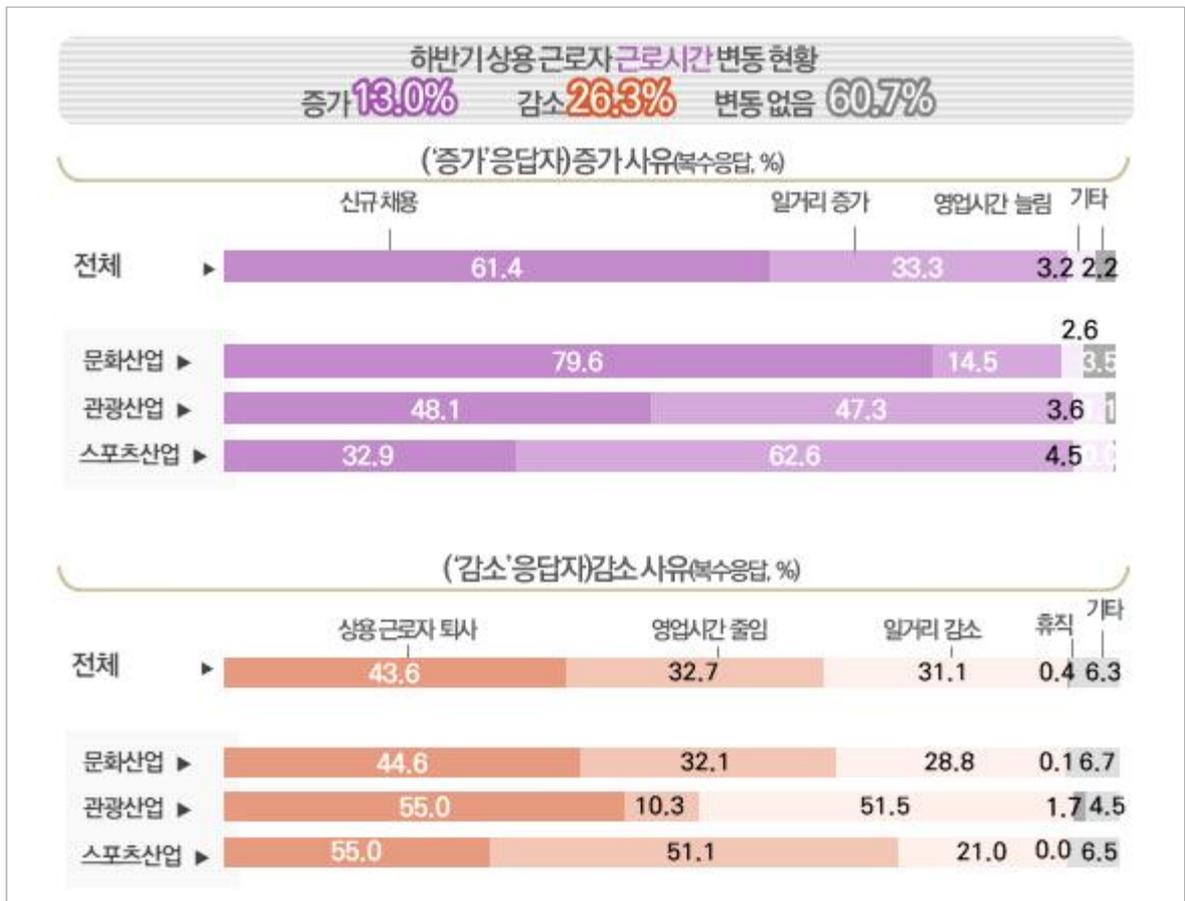
3 전체 조사결과

4. 하반기 상용근로자 근로시간 변동

'20년 상반기 대비 상용근로자 근로시간 변동에 대해
60.7%은 변동 없음, 26.3%는 감소, 13.0%는 증가했다고 응답

- 산업별 상용근로자의 근로시간이 증가했다는 응답은 관광산업이 15.2%로 가장 높은 반면, 감소했다는 응답은 스포츠산업이 32.2%로 가장 높게 나타남
- 근로시간이 증가했다는 응답은 300인 이상(55.4%), 100~299인 이상(32.1%) 등의 순이며, 감소했다는 응답은 100~299인 이상(51.1%), 300인 이상(37.6%) 등의 순임
- 근로시간이 증가한 주요 사유는 상용근로자 신규 채용(61.4%), 감소의 주 사유는 상용근로자 퇴사(43.6%)임
 - 스포츠산업의 경우 주된 증가 사유는 일거리 증가(62.6%), 감소 사유는 영업시간 줄임(51.1%)

[그림 3-38] 하반기 상용근로자 근로시간 변동





[표 3-36] 하반기 상용근로자 근로시간 변동

(단위: %)

		증가	감소	변동 없음
전체		13.0	26.3	60.7
산업	문화산업	11.7	24.9	63.4
	관광산업	15.2	24.5	60.3
	스포츠산업	14.5	32.2	53.3
종사자 규모	1~4인	11.2	26.0	62.8
	5~9인	14.7	26.1	59.2
	10~19인	12.0	29.5	58.5
	20~49인	29.8	22.7	47.5
	50~99인	25.1	34.2	40.7
	100~299인	32.1	51.1	16.8
	300인 이상	55.4	37.6	7.1
조직형태	개인사업체	8.6	26.1	65.3
	회사법인	20.1	27.6	52.2
	회사외 법인	20.8	18.9	60.3
	비법인단체	22.3	30.5	47.2

[표 3-37] 하반기 상용근로자 근로시간 증가 사유(1+2순위)

(BASE: 상용근로자 근로시간 증가 사업체, 단위: %)

		상용근로자 신규 채용	일거리 증가	영업시간 늘림	기타
전체		61.4	33.3	3.2	2.2
산업	문화산업	79.6	14.5	2.6	3.5
	관광산업	48.1	47.3	3.6	1.1
	스포츠산업	32.9	62.6	4.5	0.0
종사자 규모	1~4인	54.2	39.2	4.9	1.7
	5~9인	69.1	29.9	0.0	1.0
	10~19인	84.5	11.4	0.0	4.1
	20~49인	69.4	22.8	2.0	6.5
	50~99인	63.1	30.1	6.8	0.0
	100~299인	82.4	15.3	0.0	3.7
	300인 이상	89.1	9.1	0.0	3.0
조직형태	개인사업체	40.3	51.7	5.5	2.5
	회사법인	83.9	13.0	2.0	1.3
	회사외 법인	31.7	61.7	0.0	6.6
	비법인단체	65.2	34.8	0.0	0.0

3 전체 조사결과

[표 3-38] 하반기 상용근로자 근로시간 감소 사유(1+2순위)

(BASE: 상용근로자 근로시간 감소 사업체, 단위: %)

		상용근로자 퇴사	영업시간 줄임(제한 조치 등의 이유로)	일거리 감소	상용근로자 휴식	기타
전체		43.6	32.7	31.1	0.4	6.3
산업	문화산업	44.6	32.1	28.8	0.1	6.7
	관광산업	55.0	10.3	51.5	1.7	4.5
	스포츠산업	32.9	51.1	21.0	0.0	6.5
종사자 규모	1~4인	36.4	37.6	35.4	0.0	7.1
	5~9인	51.0	27.5	23.2	1.4	4.3
	10~19인	69.4	18.9	15.4	0.1	0.1
	20~49인	70.3	11.9	23.3	0.0	7.2
	50~99인	69.3	12.3	30.3	1.5	17.3
	100~299인	79.6	3.9	28.0	3.9	7.9
	300인 이상	85.9	8.7	16.8	7.2	8.5
조직형태	개인사업체	34.5	41.0	34.0	0.0	6.3
	회사법인	63.0	14.1	26.9	0.9	3.9
	회사이외 법인	40.5	44.0	24.0	1.7	2.3
	비법인단체	12.6	66.2	21.3	0.0	53.4

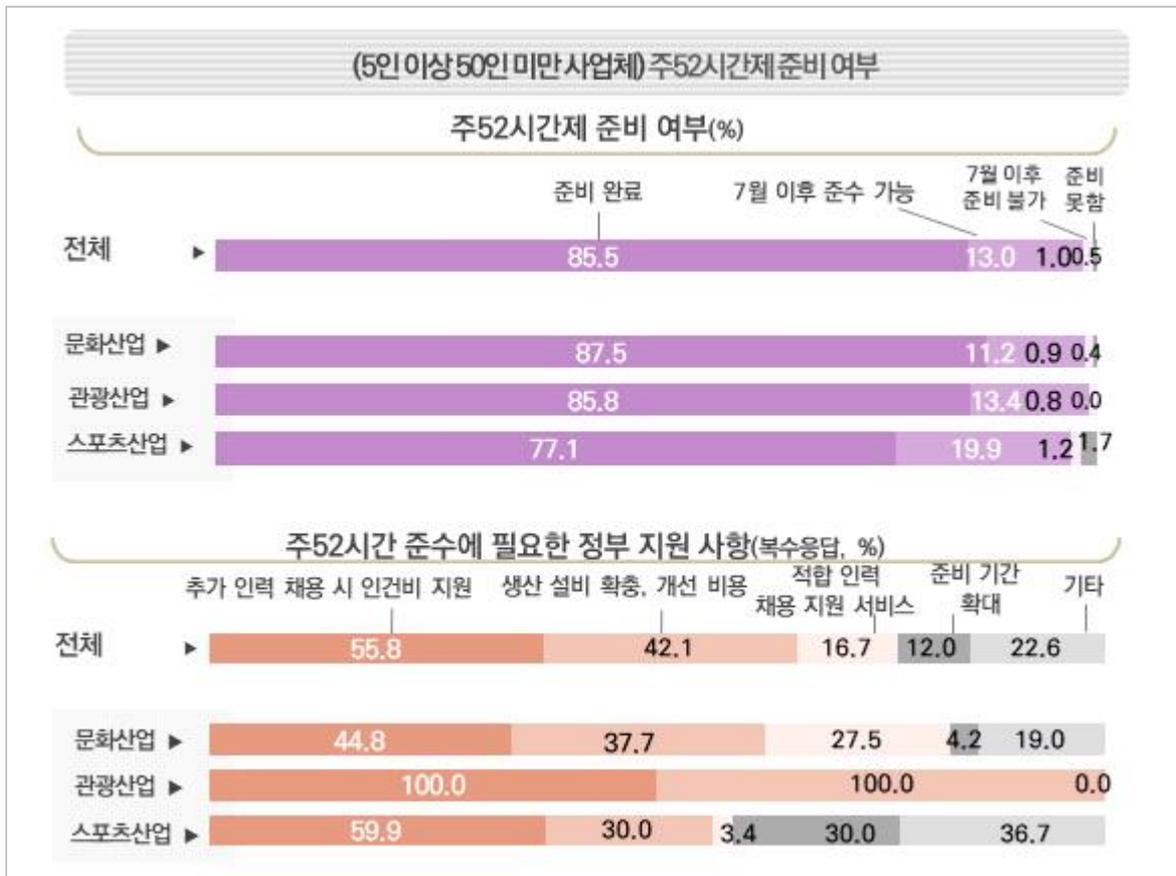


5. (5인 이상 50인 미만 사업체) 주52시간제 준비

5인 이상 50인 미만 사업체의 주52시간제 준수를 위한 준비가 완료된 비율은 85.5%
주52시간제 준수에 필요한 정부 지원 사항은 인건비 지원 55.8%

- 5인 이상 50인 미만 사업체의 주52시간제 준수를 위한 준비가 완료되었다는 응답은 문화산업에서 87.5%로 가장 높고, 다음으로 관광산업 85.8%, 스포츠산업 77.1%의 순임
- 종사자규모별로 주52시간제 준수를 위한 준비가 완료된 응답은 10~19인이 93.9%로 가장 높고, 이어 20~49인 86.2%, 5~9인 82.7% 등의 순임
- 주52시간 준수에 필요한 정부 지원 사항으로 추가 인력 채용 시 인건비 지원이 55.8%로 가장 높으며, 준수를 위한 생산 설비 확충 개선 비용 지원(42.1%), 업종 특성상 적합한 인력을 구하기 어려운 경우 채용 지원 서비스 제공(16.7%) 등의 순임

[그림 3-39] (5인 이상 50인 미만 사업체) 주52시간제 준비 여부



3 전체 조사결과

[표 3-39] (5인 이상 50인 미만 사업체) 주52시간제 준수를 위한 준비 여부

(BASE: 종사자 수 5인 이상 50인 미만 사업체, 단위: %)

		준비 완료	준비 중이며, '21.7월 이후 준수 가능	준비 중이나, '21.7월 이후 준수 불가	준비하지 못하고 있음
전체		85.5	13.0	1.0	0.5
산업	문화산업	87.5	11.2	0.9	0.4
	관광산업	85.8	13.4	0.8	0.0
	스포츠산업	77.1	19.9	1.2	1.7
종사자 규모	5~9인	82.7	15.4	1.2	0.6
	10~19인	93.9	6.0	0.2	0.0
	20~49인	86.2	12.0	1.1	0.7
조직형태	개인사업체	79.2	19.4	0.7	0.8
	회사법인	88.3	10.4	0.8	0.4
	회사이외 법인	95.6	2.9	1.5	0.0
	비법인단체	88.3	3.8	7.8	0.0

[표 3-40] 주52시간 준수에 필요한 정부 지원 사항(1+2+3순위)

(BASE: 종사자 수 5인 이상 50인 미만 사업체, 단위: %)

		추가 인력 채용 시 인건비 지원	생산설비 확충 등에 필요한 비용 지원	적합 인력을 구하기 위한 채용지원 서비스 제공	법 준수를 위한 준비 기간 추가 부여	기타
전체		55.8	42.1	16.7	12.0	22.6
산업	문화산업	44.8	37.7	27.5	4.2	19.0
	관광산업	100.0	100.0	0.0	0.0	0.0
	스포츠산업	59.9	30.0	3.4	30.0	36.7
종사자 규모	5~9인	53.3	40.6	12.1	11.7	24.7
	10~19인	0.0	0.0	0.0	0.0	100.0
	20~49인	77.3	56.1	43.9	15.5	0.0
조직형태	개인사업체	68.2	15.4	26.8	26.0	31.8
	회사법인	47.8	81.1	14.9	5.3	4.0
	회사이외 법인	100.0	0.0	0.0	0.0	0.0
	비법인단체	0.0	0.0	0.0	0.0	100.0

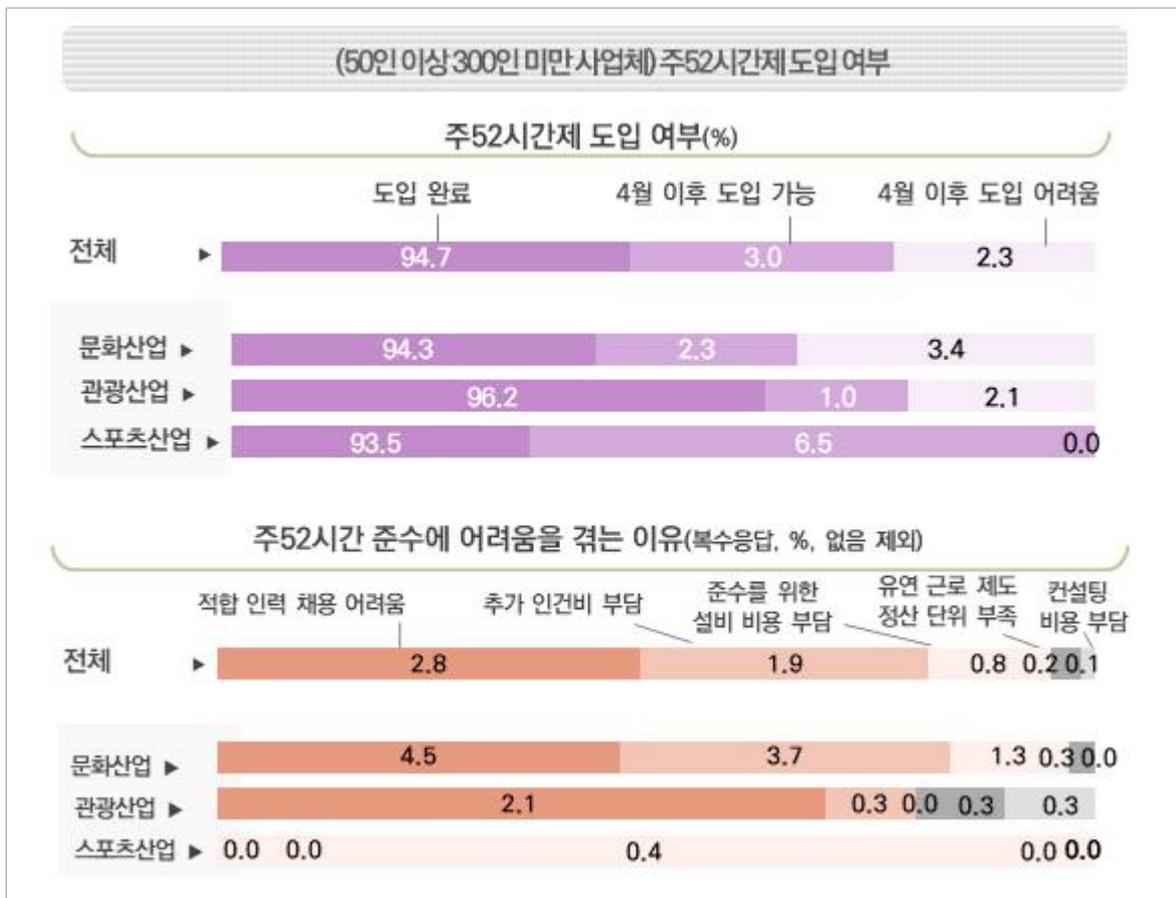


6. (50인 이상 300인 미만 사업체) 주52시간제 도입

50인 이상 300인 미만 사업체의 주52시간제 준수를 도입한 비율은 94.7%
주52시간제 준수에 어려움을 겪는 이유로 '적합 인력 채용 어려움(2.8%)'

- 50인 이상 300인 미만 사업체의 주52시간제를 도입했다는 응답은 관광산업에서 96.2%로 가장 높고, 다음으로 문화산업 94.3%, 스포츠산업 93.5%의 순임
- 종사자규모별로 주52시간제 준수를 위한 준비가 완료되었다는 응답은 100~299인이 96.5%로 50~99인(93.6%)에 비해 높음
- 주52시간 준수에 어려움을 겪는 이유로는 업종, 지역에 적합한 인력 채용 어려움 (2.8%), 추가 인력 채용에 따른 인건비 부담(1.9%) 순으로 높음

[그림 3-40] (50인 이상 300인 미만 사업체) 주52시간제 도입 여부



3 전체 조사결과

[표 3-41] (50인 이상 300인 미만 사업체) 주52시간제 도입 여부

(BASE: 종사자 수 50인 이상 300인 미만 사업체, 단위: %)

		도입 완료	유연근로제도 적용과 함께 '21.4월 이후 도입 가능	'21.4월 이후에도 도입이 어려움
전체		94.7	3.0	2.3
산업	문화산업	94.3	2.3	3.4
	관광산업	96.2	1.6	2.1
	스포츠산업	93.5	6.5	0.0
종사자 규모	50~99인	93.6	3.5	2.9
	100~299인	96.5	2.2	1.3
조직형태	개인사업체	73.9	6.9	19.2
	회사법인	94.3	3.6	2.1
	회사이외 법인	97.8	0.9	1.3
	비법인단체	100.0	0.0	0.0

[표 3-42] 주52시간 준수에 어려움을 겪는 이유(1+2+3순위)

(BASE: 종사자 수 50인 이상 300인 미만 사업체, 단위: %)

		없음	업종, 지역 특성상 적합한 인력을 구하기 어려움	추가 인력 채용에 따른 인건비 부담	생산(제작) 설비 확충, 개선에 따른 비용 부담	유연근로 제도 정산 단위 기간이 부족함	컨설팅을 받고 싶으나 비용이 부담됨
전체		96.3	2.8	1.9	0.8	0.2	0.1
산업	문화산업	94.2	4.5	3.7	1.3	0.3	0.0
	관광산업	97.5	2.1	0.3	0.0	0.3	0.3
	스포츠산업	99.6	0.0	0.0	0.4	0.0	0.0
종사자 규모	50~99인	94.9	4.5	2.6	0.7	0.3	0.1
	100~299인	98.9	0.0	0.6	0.9	0.2	0.0
조직형태	개인사업체	80.8	19.2	19.2	0.0	0.0	0.0
	회사법인	96.2	3.2	1.6	0.9	0.3	0.1
	회사이외 법인	98.3	0.0	1.3	0.4	0.0	0.0
	비법인단체	100.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0



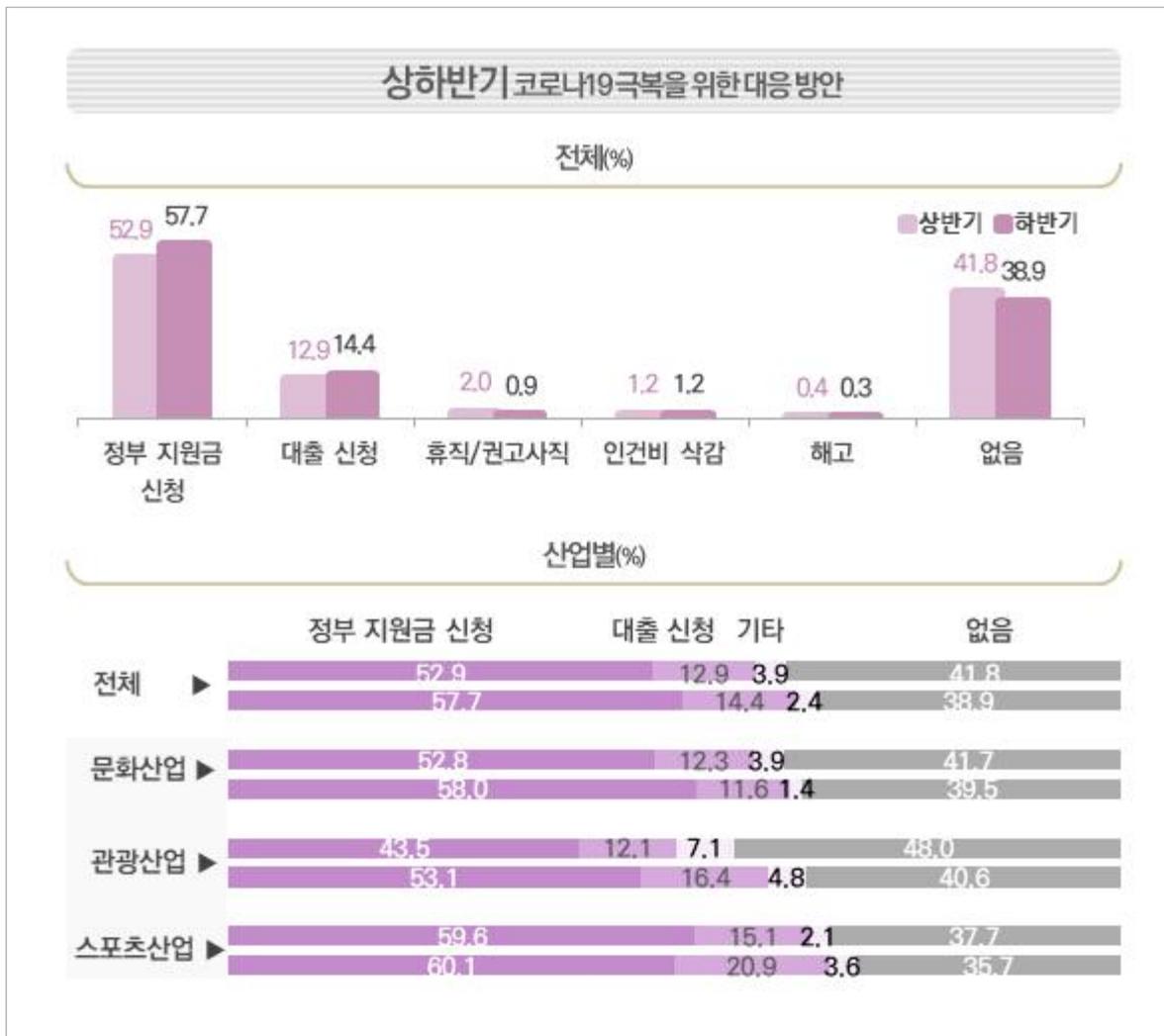
3 코로나19 대응

1. 코로나19 극복을 위한 대응 방안

코로나19 극복을 위한 대응 방안은 2020년 상반기 모두 '정부 지원금 신청'(52.9%, 57.7%), '대출 신청'(12.9%, 14.4%)순으로 높음

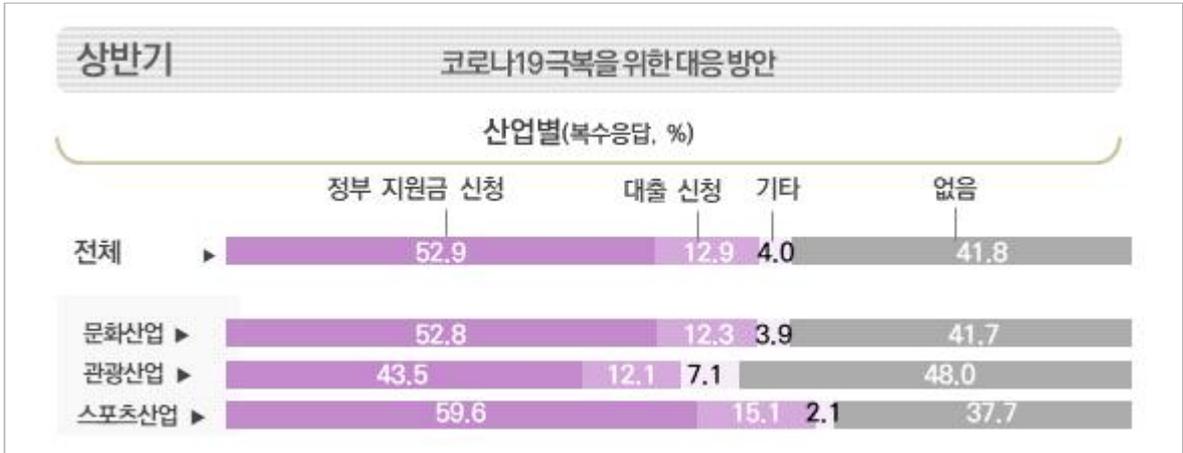
- 산업별 상반기 코로나19 극복을 위한 대응 방안으로 '정부 지원금 신청'과 '대출 신청'은 스포츠산업(각 59.6%, 15.1%)에서 가장 높았음
- 산업별 하반기 코로나19 극복을 위한 대응 방안 역시 '정부 지원금 신청', '대출 신청' 모두 스포츠산업(각 60.1%, 20.9%)에서 가장 높은 응답을 보임

[그림 3-41] 상반기 코로나19 극복을 위한 대응 방안

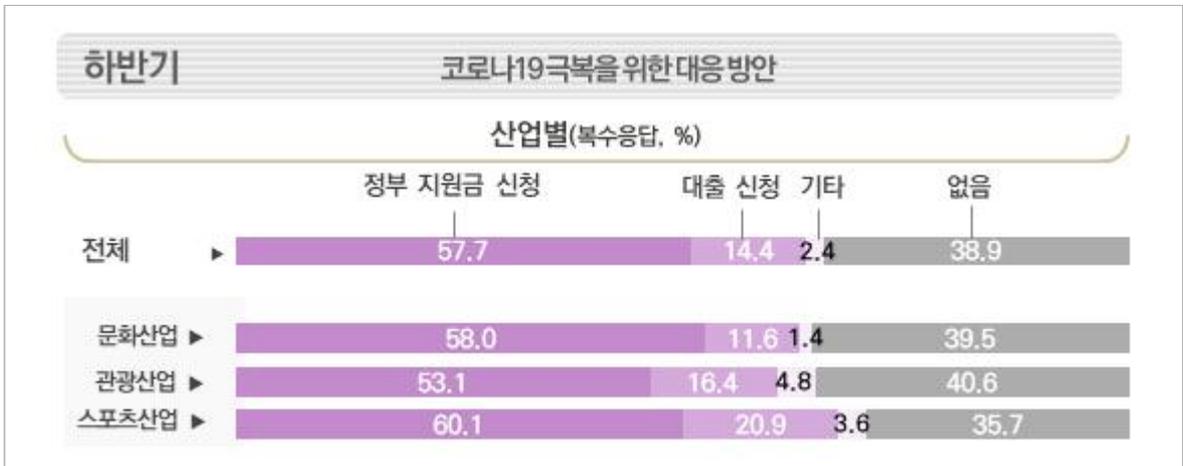


3 전체 조사결과

[그림 3-42] 상반기 코로나19 극복을 위한 대응 방안



[그림 3-43] 하반기 코로나19 극복을 위한 대응 방안



[표 3-43] 상반기 코로나19 극복을 위한 대응 방안

(복수응답, 단위: %)

구분	전체	재정		인력		운영		기타	없음	
		정부 지원금 신청	대출 신청	인건비 삭감	휴직/ 권고사직	해고	휴폐업			업종전환
전체	52.9	12.9	1.2	2.0	0.4	0.0	0.0	0.3	41.8	
산업	문화산업	52.8	12.3	1.3	2.0	0.5	0.0	0.0	0.1	41.7
	스포츠산업	43.5	12.1	1.6	3.9	0.5	0.0	0.0	1.1	48.0
	관광산업	59.6	15.1	0.6	1.0	0.3	0.0	0.0	0.3	37.7
	문화·관광·스포츠	52.9	12.9	1.2	2.0	0.4	0.0	0.0	0.3	41.8
종사자 규모	1~4인	58.3	13.7	1.2	1.8	0.5	0.0	0.0	0.2	36.5
	5~9인	25.7	9.7	1.6	2.8	0.2	0.0	0.0	0.7	67.9
	10~19인	12.9	5.7	0.4	2.0	0.4	0.0	0.0	1.5	81.8
	20~49인	12.9	4.2	0.8	9.2	0.0	0.0	0.0	1.6	79.1
	50~99인	13.9	3.1	0.6	7.5	0.0	0.0	0.0	0.7	80.0
	100~299인	8.9	0.0	0.9	3.7	0.0	0.0	0.0	1.3	87.7
	300인 이상	2.2	0.0	3.1	7.3	0.0	0.0	0.0	3.4	88.4
조직형태	개인사업체	61.0	14.0	0.8	1.3	0.3	0.0	0.0	0.1	34.4
	회사법인	19.0	9.0	3.3	6.4	1.0	0.0	0.0	1.2	71.6
	회사이외 법인	7.1	2.3	0.9	0.4	0.0	0.0	0.0	2.9	88.5
	비법인단체	5.7	1.5	0.0	0.1	6.8	0.0	0.0	0.1	87.4



[표 3-44] 하반기 코로나19 극복을 위한 대응 방안

(복수응답, 단위: %)

	재정		인력			운영		기타	없음	
	정부 지원금 신청	대출 신청	인건비 삭감	휴직/ 권고사직	해고	휴폐업	업종전환			
전체	57.7	14.4	1.2	0.9	0.3	0.0	0.0	0.1	38.9	
산업	문화산업	58.0	11.6	0.6	0.7	0.2	0.0	0.0	0.0	39.5
	관광산업	53.1	16.4	1.8	2.5	0.3	0.0	0.0	0.1	40.6
	스포츠산업	60.1	20.9	2.5	0.5	0.3	0.0	0.0	0.2	35.7
종사자 규모	1~4인	63.7	15.7	1.1	0.8	0.3	0.0	0.0	0.1	32.9
	5~9인	28.0	8.3	1.7	0.8	0.1	0.0	0.0	0.0	68.3
	10~19인	12.6	5.0	1.6	1.5	0.6	0.0	0.0	0.0	84.8
	20~49인	12.1	5.4	3.9	6.5	0.1	0.0	0.0	0.6	80.9
	50~99인	10.3	1.9	3.2	3.9	0.0	0.0	0.0	0.4	82.3
	100~299인	7.7	0.0	2.2	3.7	0.2	0.0	0.0	1.2	88.7
	300인 이상	0.8	0.8	2.4	9.2	0.4	0.0	0.0	2.7	87.9
조직형 태	개인사업체	66.4	16.3	0.9	0.7	0.3	0.0	0.0	0.0	30.5
	회사법인	18.9	6.5	3.0	2.1	0.2	0.0	0.0	0.1	75.6
	회사외 법인	7.1	1.2	0.8	1.1	0.3	0.0	0.0	2.0	88.3
	비법인단체	13.5	0.6	0.5	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	86.0

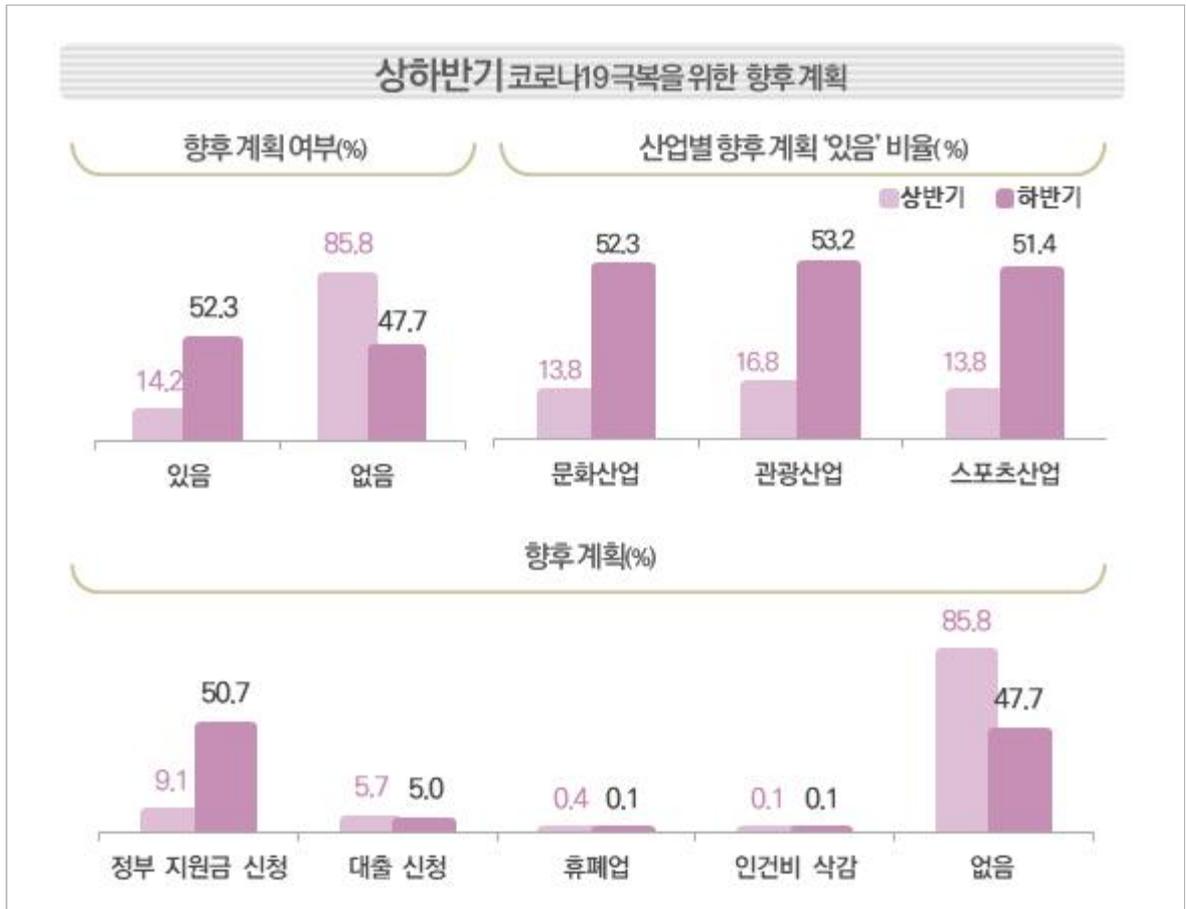
3 전체 조사결과

2. 상반기 코로나19 극복을 위한 향후 계획

코로나19 극복을 위한 향후 계획으로는 상반기는 '계획이 없다'는 의견이 85.8%이었으나, 하반기에는 '정부 지원금 신청'한다는 의견이 50.7%로 가장 높음

- 산업별 상반기 '계획이 없다'는 응답은 스포츠산업(86.2%)에서 가장 높고, '계획이 있다'는 응답은 관광산업(16.8%)에서 가장 높게 나타남
- 산업별 하반기 '계획이 없다'는 응답은 스포츠산업(48.6%)에서 가장 높고, '계획이 있다'는 응답은 관광산업(53.2%)에서 가장 높게 응답함
- '정부 지원금 신청'을 한다는 답변은 상반기 9.1%에서 하반기 50.7%로 가장 크게 증가하였으며, 특히 문화산업에서 7.8%에서 51.2%로 가장 크게 증가함
- 종사자규모별로는 규모가 작을수록 '정부 지원금 신청' 계획이 높은 경향을 보임

[그림 3-44] 상하반기 코로나19 극복을 위한 향후 계획

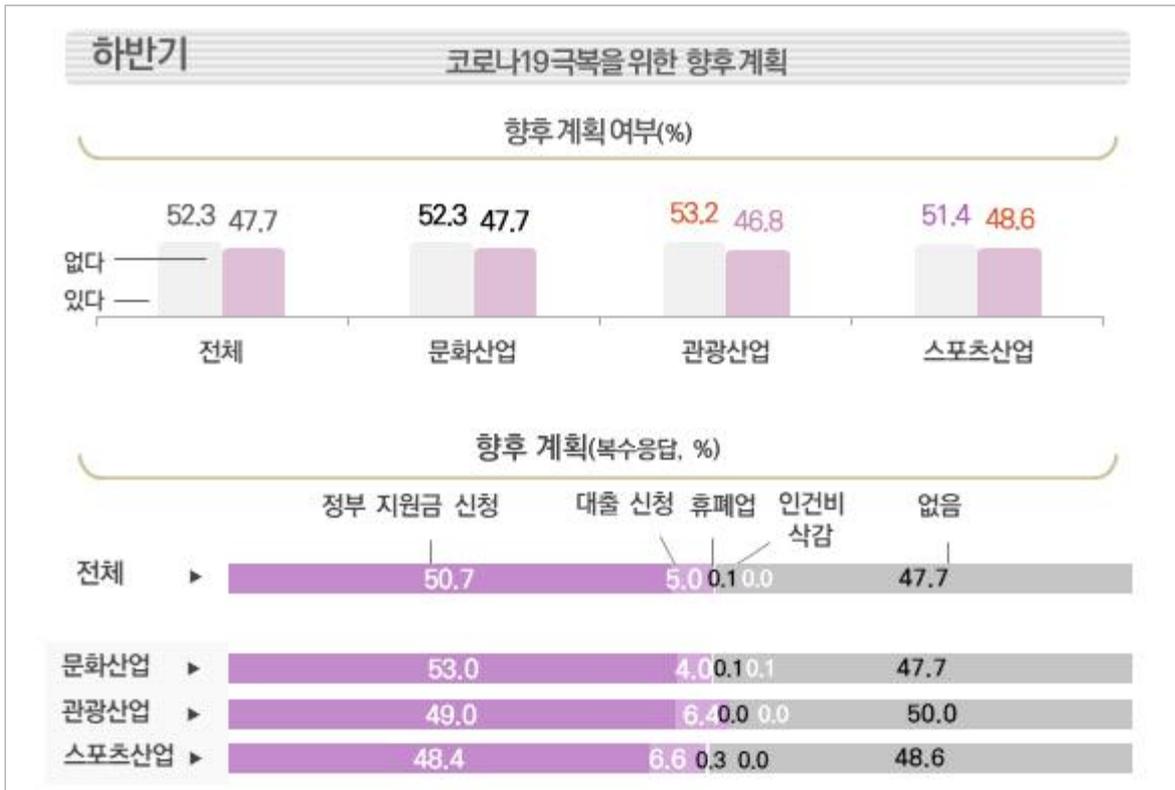




[그림 3-45] 상반기 코로나19 극복을 위한 향후 계획



[그림 3-46] 하반기 코로나19 극복을 위한 향후 계획



3 전체 조사결과

[표 3-45] 상반기 코로나19 극복을 위한 향후 계획

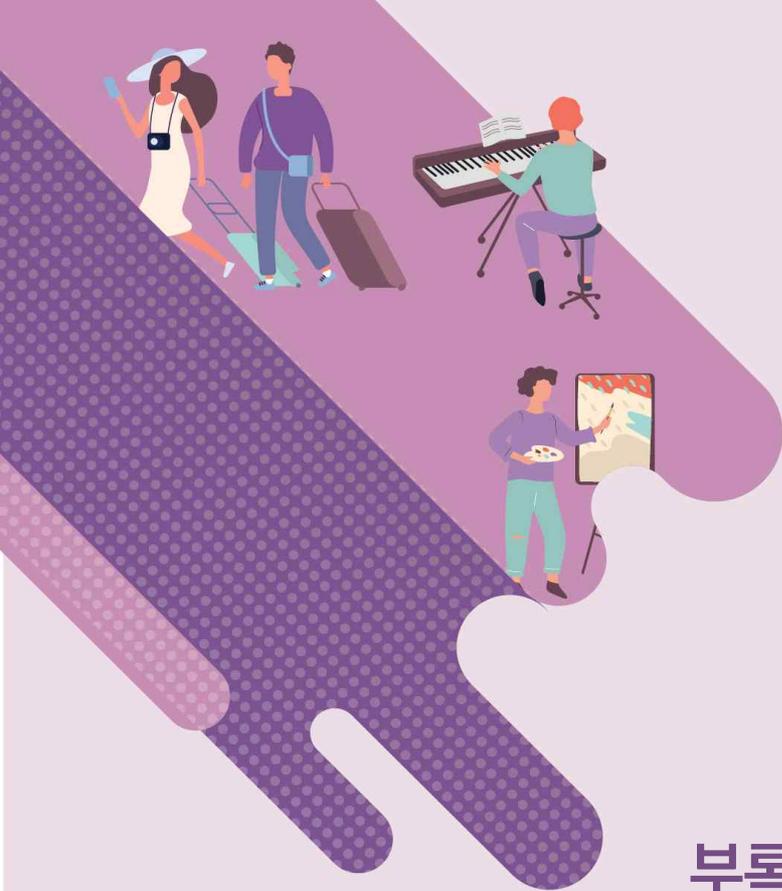
(복수응답, 단위: %)

	재정		인력			운영		없음	
	정부 지원금 신청	대출 신청	인건비 삭감	휴직/ 권고사직	해고	휴폐업	업종전환		
전체	9.1	5.7	0.1	0.0	0.0	0.4	0.2	85.8	
산업	문화산업	7.8	6.3	0.0	0.0	0.0	0.5	0.2	86.2
	관광산업	15.6	2.9	0.1	0.0	0.0	0.0	0.0	83.2
	스포츠산업	8.2	6.1	0.1	0.0	0.0	0.4	0.2	86.2
종사자 규모	1~4인	10.0	6.4	0.1	0.0	0.0	0.5	0.2	84.3
	5~9인	5.4	2.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	92.6
	10~19인	1.8	0.6	0.0	0.0	0.0	0.0	0.1	97.7
	20~49인	0.8	0.2	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	98.9
	50~99인	0.9	1.8	0.0	0.0	0.0	0.0	0.4	96.8
	100~299인	0.5	0.0	0.5	0.2	0.0	0.0	0.0	98.9
	300인 이상	0.4	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	99.6
조직형태	개인사업체	10.3	6.5	0.1	0.0	0.0	0.5	0.2	83.8
	회사법인	4.4	2.6	0.0	0.0	0.0	0.2	0.0	93.6
	회사외 법인	0.0	0.7	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	99.3
	비법인단체	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	2.6	97.4

[표 3-46] 하반기 코로나19 극복을 위한 향후 계획

(복수응답, 단위: %)

	재정		인력			운영		없음	모름/ 무응답	
	정부 지원금 신청	대출 신청	인건비 삭감	휴직/ 권고사직	해고	휴폐업	업종전환			
전체	50.7	5.0	0.1	0.0	0.0	0.1	0.0	47.7	0.0	
산업	문화산업	51.2	4.0	0.1	0.0	0.0	0.1	0.1	47.7	0.0
	관광산업	52.1	6.4	0.1	0.1	0.0	0.0	0.0	46.8	0.0
	스포츠산업	48.4	6.6	0.1	0.0	0.0	0.3	0.0	48.6	0.0
종사자 규모	1~4인	56.1	5.4	0.1	0.0	0.0	0.1	0.1	42.2	0.0
	5~9인	23.6	3.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	75.0	0.0
	10~19인	11.1	1.0	0.3	0.0	0.0	0.2	0.0	88.8	0.0
	20~49인	10.1	1.7	0.4	0.2	0.0	0.1	0.0	88.8	0.2
	50~99인	7.0	1.6	0.3	0.0	0.0	0.1	0.0	90.9	0.4
	100~299인	3.7	0.0	1.7	2.0	0.0	0.0	0.0	93.4	0.7
	300인 이상	1.9	0.8	1.4	3.1	0.0	0.0	0.0	95.6	0.0
조직형태	개인사업체	58.6	5.6	0.1	0.0	0.0	0.2	0.1	39.8	0.0
	회사법인	15.1	2.3	0.1	0.1	0.0	0.1	0.0	83.5	0.0
	회사외 법인	6.9	0.4	0.0	0.0	0.0	0.1	0.0	93.0	0.0
	비법인단체	9.8	0.6	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	90.2	0.0



부록 1

통계표

2020년 문화체육관광 일자리 현황 조사





[표 1] 상반기 문화체육관광산업 전체 종사자 수

(단위: 명)

		전체*	여성
전체		2,138,867	930,773
산업	문화산업	1,221,782	529,079
	관광산업	515,760	246,513
	스포츠산업	401,325	155,181
종사자 규모	1~4인	815,949	381,883
	5~9인	291,213	126,330
	10~19인	192,001	84,295
	20~49인	263,316	105,935
	50~99인	147,486	61,221
	100~299인	205,849	76,007
	300인 이상	223,054	95,103
조직형태	개인사업체	903,377	421,187
	회사법인	1,018,106	414,357
	회사이외 법인	196,179	85,201
	비법인단체	21,206	10,028

※ 전체 종사자 수는 임금근로자(상용, 임시/일용, 기타근로자)와 비임금근로자(자영업, 무급가족)를 합산한 결과

[표 2] 하반기 문화체육관광산업 전체 종사자 수

(단위: 명)

		전체*	여성
전체		2,076,857	923,131
산업	문화산업	1,214,231	540,570
	관광산업	471,815	228,223
	스포츠산업	390,810	154,338
종사자 규모	1~4인	805,294	384,447
	5~9인	285,293	129,704
	10~19인	190,177	80,536
	20~49인	257,067	107,205
	50~99인	144,967	59,292
	100~299인	199,509	76,673
	300인 이상	194,549	85,274
조직형태	개인사업체	891,742	428,239
	회사법인	952,545	393,961
	회사이외 법인	208,552	88,893
	비법인단체	24,018	12,038

※ 전체 종사자 수는 임금근로자(상용, 임시/일용, 기타근로자)와 비임금근로자(자영업, 무급가족)를 합산한 결과



[표 3] 상반기 일자리유형별 종사자 수

(단위: 명, %)

		전체					
		정규직	비정규직		정규직	여성 비정규직	
			수(명)	비중(%)		수(명)	비중(%)
전체		1,343,370	249,429	15.7	555,320	143,472	20.5
산업	문화산업	790,164	107,763	12.0	315,296	68,940	17.9
	관광산업	351,491	69,320	16.5	160,522	40,075	20.0
	스포츠산업	201,716	72,346	26.4	79,502	34,457	30.2
종사자 규모	1~4인	214,630	84,960	28.4	102,084	55,221	35.1
	5~9인	228,605	36,190	13.7	96,426	23,439	19.6
	10~19인	172,145	17,081	9.0	72,934	10,514	12.6
	20~49인	221,931	40,921	15.6	84,152	21,714	20.5
	50~99인	124,650	22,788	15.5	49,450	11,750	19.2
	100~299인	172,148	33,697	16.4	62,310	13,697	18.0
	300인 이상	209,262	13,792	6.2	87,965	7,137	7.5
조직형태	개인사업체	246,930	110,379	30.9	117,693	71,513	37.8
	회사법인	925,899	92,207	9.1	365,854	48,504	11.7
	회사이외 법인	158,306	37,873	19.3	66,680	18,521	21.7
	비법인단체	12,235	8,970	42.3	5,093	4,934	49.2

[표 4] 하반기 일자리유형별 종사자 수

(단위: 명, %)

		전체					
		정규직	비정규직		정규직	여성	
			수(명)	비중(%)		수(명)	비중(%)
전체		1,335,466	195,656	12.8	568,567	108,598	16.0
산업	문화산업	800,658	88,058	9.9	332,972	52,458	13.6
	관광산업	324,963	55,102	14.5	152,736	30,233	16.5
	스포츠산업	209,844	52,496	20.0	82,860	25,907	23.8
종사자 규모	1~4인	226,760	61,736	21.4	109,141	37,586	25.6
	5~9인	222,020	38,009	14.6	99,173	23,252	19.0
	10~19인	171,081	16,200	8.6	70,365	9,380	11.8
	20~49인	228,280	28,126	11.0	92,053	15,016	14.0
	50~99인	126,827	18,044	12.5	51,204	8,047	13.6
	100~299인	176,743	22,748	11.4	66,407	10,266	13.4
	300인 이상	183,756	10,794	5.5	80,224	5,050	5.9
조직형태	개인사업체	256,459	89,548	25.9	126,815	55,459	30.4
	회사법인	892,774	59,772	6.3	363,568	30,393	7.7
	회사이외 법인	171,632	36,920	17.7	71,505	17,388	19.6
	비법인단체	14,602	9,416	39.2	6,680	5,358	44.5



[표 5] 상반기 종사상지위별 종사자 수(전체)

(단위: 명)

		전체							파견 근로자
		임금근로자				비임금근로자			
		전체	상용	임시/일 용	기타	전체	자영업	무급 가족	
전체		1,592,800	1,343,370	235,500	13,929	546,067	400,257	145,811	6,799
산업	문화산업	897,926	790,164	99,592	8,171	323,856	246,399	77,456	5,169
	관광산업	420,811	351,491	68,833	487	94,949	57,855	37,093	1,035
	스포츠산업	274,062	201,716	67,075	5,272	127,263	96,002	31,261	595
종사자 규모	1~4인	299,590	214,630	83,280	1,681	516,359	374,478	141,881	792
	5~9인	264,794	228,605	31,442	4,748	26,418	22,835	3,584	310
	10~19인	189,226	172,145	15,055	2,026	2,774	2,449	325	1,490
	20~49인	262,852	221,931	39,269	1,652	464	442	21	988
	50~99인	147,438	124,650	21,170	1,618	48	48	0	631
	100~299인	205,845	172,148	31,929	1,768	4	4	0	1,675
	300인 이상	223,054	209,262	13,355	437	0	0	0	913
조직형 태	개인사업체	357,309	246,930	104,961	5,419	546,067	400,257	145,811	181
	회사법인	1,018,106	925,899	85,585	6,621	0	0	0	5,678
	회사이외 법인	196,179	158,306	35,990	1,882	0	0	0	931
	비법인단체	21,206	12,235	8,964	7	0	0	0	10

[표 6] 하반기 종사상지위별 종사자 수(전체)

(단위: 명)

		전체							파견 근로자
		임금근로자				비임금근로자			
		전체	상용	임시/일용	기타	전체	자영업	무급 가족	
전체		1,531,121	1,335,466	192,709	2,947	545,736	404,105	141,631	10,150
산업	문화산업	888,716	800,658	86,539	1,519	325,515	250,938	74,577	2,736
	관광산업	380,065	324,963	55,102	0	91,750	56,296	35,455	1,817
	스포츠산업	262,341	209,844	51,068	1,428	128,470	96,871	31,598	5,597
종사자 규모	1~4인	288,495	226,760	61,062	674	516,799	378,395	138,403	765
	5~9인	260,029	222,020	37,047	962	25,265	22,320	2,945	187
	10~19인	187,280	171,081	15,963	237	2,897	2,649	248	4,148
	20~49인	256,406	228,280	28,126	0	662	662	0	3,718
	50~99인	144,871	126,827	17,992	52	96	61	35	84
	100~299인	199,491	176,743	21,725	1,023	18	18	0	576
	300인 이상	194,549	183,756	10,794	0	0	0	0	671
조직형태	개인사업체	346,007	256,459	87,916	1,633	545,736	404,105	141,631	134
	회사법인	952,545	892,774	59,026	745	0	0	0	8,696
	회사이외 법인	208,552	171,632	36,351	569	0	0	0	1,320
	비법인단체	24,018	14,602	9,416	0	0	0	0	0



[표 7] 상반기 종사상지위별 종사자 수(여성)

(단위: 명)

		여성							파견 근로자
		임금근로자				비임금근로자			
		전체	상용	임시/ 일용	기타	전체	자영업	무급 가족	
전체		698,792	555,320	134,700	8,772	231,800	155,570	76,230	3,247
산업	문화산업	384,235	315,296	64,022	4,917	144,663	102,832	41,831	2,236
	관광산업	200,597	160,522	39,657	418	45,915	28,425	17,490	700
	스포츠산업	113,959	79,502	31,020	3,436	41,222	24,313	16,909	311
종사자 규모	1~4인	157,305	102,084	53,721	1,500	224,397	150,113	74,284	503
	5~9인	119,865	96,426	20,164	3,276	6,465	4,751	1,714	29
	10~19인	83,448	72,934	9,368	1,146	847	636	211	669
	20~49인	105,865	84,152	20,905	809	69	48	21	505
	50~99인	61,200	49,450	10,819	931	21	21	0	298
	100~299인	76,007	62,310	12,788	909	0	0	0	721
	300인 이상	95,103	87,965	6,936	202	0	0	0	524
조직형태	개인사업체	189,206	117,693	67,827	3,686	231,800	155,570	76,230	0
	회사법인	414,357	365,854	44,583	3,921	0	0	0	2,610
	회사이외 법인	85,201	66,680	17,362	1,159	0	0	0	635
	비법인단체	10,028	5,093	4,928	7	0	0	0	2

[표 8] 하반기 종사상지위별 종사자 수(여성)

(단위: 명)

		여성							파견 근로자
		임금근로자				비임금근로자			
		전체	상용	임시/일용	기타	전체	자영업	무급가족	
전체		677,166	568,567	106,423	2,175	245,965	165,305	80,661	3,729
산업	문화산업	385,430	332,972	51,415	1,043	155,140	112,071	43,070	1,310
	관광산업	182,969	152,736	30,233	0	45,254	25,294	19,961	738
	스포츠산업	108,767	82,860	24,775	1,132	45,571	27,941	17,630	1,680
종사자 규모	1~4인	146,727	109,141	37,194	392	237,719	159,098	78,621	99
	5~9인	122,425	99,173	22,308	944	7,279	5,489	1,790	134
	10~19인	79,745	70,365	9,232	148	791	577	214	1,468
	20~49인	107,069	92,053	15,016	0	136	136	0	1,352
	50~99인	59,252	51,204	8,005	42	40	5	35	39
	100~299인	76,673	66,407	9,618	649	0	0	0	238
	300인 이상	85,274	80,224	5,050	0	0	0	0	398
조직형태	개인사업체	182,273	126,815	54,122	1,336	245,965	165,305	80,661	134
	회사법인	393,961	363,568	29,926	467	0	0	0	3,212
	회사이외 법인	88,893	71,505	17,016	372	0	0	0	383
	비법인단체	12,038	6,680	5,358	0	0	0	0	0



[표 9] 상반기 연령별 종사자 수

(단위: 명, %)

		35세 미만 근로자	
		수(명)	비중(%)
전체		496,332	23.2
산업	문화산업	285,458	23.4
	관광산업	116,531	22.6
	스포츠산업	94,343	23.5
종사자 규모	1~4인	84,268	10.3
	5~9인	73,153	25.1
	10~19인	55,017	28.7
	20~49인	76,361	29.0
	50~99인	48,351	32.8
	100~299인	76,576	37.2
	300인 이상	82,606	37.0
조직형태	개인사업체	111,282	12.3
	회사법인	331,510	32.6
	회사이외 법인	47,725	24.3
	비법인단체	5,814	27.4

[표 10] 하반기 연령별 종사자 수

(단위: 명, %)

		35세 미만 근로자	
		수(명)	비중(%)
전체		477,701	23.0
산업	문화산업	286,509	23.6
	관광산업	103,660	22.0
	스포츠산업	87,532	22.4
종사자 규모	1~4인	82,132	10.2
	5~9인	82,151	28.8
	10~19인	56,401	29.7
	20~49인	74,322	28.9
	50~99인	45,745	31.6
	100~299인	65,745	33.0
	300인 이상	71,204	36.6
조직형태	개인사업체	112,257	12.6
	회사법인	309,957	32.5
	회사이외 법인	48,792	23.4
	비법인단체	6,695	27.9



[표 11] 상반기 신규채용 인력

(단위: 명, %)

		전체	상용		임시/일용	기타
			수(명)	비중(%)		
전체		69,328	51,759	74.7	15,881	1,688
산업	문화산업	36,619	30,428	83.1	4,863	1,327
	관광산업	22,238	13,849	62.3	8,389	0
	스포츠산업	10,471	7,482	71.5	2,629	361
종사자 규모	1~4인	6,028	3,641	60.4	1,561	827
	5~9인	5,438	2,888	53.1	1,916	634
	10~19인	4,511	3,929	87.1	408	174
	20~49인	12,539	9,787	78.0	2,731	21
	50~99인	10,911	8,024	73.5	2,855	32
	100~299인	15,894	10,823	68.1	5,071	0
	300인 이상	14,006	12,669	90.5	1,338	0
조직형태	개인사업체	8,136	4,455	54.8	2,725	956
	회사법인	51,243	44,321	86.5	6,612	309
	회사이외 법인	9,306	2,569	27.6	6,315	422
	비법인단체	643	414	64.5	228	0

[표 12] 하반기 신규채용 인력

(단위: 명, %)

		전체	상용		임시/일용	기타
			수(명)	비중(%)		
전체		104,733	83,248	79.5	21,271	213
산업	문화산업	66,521	55,274	83.1	11,247	0
	관광산업	25,743	18,745	72.8	6,857	141
	스포츠산업	12,469	9,229	74.0	3,168	73
종사자 규모	1~4인	16,540	11,025	66.7	5,375	141
	5~9인	18,743	12,978	69.2	5,692	73
	10~19인	10,242	9,112	89.0	1,130	0
	20~49인	18,684	16,062	86.0	2,622	0
	50~99인	10,791	9,055	83.9	1,736	0
	100~299인	14,319	12,664	88.4	1,654	0
	300인 이상	15,414	12,352	80.1	3,062	0
조직형태	개인사업체	19,986	10,323	51.7	9,450	213
	회사법인	70,717	63,127	89.3	7,590	0
	회사이외 법인	12,360	8,629	69.8	3,732	0
	비법인단체	1,670	1,170	70.0	500	0



[표 13] 상반기 퇴사 인력

(단위: 명, %)

		전체	상용	입사 1년 이내 퇴사		임시 일용	기타
				수(명)	비중(%)		
전체		153,521	114,725	30,091	26.2	34,372	4,424
산업	문화산업	88,451	72,561	20,590	28.4	13,412	2,478
	관광산업	46,075	30,323	8,043	26.5	15,437	316
	스포츠산업	18,994	11,841	1,458	12.3	5,524	1,630
종사자 규모	1~4인	63,093	45,370	24,057	53.0	14,510	3,213
	5~9인	13,323	8,663	1,961	22.6	3,946	715
	10~19인	11,417	10,180	858	8.4	797	439
	20~49인	21,506	14,974	1,564	10.4	6,532	0
	50~99인	13,334	10,604	1,021	9.6	2,676	54
	100~299인	15,728	12,079	547	4.5	3,645	4
	300인 이상	15,120	12,854	82	0.6	2,266	0
조직형태	개인사업체	42,934	24,382	8,232	33.8	15,108	3,444
	회사법인	97,348	84,927	19,094	22.5	11,757	664
	회사이외 법인	9,823	2,732	396	14.5	6,774	317
	비법인단체	3,416	2,683	2,369	88.3	733	0

[표 14] 하반기 퇴사 인력

(단위: 명, %)

		전체	상용	입사 1년 이내 퇴사		임시 일용	기타
				수(명)	비중(%)		
전체		209,359	142,155	6,946	4.9	63,616	3,588
산업	문화산업	108,820	81,038	4,633	5.7	26,649	1,133
	관광산업	66,079	41,255	626	1.5	23,716	1,108
	스포츠산업	34,459	19,861	1,687	8.5	13,251	1,347
종사자 규모	1~4인	54,901	35,461	1,649	4.7	17,982	1,458
	5~9인	43,533	32,494	2,468	7.6	10,251	787
	10~19인	21,882	16,791	227	1.4	4,055	1,036
	20~49인	39,287	17,894	483	2.7	21,323	69
	50~99인	14,370	11,158	540	4.8	3,213	0
	100~299인	20,991	17,058	1,492	8.7	3,695	238
	300인 이상	14,394	11,298	87	0.8	3,096	0
조직형태	개인사업체	53,024	27,512	3,152	11.5	23,340	2,173
	회사법인	135,182	103,315	3,367	3.3	31,556	310
	회사이외 법인	17,341	7,889	178	2.3	8,347	1,105
	비법인단체	3,812	3,439	248	7.2	373	0



[표 15] '19년 하반기 대비 20년 상반기 종사자 수 변동현황

(단위: %)

		증가	감소	변동 없음
전체		1.0	7.7	91.3
산업	문화산업	1.3	6.8	92.0
	관광산업	0.5	12.2	87.3
	스포츠산업	0.7	7.2	92.2
종사자 규모	1~4인	0.3	6.7	93.0
	5~9인	3.8	9.8	86.4
	10~19인	3.6	15.4	80.9
	20~49인	8.2	22.5	69.3
	50~99인	16.5	32.7	50.8
	100~299인	28.8	27.4	43.8
	300인 이상	25.9	55.1	18.9
조직형태	개인사업체	0.4	6.0	93.6
	회사법인	3.6	16.8	79.6
	회사이외 법인	4.3	6.9	88.8
	비법인단체	1.8	16.5	81.7

[표 16] '20년 상반기 대비 20년 하반기 종사자 수 변동현황

(단위: %)

		증가	감소	변동 없음
전체		4.1	9.1	86.8
산업	문화산업	4.7	8.0	87.3
	관광산업	3.8	14.3	81.9
	스포츠산업	2.5	8.7	88.8
종사자 규모	1~4인	2.9	7.3	89.8
	5~9인	9.5	15.5	75.0
	10~19인	9.8	24.5	65.7
	20~49인	16.1	25.3	58.6
	50~99인	18.0	36.2	45.8
	100~299인	25.7	46.9	27.4
	300인 이상	38.3	39.5	22.1
조직형태	개인사업체	2.9	7.0	90.1
	회사법인	9.9	19.9	70.2
	회사이외 법인	9.1	10.7	80.2
	비법인단체	11.9	24.9	63.2



[표 17] 상반기 종사자 수 증가 사유(1+2순위)

(BASE: 종사자 수 증가 사업체, 단위: %)

		일거리 증가	경기 (시장전망) 개선	계절요인 으로 증가	사업의 확장	제품 특성상 성수기	기상요인 호전	기타
전체		53.3	25.4	24.1	13.6	1.8	0.3	11.2
산업	문화산업	60.9	31.8	15.8	15.3	0.9	0.0	6.2
	관광산업	17.1	5.0	37.6	15.5	3.8	0.0	38.2
	스포츠산업	30.5	1.7	61.8	3.8	5.8	2.2	24.0
종사자 규모	1~4인	14.4	29.3	48.2	18.4	0.0	0.0	4.1
	5~9인	66.9	35.9	10.9	4.0	0.0	0.0	13.6
	10~19인	79.2	8.6	19.6	16.7	2.7	3.2	16.3
	20~49인	62.4	17.6	13.7	31.2	1.4	0.0	11.2
	50~99인	61.4	17.1	27.5	11.1	10.2	0.0	10.0
	100~299인	62.7	9.6	24.1	8.4	7.8	0.0	21.9
	300인 이상	90.6	14.6	10.1	5.5	8.3	0.0	0.0
조직형태	개인사업체	26.3	30.8	36.7	13.7	0.0	0.0	7.2
	회사법인	76.6	22.5	16.5	13.3	2.8	0.6	6.0
	회사이외 법인	28.6	25.0	23.4	12.6	3.4	0.0	47.5
	비법인단체	29.9	0.0	0.0	35.0	0.0	0.0	35.0

[표 18] 하반기 종사자 수 증가 사유(1+2순위)

(BASE: 종사자 수 증가 사업체, 단위: %)

		일거리 증가	경기 (시장전망) 개선	제품 특성상 성수기	계절요인 으로 증가	사업의 확장	기상요인 호전	기타
전체		76.2	11.5	8.0	7.5	1.3	0.0	2.9
산업	문화산업	80.7	11.7	7.0	3.0	1.4	0.0	3.1
	관광산업	61.9	7.3	13.7	20.0	0.9	0.0	2.5
	스포츠산업	67.4	15.3	7.2	18.2	1.0	0.0	2.1
종사자 규모	1~4인	75.7	8.5	9.7	6.7	0.0	0.0	2.4
	5~9인	74.7	17.7	7.1	8.6	2.5	0.0	2.6
	10~19인	79.1	12.4	1.6	4.2	6.1	0.0	2.2
	20~49인	80.1	18.8	3.9	11.6	1.1	0.0	8.3
	50~99인	71.0	14.8	6.9	16.2	11.1	0.0	5.8
	100~299인	91.6	8.0	0.5	11.8	2.8	0.0	4.2
	300인 이상	87.9	7.5	5.4	11.7	5.1	0.0	2.9
조직형태	개인사업체	75.1	9.2	11.2	5.5	0.0	0.0	3.4
	회사법인	80.3	14.6	3.1	7.8	3.1	0.0	1.7
	회사이외 법인	71.4	12.0	4.8	16.5	3.6	0.0	5.5
	비법인단체	45.2	24.0	13.5	40.0	0.0	0.0	1.2



[표 19] 상반기 종사자 수 감소 사유(1+2순위)

(BASE: 종사자 수 감소 사업체, 단위: %)

		일거리 감소	경기 (시장전망) 악화	이직자 (퇴직자) 발생	사업의 축소	계절요인으로 감소	휴업 또는 파업	제품 특성상 비수기	기타
전체		60.7	45.5	13.2	2.5	1.7	0.3	0.2	23.7
산업	문화산업	61.6	45.0	16.2	4.0	1.1	0.3	0.0	20.0
	관광산업	64.1	44.9	12.4	0.8	3.3	0.6	0.0	24.4
	스포츠산업	54.1	47.4	6.2	0.4	1.6	0.0	1.1	32.8
종사자 규모	1~4인	63.0	50.0	5.6	2.7	2.1	0.2	0.0	24.4
	5~9인	51.7	29.8	31.0	2.1	0.0	0.0	0.0	24.6
	10~19인	65.2	33.8	35.5	0.0	1.1	1.5	0.0	14.2
	20~49인	50.1	42.1	36.6	3.1	0.5	1.1	3.3	23.8
	50~99인	38.7	27.3	50.2	1.6	0.3	0.0	3.7	23.7
	100~299인	56.5	20.8	47.8	3.6	8.1	0.0	0.0	19.8
	300인 이상	55.8	24.8	57.6	0.0	3.7	0.0	0.0	21.8
조직형태	개인사업체	61.0	53.3	5.6	2.5	2.5	0.0	0.0	24.4
	회사법인	60.8	33.2	26.0	1.9	0.5	0.4	0.7	21.5
	회사이외 법인	26.8	1.5	47.7	10.6	0.0	6.4	0.0	26.0
	비법인단체	95.2	53.4	4.4	0.0	0.4	0.0	0.0	41.1

[표 20] 하반기 종사자 수 감소 사유(1+2순위)

(BASE: 종사자 수 감소 사업체, 단위: %)

		일거리 감소	이직자 (퇴직자) 발생	경기(시장전망) 악화	사업의 축소	휴업 또는 파업	계절요인으로 감소	제품 특성상 비수기	기상요인 악화	기타
전체		54.7	42.3	25.5	2.1	1.3	0.6	0.1	0.0	12.4
산업	문화산업	54.3	45.7	23.6	1.5	0.8	0.0	0.1	0.0	14.3
	관광산업	56.8	43.1	29.4	0.3	2.0	0.0	0.0	0.0	8.9
	스포츠산업	53.1	32.7	26.2	5.4	1.8	2.8	0.0	0.2	11.7
종사자 규모	1~4인	58.9	31.7	31.1	2.8	1.0	0.3	0.0	0.0	12.4
	5~9인	51.8	61.6	12.3	0.0	2.6	0.0	0.0	0.0	13.7
	10~19인	39.2	76.9	10.0	0.4	1.2	0.0	0.0	0.0	10.6
	20~49인	43.3	57.1	20.7	2.0	2.3	3.8	1.2	0.0	15.7
	50~99인	30.7	71.2	11.2	0.0	0.5	6.3	0.4	2.1	6.4
	100~299인	33.6	66.0	18.8	0.0	0.5	6.7	0.0	0.0	5.4
	300인 이상	33.5	67.9	33.8	0.7	0.0	1.0	0.0	0.0	13.0
조직형태	개인사업체	60.2	31.5	30.8	2.3	0.8	0.3	0.0	0.0	13.6
	회사법인	45.6	63.0	18.1	1.7	2.5	1.0	0.2	0.1	8.2
	회사이외 법인	29.3	51.9	5.5	0.0	0.6	2.4	0.1	0.0	20.4
	비법인단체	59.4	41.0	0.9	1.9	0.0	0.0	0.0	0.0	35.6



[표 21] 상반기 전체 임금총액(1인당 월평균)

(단위: 명, 만원)

		상용+임시/일용 임금이 지급된 근로자 수	임금이 180만원 미만인 근로자 수	전체 대비(%)	전체 임금 총액 (1인당 월평균)
전체		1,578,871	220,818	14.0	268.5
산업	문화산업	889,756	105,370	11.8	266.1
	관광산업	420,325	70,703	16.8	288.0
	스포츠산업	268,790	44,745	16.6	245.8
종사자 규모	1~4인	297,910	102,241	34.3	197.4
	5~9인	260,047	37,768	14.5	237.9
	10~19인	187,200	14,598	7.8	245.4
	20~49인	261,200	37,855	14.5	241.0
	50~99인	145,820	13,618	9.3	264.1
	100~299인	204,077	10,066	4.9	298.0
	300인 이상	222,617	4,671	2.1	426.5
조직형태	개인사업체	351,891	121,579	34.6	192.6
	회사법인	1,011,484	78,990	7.8	290.9
	회사이외 법인	194,297	18,619	9.6	293.0
	비법인단체	21,199	1,629	7.7	228.7

[표 22] 하반기 전체 임금총액(1인당 월평균)

(단위: 명, 만원)

		상용+임시/일용 임금이 지급된 근로자 수	임금이 180만원 미만인 근로자 수	전체 대비(%)	전체 임금 총액 (1인당 월평균)
전체					
전체		1,528,175	192,696	12.6	264.8
산업	문화산업	887,198	83,306	9.4	279.4
	관광산업	380,065	65,132	17.1	242.5
	스포츠산업	260,912	44,258	17.0	247.3
종사자 규모	1~4인	287,821	74,510	25.9	207.5
	5~9인	259,067	41,110	15.9	234.2
	10~19인	187,043	14,889	8.0	256.6
	20~49인	256,406	30,471	11.9	257.2
	50~99인	144,819	14,137	9.8	264.1
	100~299인	198,469	11,122	5.6	297.7
	300인 이상	194,549	6,456	3.3	375.0
조직형태	개인사업체	344,374	100,239	29.1	193.3
	회사법인	951,800	65,201	6.9	287.3
	회사이외 법인	207,983	22,718	10.9	285.6
	비법인단체	24,018	4,538	18.9	216.4



[표 23] 상반기 종사상지위별 임금총액(1인당 월평균)

(단위: 명, 만원)

		상용		임시/일용		
		근로자수	임금총액	근로자수	임금총액	상용 대비(%)
전체		1,343,370	290.5	235,500	142.9	49.2
산업	문화산업	790,164	283.8	99,592	125.4	44.2
	관광산업	351,491	314.9	68,833	150.6	47.8
	스포츠산업	201,716	274.0	67,075	161.0	58.8
종사자 규모	1~4인	214,630	230.0	83,280	113.3	49.3
	5~9인	228,605	252.6	31,442	130.9	51.8
	10~19인	172,145	253.6	15,055	152.2	60.0
	20~49인	221,931	258.6	39,269	141.8	54.8
	50~99인	124,650	282.0	21,170	159.3	56.5
	100~299인	172,148	317.9	31,929	190.7	60.0
	300인 이상	209,262	440.5	13,355	208.0	47.2
조직 형태	개인사업체	246,930	225.3	104,961	115.9	51.4
	회사법인	925,899	303.3	85,585	157.4	51.9
	회사이외 법인	158,306	320.6	35,990	171.6	53.5
	비법인단체	12,235	245.3	8,964	206.2	84.1

[표 24] 하반기 종사상지위별 임금총액(1인당 월평균)

(단위: 명, 만원)

		상용		임시/일용		
		근로자수	임금총액	근로자수	임금총액	상용 대비(%)
전체		1,335,466	283.6	192,709	134.1	47.3
산업	문화산업	800,658	296.6	86,539	120.4	40.6
	관광산업	324,963	259.0	55,102	145.5	56.2
	스포츠산업	209,844	272.1	51,068	145.1	53.3
종사자 규모	1~4인	226,760	233.5	61,062	111.0	47.5
	5~9인	222,020	254.1	37,047	114.8	45.2
	10~19인	171,081	267.8	15,963	136.1	50.8
	20~49인	228,280	272.2	28,126	135.5	49.8
	50~99인	126,827	277.9	17,992	166.7	60.0
	100~299인	176,743	313.3	21,725	170.8	54.5
	300인 이상	183,756	385.5	10,794	196.9	51.1
조직 형태	개인사업체	256,459	223.5	87,916	105.0	47.0
	회사법인	892,774	296.4	59,026	149.7	50.5
	회사이외 법인	171,632	310.8	36,351	166.4	53.5
	비법인단체	14,602	237.4	9,416	184.0	77.5



[표 25] 상반기 전체 근로실태(1인당 월평균)

(단위: 일, 시간)

		상용+임시/일용 근로자 종사자 수(명)	1인당 월평균 근로일수(일)	1인당 월평균 근로시간(시간)
전체		1,578,871	21.7	169.5
산업	문화산업	889,756	21.6	170.1
	관광산업	420,325	21.8	169.4
	스포츠산업	268,790	21.7	167.8
종사자 규모	1~4인	297,910	21.1	159.1
	5~9인	260,047	21.8	172.5
	10~19인	187,200	22.0	175.4
	20~49인	261,200	21.8	169.1
	50~99인	145,820	21.7	171.9
	100~299인	204,077	21.7	171.8
	300인 이상	222,617	22.0	172.0
조직형태	개인사업체	351,891	21.2	159.9
	회사법인	1,011,484	21.9	172.7
	회사이외 법인	194,297	21.7	170.3
	비법인단체	21,199	21.4	171.0

※ 근로일수: 상용근로자 및 임시/일용근로자의 전체 근로일수를 합산하여 1인당 월평균 근로일수로 산출
: [(상용 소정 근로일수 + 상용 휴일 근로일수 + 임시/일용 실제 총 근로일수) - 상용 미출근 일수] / 상용+임시/일용 근로자 수

※ 근로시간: 상용근로자 및 임시/일용근로자 전체 근로일수를 합산하여 1인당 월평균 근로일수로 산출
: (상용 소정 근로시간 + 상용 초과 근로시간 + 임시/일용 실제 총 근로시간) / 상용+임시/일용 종사자 수

[표 26] 하반기 전체 근로실태(1인당 월평균)

(단위: 일, 시간)

		상용+임시/일용 근로자 종사자 수(명)	1인당 월평균 근로일수(일)	1인당 월평균 근로시간(시간)
전체		1,528,175	20.9	164.6
산업	문화산업	887,198	21.2	167.6
	관광산업	380,065	21.1	164.4
	스포츠산업	260,912	19.7	154.9
종사자 규모	1~4인	287,821	20.2	156.1
	5~9인	259,067	20.6	162.0
	10~19인	187,043	21.2	167.8
	20~49인	256,406	21.0	166.3
	50~99인	144,819	21.2	167.2
	100~299인	198,469	21.3	169.7
	300인 이상	194,549	21.5	168.4
조직형태	개인사업체	344,374	19.6	151.8
	회사법인	951,800	21.4	169.9
	회사이외 법인	207,983	21.1	163.1
	비법인단체	24,018	19.7	153.0

※ 근로일수: 상용근로자 및 임시/일용근로자의 전체 근로일수를 합산하여 1인당 월평균 근로일수로 산출
 : [(상용 소정 근로일수 + 상용 휴일 근로일수 + 임시/일용 실제 총 근로일수) - 상용 미출근 일수] / 상용+임시/일용 근로자 수

※ 근로시간: 상용근로자 및 임시/일용근로자 전체 근로일수를 합산하여 1인당 월평균 근로일수로 산출
 : (상용 소정 근로시간 + 상용 초과 근로시간 + 임시/일용 실제 총 근로시간) / 상용+임시/일용 종사자 수



[표 27] 상반기 상용근로자 근로실태(1인당 월평균)

(단위: 일, 시간)

	상용 근로자 종사자 수 (명)	1인당 월평균 근로일수(일)				1인당 월평균 근로시간(시간)			
		근로 일수	소정 근로 일수	미출 근 일수	휴일 근로 일수	근로시 간	소정 근로 시간	초과 근로 시간	
전체	1,343,370	22.2	22.1	0.0	0.1	176.4	175.6	0.8	
산업	문화산업	790,164	22.1	22.0	0.0	0.1	176.8	175.8	1.0
	관광산업	351,491	22.2	22.2	0.0	0.0	174.9	174.5	0.4
	스포츠산업	201,716	22.3	22.2	0.0	0.1	177.5	177.0	0.5
종사 자 규모	1~4인	214,630	22.5	22.4	0.0	0.1	178.3	177.4	0.9
	5~9인	228,605	22.3	22.3	0.0	0.0	179.1	178.8	0.3
	10~19인	172,145	22.3	22.2	0.0	0.1	178.9	178.3	0.6
	20~49인	221,931	22.2	22.1	0.0	0.1	175.5	174.9	0.6
	50~99인	124,650	21.9	21.9	0.1	0.1	176.0	174.5	1.5
	100~299인	172,148	21.9	21.9	0.0	0.0	174.5	173.7	0.9
	300인 이상	209,262	22.0	21.9	0.0	0.1	172.4	171.3	1.1
조직 형태	개인사업체	246,930	22.6	22.6	0.0	0.1	180.7	180.1	0.5
	회사법인	925,899	22.1	22.0	0.0	0.1	175.8	174.9	0.9
	회사외 법인	158,306	22.0	21.9	0.0	0.1	173.7	172.9	0.8
	비법인단체	12,235	22.0	22.0	0.0	0.0	175.7	175.6	0.1

※ 상용근로자의 근로일수: 상용근로자의 전체 근로일수를 합산하여 1인당 월평균 근로일수로 산출
: [(상용 소정 근로일수 + 상용 휴일 근로일수) - 상용 미출근 일수] / 상용 근로자 수

※ 상용근로자의 근로시간: 상용근로자의 전체 근로시간을 합산하여 1인당 월평균 근로시간으로 산출
: (상용 소정 근로시간 + 상용 초과 근로시간) / 상용 근로자 수

[표 28] 하반기 상용근로자 근로실태(1인당 월평균)

(단위: 일, 시간)

	상용 근로자 총사자 수 (명)	1인당 월평균 근로일수(일)				1인당 월평균 근로시간(시간)			
		근로 일수	소정 근로 일수	미출 근 일수	휴일 근로 일수	근로시 간	소정 근로 시간	초과 근로 시간	
전체	1,335,466	21.6	21.6	0.0	0.0	172.0	171.8	0.2	
산업	문화산업	800,658	22.0	22.0	0.0	0.0	174.7	174.4	0.3
	관광산업	324,963	21.4	21.4	0.0	0.0	169.6	169.5	0.2
	스포츠산업	209,844	20.6	20.6	0.0	0.0	165.3	165.3	0.0
종사 자 규모	1~4인	226,760	21.5	21.5	0.0	0.0	171.2	171.0	0.2
	5~9인	222,020	21.7	21.7	0.0	0.0	172.7	172.6	0.1
	10~19인	171,081	21.7	21.7	0.0	0.0	173.5	173.3	0.1
	20~49인	228,280	21.6	21.6	0.0	0.0	172.9	172.5	0.4
	50~99인	126,827	21.6	21.6	0.0	0.0	171.4	170.9	0.5
	100~299인	176,743	21.6	21.6	0.0	0.0	172.9	172.7	0.2
	300인 이상	183,756	21.5	21.6	0.0	0.0	169.1	169.0	0.1
조직 형태	개인사업체	256,459	21.4	21.4	0.0	0.0	172.4	172.3	0.1
	회사법인	892,774	21.7	21.7	0.0	0.0	172.7	172.5	0.2
	회사이외 법인	171,632	21.7	21.7	0.1	0.0	168.0	167.6	0.4
	비법인단체	14,602	21.4	21.4	0.0	0.0	166.1	166.1	0.0

※ 상용근로자의 근로일수: 상용근로자의 전체 근로일수를 합산하여 1인당 월평균 근로일수로 산출

: [(상용 소정 근로일수 + 상용 휴일 근로일수) - 상용 미출근 일수] / 상용 근로자 수

※ 상용근로자의 근로시간: 상용근로자의 전체 근로시간을 합산하여 1인당 월평균 근로시간으로 산출

: (상용 소정 근로시간 + 상용 초과 근로시간) / 상용 근로자 수



[표 29] 상반기 임시/일용근로자 근로실태(1인당 월평균)

(단위: 일, 시간)

	임시/일용 근로자 총사자 수 (명)	1인당 월평균 근로일수(일)		1인당 월평균 근로시간(시간)		
			상용 대비(%)		상용 대비(%)	
전체	235,500	18.9	85.4	130.0	73.7	
산업	문화산업	99,592	17.8	80.5	116.7	66.0
	관광산업	68,833	19.7	88.6	141.1	80.7
	스포츠산업	67,075	19.9	89.1	138.6	78.1
종사자 규모	1~4인	83,280	17.6	78.4	109.4	61.3
	5~9인	31,442	18.2	81.6	124.2	69.3
	10~19인	15,055	18.3	82.4	134.7	75.3
	20~49인	39,269	19.6	88.3	133.2	75.9
	50~99인	21,170	20.4	92.9	147.8	84.0
	100~299인	31,929	20.8	94.9	156.9	89.9
	300인 이상	13,355	21.1	95.6	165.7	96.1
조직형 태	개인사업체	104,961	17.7	78.1	110.9	61.4
	회사법인	85,585	19.6	88.8	139.3	79.3
	회사이외 법인	35,990	20.6	93.7	155.1	89.3
	비법인단체	8,964	20.6	93.3	164.7	93.8

[표 30] 하반기 임시/일용근로자 근로실태(1인당 월평균)

(단위: 일, 시간)

		임시/일용 근로자 종사자 수 (명)	1인당 월평균 근로일수(일)		1인당 월평균 근로시간(시간)	
				상용 대비(%)		상용 대비(%)
전체		192,709	16.2	74.8	113.6	66.0
산업	문화산업	86,539	14.5	66.1	101.6	58.2
	관광산업	55,102	18.8	87.7	133.7	78.8
	스포츠산업	51,068	16.2	78.4	112.2	67.9
종사자 규모	1~4인	61,062	15.4	71.7	99.9	58.4
	5~9인	37,047	14.2	65.2	97.6	56.5
	10~19인	15,963	15.5	71.6	107.1	61.7
	20~49인	28,126	16.3	75.2	112.7	65.2
	50~99인	17,992	18.3	84.9	137.2	80.0
	100~299인	21,725	18.4	85.2	144.0	83.3
	300인 이상	10,794	20.0	92.8	157.0	92.9
조직형 태	개인사업체	87,916	14.1	66.0	91.6	53.1
	회사법인	59,026	17.8	82.2	127.2	73.7
	회사외의 법인	36,351	18.3	84.3	139.6	83.1
	비법인단체	9,416	17.0	79.4	132.7	79.9



[표 31] 상반기 코로나19가 현재 미친 영향

(복수응답, 단위: %)

		정부 지원금 신청	대출 신청	휴직/권 고사직	인건비 삭감	해고	무응답	없음
전체		52.9	12.9	2.0	1.2	0.4	0.3	41.8
산업	문화산업	52.8	12.3	2.0	1.3	0.5	0.1	41.7
	관광산업	43.5	12.1	3.9	1.6	0.5	1.1	48.0
	스포츠산업	59.6	15.1	1.0	0.6	0.3	0.3	37.7
종사자 규모	1~4인	58.3	13.7	1.8	1.2	0.5	0.2	36.5
	5~9인	25.7	9.7	2.8	1.6	0.2	0.7	67.9
	10~19인	12.9	5.7	2.0	0.4	0.4	1.5	81.8
	20~49인	12.9	4.2	9.2	0.8	0.0	1.6	79.1
	50~99인	13.9	3.1	7.5	0.6	0.0	0.7	80.0
	100~299인	8.9	0.0	3.7	0.9	0.0	1.3	87.7
	300인 이상	2.2	0.0	7.3	3.1	0.0	3.4	88.4
조직형태	개인사업체	61.0	14.0	1.3	0.8	0.3	0.1	34.4
	회사법인	19.0	9.0	6.4	3.3	1.0	1.2	71.6
	회사외의 법인	7.1	2.3	0.4	0.9	0.0	2.9	88.5
	비법인단체	5.7	1.5	0.1	0.0	6.8	0.1	87.4

[표 32] 하반기 코로나19가 현재 미친 영향

(복수응답, 단위: %)

		정부 지원금 신청	대출 신청	인건비 삭감	휴직/권 고사직	해고	무응답	없음
전체		57.7	14.4	1.2	0.9	0.3	0.1	38.9
산업	문화산업	58.0	11.6	0.6	0.7	0.2	0.0	39.5
	관광산업	53.1	16.4	1.8	2.5	0.3	0.1	40.6
	스포츠산업	60.1	20.9	2.5	0.5	0.3	0.2	35.7
종사자 규모	1~4인	63.7	15.7	1.1	0.8	0.3	0.1	32.9
	5~9인	28.0	8.3	1.7	0.8	0.1	0.0	68.3
	10~19인	12.6	5.0	1.6	1.5	0.6	0.0	84.8
	20~49인	12.1	5.4	3.9	6.5	0.1	0.6	80.9
	50~99인	10.3	1.9	3.2	3.9	0.0	0.4	82.3
	100~299인	7.7	0.0	2.2	3.7	0.2	1.2	88.7
	300인 이상	0.8	0.8	2.4	9.2	0.4	2.7	87.9
조직형태	개인사업체	66.4	16.3	0.9	0.7	0.3	0.0	30.5
	회사법인	18.9	6.5	3.0	2.1	0.2	0.1	75.6
	회사이외 법인	7.1	1.2	0.8	1.1	0.3	2.0	88.3
	비법인단체	13.5	0.6	0.5	0.0	0.0	0.0	86.0



[표 33] 상반기 코로나19로 인한 향후 계획

(복수응답, 단위: %)

		정부 지원금 신청	대출 신청	휴폐업	업종전환	인건비 삭감	휴직/ 권고사직	없음
전체		9.1	5.7	0.4	0.2	0.1	0.0	85.8
산업	문화산업	7.8	6.3	0.5	0.2	0.0	0.0	86.2
	관광산업	15.6	2.9	0.0	0.0	0.1	0.0	83.2
	스포츠산업	8.2	6.1	0.4	0.2	0.1	0.0	86.2
종사자 규모	1~4인	10.0	6.4	0.5	0.2	0.1	0.0	84.3
	5~9인	5.4	2.0	0.0	0.0	0.0	0.0	92.6
	10~19인	1.8	0.6	0.0	0.1	0.0	0.0	97.7
	20~49인	0.8	0.2	0.0	0.0	0.0	0.0	98.9
	50~99인	0.9	1.8	0.0	0.4	0.0	0.0	96.8
	100~299인	0.5	0.0	0.0	0.0	0.5	0.2	98.9
	300인 이상	0.4	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	99.6
조직형태	개인사업체	10.3	6.5	0.5	0.2	0.1	0.0	83.8
	회사법인	4.4	2.6	0.2	0.0	0.0	0.0	93.6
	회사외 법인	0.0	0.7	0.0	0.0	0.0	0.0	99.3
	비법인단체	0.0	0.0	0.0	2.6	0.0	0.0	97.4

[표 34] 하반기 코로나19로 인한 향후 계획

(복수응답, 단위: %)

		정부 지원금 신청	대출 신청	휴폐업	인건비 삭감	업종 전환	휴직/ 권고사 직	없음	모름/ 무응답
전체		50.7	5.0	0.1	0.1	0.0	0.0	47.7	0.0
산업	문화산업	51.2	4.0	0.1	0.1	0.1	0.0	47.7	0.0
	관광산업	52.1	6.4	0.0	0.1	0.0	0.1	46.8	0.0
	스포츠산업	48.4	6.6	0.3	0.1	0.0	0.0	48.6	0.0
종사자 규모	1~4인	56.1	5.4	0.1	0.1	0.1	0.0	42.2	0.0
	5~9인	23.6	3.0	0.0	0.0	0.0	0.0	75.0	0.0
	10~19인	11.1	1.0	0.2	0.3	0.0	0.0	88.8	0.0
	20~49인	10.1	1.7	0.1	0.4	0.0	0.2	88.8	0.2
	50~99인	7.0	1.6	0.1	0.3	0.0	0.0	90.9	0.4
	100~299인	3.7	0.0	0.0	1.7	0.0	2.0	93.4	0.7
	300인 이상	1.9	0.8	0.0	1.4	0.0	3.1	95.6	0.0
조직형태	개인사업체	58.6	5.6	0.2	0.1	0.1	0.0	39.8	0.0
	회사법인	15.1	2.3	0.1	0.1	0.0	0.1	83.5	0.0
	회사이외 법인	6.9	0.4	0.1	0.0	0.0	0.0	93.0	0.0
	비법인단체	9.8	0.6	0.0	0.0	0.0	0.0	90.2	0.0



[표 35] 상반기 근로계약서 작성여부

(단위: 개, %)

		근로자가 있는 사업체수		
		예	아니오	
전체		231,041	73.4	26.6
산업	문화산업	141,740	71.1	28.9
	관광산업	42,318	69.6	30.4
	스포츠산업	46,983	84.0	16.0
종사자 규모	1~4인	160,350	70.2	29.8
	5~9인	44,651	77.0	23.0
	10~19인	14,151	83.3	16.7
	20~49인	8,247	92.8	7.2
	50~99인	2,153	92.1	7.9
	100~299인	1,223	88.5	11.5
	300인 이상	266	78.8	21.2
조직형태	개인사업체	141,787	67.6	32.4
	회사법인	73,651	81.4	18.6
	회사이외 법인	12,174	91.4	8.6
	비법인단체	3,429	78.7	21.3

[표 36] 하반기 근로계약서 작성여부

(단위: 개, %)

		근로자가 있는 사업체수	근로계약서 작성여부	
			예	아니오
전체		221,417	83.1	16.9
산업	문화산업	135,290	81.7	18.3
	관광산업	41,655	79.1	20.9
	스포츠산업	44,473	91.3	8.7
종사자 규모	1~4인	150,841	80.3	19.7
	5~9인	44,717	87.1	12.9
	10~19인	13,984	93.2	6.8
	20~49인	8,261	90.1	9.9
	50~99인	2,140	97.9	2.1
	100~299인	1,207	99.7	0.3
	300인 이상	267	100.0	0.0
조직형태	개인사업체	135,419	78.2	21.8
	회사법인	71,443	90.2	9.8
	회사이외 법인	11,482	97.3	2.7
	비법인단체	3,074	83.6	16.4



[표 37] 20년 상반기 대비 20년 하반기 상용근로자 임금 총액 변동

(복수응답, 단위: %)

		증가	감소	변동 없음
전체		21.4	20.3	58.3
산업	문화산업	23.8	19.1	57.1
	관광산업	21.4	23.7	55.0
	스포츠산업	14.4	20.5	65.1
종사자 규모	1~4인	20.3	19.3	60.4
	5~9인	22.9	20.1	57.0
	10~19인	16.5	27.0	56.6
	20~49인	31.6	24.3	44.1
	50~99인	37.4	25.2	37.4
	100~299인	39.4	41.8	18.8
	300인 이상	55.1	39.0	5.9
조직형태	개인사업체	17.4	18.5	64.2
	회사법인	27.4	23.8	48.8
	회사이외 법인	35.5	19.9	44.6
	비법인단체	17.0	25.6	57.4

[표 38] 하반기 상용근로자 임금 총액 증가 사유(1+2순위)

(BASE: 상용근로자 임금 총액 증가 사업체, 단위: %)

		상용근로자 신규 채용	임금 인상	시간외 수당 지급	임금 외 상여금, 성과금 등 지급	기타
전체		41.6	27.5	20.3	12.6	1.0
산업	문화산업	43.6	26.2	20.6	12.0	1.3
	관광산업	35.6	25.6	20.6	18.8	0.8
	스포츠산업	40.6	36.4	18.9	6.1	0.1
종사자 규모	1~4인	33.9	30.3	24.5	11.0	1.3
	5~9인	52.4	24.9	15.5	10.0	0.6
	10~19인	62.9	24.3	6.6	17.8	0.0
	20~49인	63.2	10.4	8.5	28.0	0.0
	50~99인	46.2	23.0	12.8	27.9	0.0
	100~299인	68.5	33.6	10.4	16.0	3.7
	300인 이상	78.2	8.7	1.3	19.4	3.6
조직형태	개인사업체	26.2	34.7	30.7	9.7	1.7
	회사법인	59.7	19.7	10.6	13.6	0.0
	회사이외 법인	40.9	24.8	6.0	27.0	2.1
	비법인단체	85.8	3.1	7.7	3.4	0.0



[표 39] 하반기 상용근로자 임금 총액 감소 사유(1+2순위)

(BASE: 상용근로자 임금 총액 증가 사업체, 단위: %)

		상용근로자 퇴사	임금 삭감	시간외 수당, 상여금, 성과급 등 미지급	상용근로자 휴직	기타
전체		62.6	30.6	4.9	1.8	6.0
산업	문화산업	63.5	25.9	6.4	2.2	7.1
	관광산업	64.9	38.5	1.3	2.3	5.4
	스포츠산업	57.7	34.3	5.0	0.0	3.7
종사자 규모	1~4인	55.9	37.7	3.4	1.8	7.9
	5~9인	73.0	19.6	10.1	1.9	0.0
	10~19인	77.1	18.0	5.4	0.1	1.8
	20~49인	76.8	10.3	6.4	2.5	8.3
	50~99인	72.6	11.9	0.0	2.0	22.8
	100~299인	91.8	9.8	1.8	5.8	0.0
	300인 이상	86.5	18.8	1.8	5.4	5.3
조직형태	개인사업체	54.1	38.1	5.3	2.1	7.6
	회사법인	78.2	16.5	4.4	1.4	4.0
	회사이외 법인	40.0	51.2	6.6	1.6	3.0
	비법인단체	73.8	26.2	0.0	0.0	6.0

[표 40] 20년 상반기 대비 20년 하반기 상용근로자 근로시간 변동

(복수응답, 단위: %)

		증가	감소	변동 없음
전체		13.0	26.3	60.7
산업	문화산업	11.7	24.9	63.4
	관광산업	15.2	24.5	60.3
	스포츠산업	14.5	32.2	53.3
종사자 규모	1~4인	11.2	26.0	62.8
	5~9인	14.7	26.1	59.2
	10~19인	12.0	29.5	58.5
	20~49인	29.8	22.7	47.5
	50~99인	25.1	34.2	40.7
	100~299인	32.1	51.1	16.8
	300인 이상	55.4	37.6	7.1
조직형태	개인사업체	8.6	26.1	65.3
	회사법인	20.1	27.6	52.2
	회사이외 법인	20.8	18.9	60.3
	비법인단체	22.3	30.5	47.2



[표 41] 하반기 상용근로자 근로시간 증가 사유(1+2순위)

(BASE: 상용근로자 임금 총액 증가 사업체, 단위: %)

		상용근로자 신규 채용	일거리 증가	영업시간 늘림	기타
전체		61.4	33.3	3.2	2.2
산업	문화산업	79.6	14.5	2.6	3.5
	관광산업	48.1	47.3	3.6	1.1
	스포츠산업	32.9	62.6	4.5	0.0
종사자 규모	1~4인	54.2	39.2	4.9	1.7
	5~9인	69.1	29.9	0.0	1.0
	10~19인	84.5	11.4	0.0	4.1
	20~49인	69.4	22.8	2.0	6.5
	50~99인	63.1	30.1	6.8	0.0
	100~299인	82.4	15.3	0.0	3.7
	300인 이상	89.1	9.1	0.0	3.0
조직형태	개인사업체	40.3	51.7	5.5	2.5
	회사법인	83.9	13.0	2.0	1.3
	회사이외 법인	31.7	61.7	0.0	6.6
	비법인단체	65.2	34.8	0.0	0.0

[표 42] 하반기 상용근로자 근로시간 감소 사유(1+2순위)

(BASE: 상용근로자 임금 총액 증가 사업체, 단위: %)

		상용근로자 퇴사	영업시간 줄임 (제한 조치 등의 이유로)	일거리 감소	상용근로자 휴식	기타
전체		43.6	32.7	31.1	0.4	6.3
산업	문화산업	44.6	32.1	28.8	0.1	6.7
	관광산업	55.0	10.3	51.5	1.7	4.5
	스포츠산업	32.9	51.1	21.0	0.0	6.5
종사자 규모	1~4인	36.4	37.6	35.4	0.0	7.1
	5~9인	51.0	27.5	23.2	1.4	4.3
	10~19인	69.4	18.9	15.4	0.1	0.1
	20~49인	70.3	11.9	23.3	0.0	7.2
	50~99인	69.3	12.3	30.3	1.5	17.3
	100~299인	79.6	3.9	28.0	3.9	7.9
	300인 이상	85.9	8.7	16.8	7.2	8.5
조직형태	개인사업체	34.5	41.0	34.0	0.0	6.3
	회사법인	63.0	14.1	26.9	0.9	3.9
	회사이외 법인	40.5	44.0	24.0	1.7	2.3
	비법인단체	12.6	66.2	21.3	0.0	53.4



[표 43] 5인 이상 50인 미만 사업체의 주52시간제 준수를 위한 준비 여부

(BASE: 종사자 수 5인 이상 50인 미만 사업체, 단위: %)

		준비 완료	준비 중이며, '21.7월 이후 준수 가능	준비 중이나, '21.7월 이후 준수 불가	준비하지 못하고 있음
전체		85.5	13.0	1.0	0.5
산업	문화산업	87.5	11.2	0.9	0.4
	관광산업	85.8	13.4	0.8	0.0
	스포츠산업	77.1	19.9	1.2	1.7
종사자 규모	5~9인	82.7	15.4	1.2	0.6
	10~19인	93.9	6.0	0.2	0.0
	20~49인	86.2	12.0	1.1	0.7
조직형태	개인사업체	79.2	19.4	0.7	0.8
	회사법인	88.3	10.4	0.8	0.4
	회사이외 법인	95.6	2.9	1.5	0.0
	비법인단체	88.3	3.8	7.8	0.0

[표 44] 주52시간 준수에 필요한 정부 지원 사항(1+2+3순위)

(BASE: 종사자 수 5인 이상 50인 미만 사업체, 단위: %)

		추가 인력 채용 시 인건비 지원	생산설비 확충 등에 필요한 비용 지원	적합 인력을 구하기 위한 채용지원 서비스 제공	법 준수를 위한 준비 기간 추가 부여	기타
전체		55.8	42.1	16.7	12.0	22.6
산업	문화산업	44.8	37.7	27.5	4.2	19.0
	관광산업	100.0	100.0	0.0	0.0	0.0
	스포츠산업	59.9	30.0	3.4	30.0	36.7
종사자 규모	5~9인	53.3	40.6	12.1	11.7	24.7
	10~19인	0.0	0.0	0.0	0.0	100.0
	20~49인	77.3	56.1	43.9	15.5	0.0
조직형태	개인사업체	68.2	15.4	26.8	26.0	31.8
	회사법인	47.8	81.1	14.9	5.3	4.0
	회사이외 법인	100.0	0.0	0.0	0.0	0.0
	비법인단체	0.0	0.0	0.0	0.0	100.0



[표 45] 50인 이상 300인 미만 사업체의 주52시간제 도입 여부

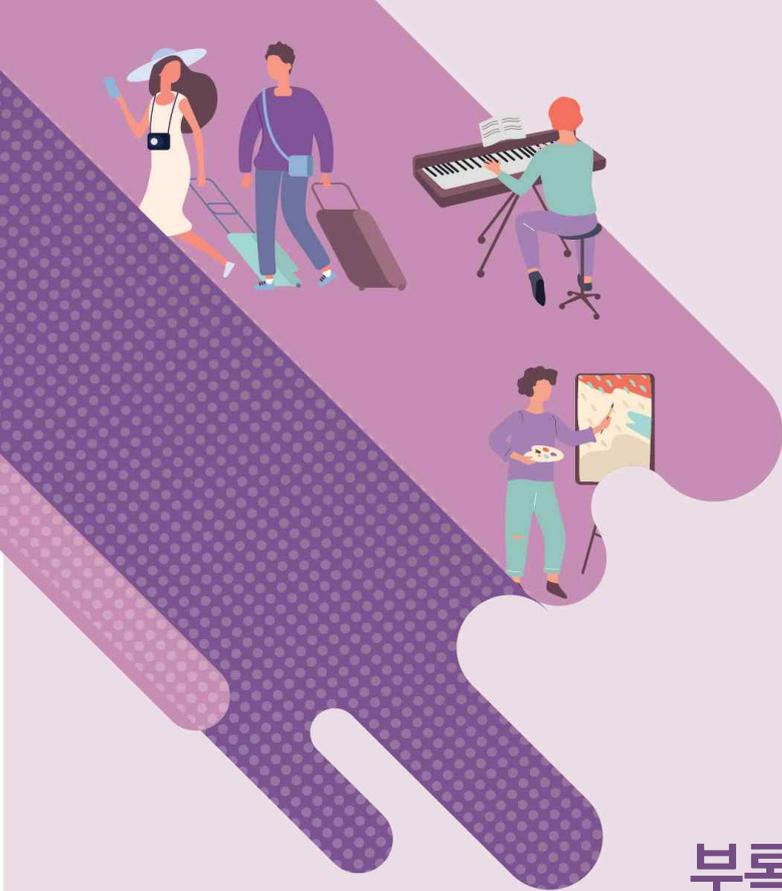
(BASE: 종사자 수 50인 이상 300인 미만 사업체, 단위: %)

		도입 완료	유연근로제도 적용과 함께 '21.4월 이후 도입 가능	'21.4월 이후에도 도입이 어려움
전체		94.7	3.0	2.3
산업	문화산업	94.3	2.3	3.4
	관광산업	96.2	1.6	2.1
	스포츠산업	93.5	6.5	0.0
종사자 규모	50~99인	93.6	3.5	2.9
	100~299인	96.5	2.2	1.3
조직형태	개인사업체	73.9	6.9	19.2
	회사법인	94.3	3.6	2.1
	회사이외 법인	97.8	0.9	1.3
	비법인단체	100.0	0.0	0.0

[표 46] 주52시간 준수에 어려움을 겪는 이유(1+2+3순위)

(BASE: 종사자 수 50인 이상 300인 미만 사업체, 단위: %)

		없음	업종, 지역 특성상 적합한 인력을 구하기 어려움	추가 인력 채용에 따른 인건비 부담	생산(제작)설비 확충, 개선에 따른 비용 부담	유연근로 제도 정산 단위가 부족함	컨설팅을 받고 싶으나 비용이 부담됨
전체		96.3	2.8	1.9	0.8	0.2	0.1
산업	문화산업	94.2	4.5	3.7	1.3	0.3	0.0
	관광산업	97.5	2.1	0.3	0.0	0.3	0.3
	스포츠산업	99.6	0.0	0.0	0.4	0.0	0.0
종사자 규모	50~99인	94.9	4.5	2.6	0.7	0.3	0.1
	100~299인	98.9	0.0	0.6	0.9	0.2	0.0
조직형태	개인사업체	80.8	19.2	19.2	0.0	0.0	0.0
	회사법인	96.2	3.2	1.6	0.9	0.3	0.1
	회사이외 법인	98.3	0.0	1.3	0.4	0.0	0.0
	비법인단체	100.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0



부록2

설문지

2020년 문화체육관광 일자리 현황 조사





2020년 문화체육관광 일자리 현황 조사



안녕하십니까?

귀사의 무궁한 발전을 기원합니다.

한국문화관광연구원은 문화 관광 분야의 조사 연구를 통해 정책 개발 및 정책 대안을 제시하고 문화관광산업 육성을 위한 지원을 담당하고 있는 문화체육관광부 산하기관입니다.

문화체육관광부와 한국문화관광연구원에서는 문화체육관광 분야를 모두 아우르는 일자리 통계를 생산하여 국정 과제인 일자리 창출 정책 지원 및 문화체육관광 산업 육성을 위한 기초자료로 활용하고자 합니다.

잠시만 시간을 내시어 조사에 협조해 주시면 대단히 감사하겠습니다. 응답하신 내용은 통계법 제33조에 따라 엄격히 보호되며, 통계작성 목적 외 다른 용도로 사용되지 않으니 성실하고 정확하게 응답하여 주시기 바랍니다.

2020. 10.

주관 기관	문화체육관광부·한국문화관광연구원	조사 기관	
조사 문의	한국리서치 ☎ 02-3014-0717 E-mail : jelee@hrc.co.kr		

- 2020년 상반기(2020.1.1.~2020.6.30) 기준으로 응답해 주십시오.
- 이 조사표에는 당해 사업체의 실적만을 기입합니다. 동일 기업 내에 본사·공장·영업소 등이 별도로 있는 경우 본사에서 회계를 통합하여 처리하고 있더라도 당해 사업체의 실적만을 분리하여 작성합니다.
- 종사상 지위 등을 고려한 내용 작성이 필요하여 사업체의 경영 및 인사현황을 충분히 인지하고 있는 대표자 또는 경영/총무/인사부서의 담당자께서 응답하여 주십시오.

★ 조사원 기재

★조사원ID					★사업체 고유ID				

1. 사업체 일반현황

사업체명		전화번호	
대표자명		대표자성별	① 남 ② 여
소재지	도로명 : ()시/도 ()시/군/구 ()읍/면 도로명/건물번호() 지 번 : ()시/도 ()시/군/구 ()동/읍/면 () 사업체 홈페이지 주소 : http://		
창설연월	<input type="text"/> 년	사업자등록번호	<input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>
조직형태	①개인사업체	▶ 법인 형태 ▶	자본금 백만원
	②회사법인	① 단독사업체	
	③회사이외 법인	② 본사, 본점 등	
	④비법인단체	③ 공장, 지사(지점), 영업소 등	
매출액 (2020년 상반기 기준)	백만원	주력 업종	업종 번호 (산업분류 참조)
장애인 고용여부	① 있음 ② 없음		

1-1. 문화체육관광 관련 사업 비중(매출액 기준)

- ① (업종) 당해 사업체에서 수행하고 있는 문화체육관광 관련 업종을 보기카드를 참조하여 기재
- ② (주사업 품목 및 서비스) 문화체육관광 관련 업종별 생산/판매하는 품목이나 제공하는 서비스를 기재
- ③ (매출액 비중) 전체 매출액 중 각 업종이 차지하는 매출액 비중을 기재, 문화체육관광사업과 관련이 없는 업종의 매출액 비중은 '기타'란에 작성, ①+②+③+④+⑤+기타 = 100%가 되어야 함

① 문화체육관광 관련 업종	업종 번호 (산업분류 참조)	② 주사업 품목 및 서비스 무엇을 가지고, 어떤 방법으로 무엇을 생산·제공하는가	③ 매출액 비중
업종①			%
업종②			%
업종③			%
업종④			%
업종⑤			%
문화체육관광 외 업종(기타)			%
합계(①+②+③+④+⑤+기타)			100.0%

문화체육관광산업 분류 체계

산업	번호	업종	산업	번호	업종
콘텐츠	101	출판산업	문화예술	201	사진산업
	102	만화산업		202	시각예술산업
	103	음악산업		203	공연산업
	104	영화산업	스포츠	301	스포츠시설업
	105	게임산업		302	스포츠 용품업
	106	애니메이션산업		303	스포츠 서비스업
	107	방송산업	관광	401	관광 쇼핑업(도매업 제외)
	108	광고산업		402	관광 운수업
	109	캐릭터산업		403	관광 숙박업
	110	지식정보산업		404	관광 음식점 및 주점업
	111	콘텐츠솔루션산업		405	여행사 및 여행 보조 서비스업
	112	공연산업		406	국제회의업
			407	문화, 오락 및 레저 스포츠사업	
			408	카지노업	

2-1. 종사자 현황 : 일자리 유형별

- ① 비정규직의 유형은 한시적근로자(계약직)와 시간제근로자(아르바이트), 비전형근로자(특수형태근로 등)의 세 가지이며, 파견 근로자 수는 별도로 기재
- ② 정규직은 비정규직 외 근로자
- ※ 개인사업체의 경우 자영업자와 무급가족종사자에 속하는 자는 비임금근로자로 본 문항에서는 제외하고 기입

2020년 6월 마지막 영업일 기준			
구분	전체 종사자 수		여성 종사자 수
정규직	명		명
비정규직	명		명
파견근로자 (타 사업체로부터 해당 사업체로 파견지원을 받은 근로자)	명		명

2-2. 종사자 현황 : 종사상 지위별

- ① **자영업자**: 개인 사업체를 소유하며 자신의 책임하에 직접 경영하는자
- ② **무급가족 종사자**: 자영업자의 가족이나 친인척으로, 임금을 받지 않고 무보수로 해당 사업체의 업무를 돕는 자로서 정규근무시간의 1/3 이상을 근무하는 자
- ③ **상용근로자**: 고용계약기간이 1년 이상인 근로자 또는 고용계약기간이 정해지지 않고 정규직원으로 일하는 자
- ④ **임시·일용근로자**: 고용계약기간이 1년 미만인 근로자
- ⑤ **기타**: 프리랜서, 특수형태 근로자 등

※ 법인사업체의 경우 종사상 지위별 인력 총계는 문 2-1의 정규직/비정규직 총계와 일치해야 함

조직형태 ① 개인사업체만 응답

2020년 6월 마지막 영업일 기준			
구분	전체	여성 근로자	35세 미만 근로자
종사상 지위별 인력 총계1)	명	명	명
종사상 지위별	자영업자	명	/
	무급가족 종사자	명	
	상용	명	
	임시·일용 기타(프리랜서 등)	명	
파견근로자 (타 사업체로부터 해당 사업체로 파견지원을 받은 근로자)	명	명	

1) '종사상 지위별 인력 총계'는 타 사업체로부터 파견지원을 받은 근로자는 제외하고 기입

조직형태 ② 회사법인 ~ ④ 비법인단체 응답

2020년 6월 마지막 영업일 기준			
구분	전체	여성 근로자	35세 미만 근로자
종사상 지위별 인력 총계1)	명	명	명
종사상 지위별	상용	명	/
	임시·일용	명	
	기타(프리랜서 등)	명	
파견근로자 (타 사업체로부터 해당 사업체로 파견지원을 받은 근로자)	명	명	

1) '종사상 지위별 인력 총계'는 타 사업체로부터 파견지원을 받은 근로자는 제외하고 기입

3. 2020년 상반기 퇴사인력 및 신규 채용인력 현황

■ 해당기간 기준으로 동일 인력이 중복되지 않게 작성

예) 프리랜서인 홍길동이 A회사에서 2020년 2월, 5월 2건의 계약을 통해 업무를 진행한 경우, 1명으로 응답

2020년 상반기(2020년 1월 1일 ~ 2020년 6월 30일) 기준

구분	2020년 상반기 퇴사인력		2020년 상반기 채용인력
	전체	입사 1년 이내 퇴사	전체
전체	명		명
종사상 지위별	상용	명	명
	임시·일용	명	명
	기타(프리랜서 등)	명	명

4. 종사자 수 변동 사유에 관한 사항

■ 2019년 12월 31일 기준과 비교하여 2020년 6월 30일 기준 종사자 수의 변동여부 확인 후 증감 이유를 선택(우선 순위별 최대 2개)

※ 종사자 수 변동 여부 : ① 증가 ==> 4-1로 이동 ② 감소 ==> 4-2로 이동 ③ 변동 없음

구분	4-1. 종사자 수가 증가한 이유 (1순위 : , 2순위 :)	4-2. 종사자 수가 감소한 이유 (1순위 : , 2순위 :)
	2019년 대비 종사자 수 변동사유	① 계절요인으로 증가 ② 경기(시장전망) 개선 ③ 일거리 증가 ④ 사업의 확장 ⑤ 제품 특성상 성수기 ⑥ 기상요인 호전 ⑦ 기타()

5. 임금에 관한 사항

2020년 6월 급여계산기간 기준, 외국인 근로자 포함, 파견·용역 근로자는 제외

구분	임금이 지급된 근로자수	임금이 180만원 미만인 근로자 수	임금총액2) (세금공제전)
			근로자 1인당 총계가 아닌 임금이 지급된 근로자 전체 총계임
상용	명	명	만원
임시/일용	명	명	만원

2) 임금총액 : 명칭과 관계없이 근로의 대가로 근로자에게 지급한 금액

6. 근로시간에 관한 사항

■ 6월 급여계산기간(월 일 ~ 월 일)

■ 근로자 1인당 총계가 아닌 임금이 지급된 근로자의 총계를 작성

2020년 6월 급여계산기간 기준, 외국인 근로자 포함, 파견·용역 근로자는 제외

구분	임금이 지급된 근로자수 (문5 응답과 동일)	근로일수			근로시간	
		소정(의무) 근로일수3)	출근하지 않은 일수4)	휴일근로일수5)	소정근로시간6)	초과근로시간7)
		취업규칙, 단체협약 등에서 근로 하기로 정한 근로일수	소정근로일 중 휴가, 결근, 병가 등 사유로 근로를 제공하지 않은 날	소정근로일 이외의 날에 출근 하여 1시간 이라도 근무한 날	소정근로일 에서의 정규 업무시간	소정근로시간 이외 실제로 근로한 연장/휴일 근로시간
임금이 지급된 근로자 총계						
상용	명	일	일	일	시간	시간
임시/일용	명	실제 총 근로일수			실제 총 근로시간	
				일		시간

<ul style="list-style-type: none"> ■ 근로시간에 대한 아래의 산출식을 참조하여 작성 부탁드립니다.(보기카드 참조) ■ 사업체의 6월 급여계산기간의 근태기록을 참고하여 작성 부탁드립니다.
<p>3) 소정(의무)근로일수: 취업규칙, 단체협약 등에서 근로하기로 정한 근로일수의 총계를 기재 임금 지급된 근로자 수 * 소정 근로일수</p> <p>예) 임금이 지급된 상용근로자 10명의 6월 소정(의무)근로일수가 22일인 경우, 220일로 기재 $10\text{명(상용근로자)} * 22\text{일(6월 소정(의무)근로일수)} = \text{총 } 220\text{일}$ ※ 주 6일 근무자는 6월 의무근로일수를 25일로 적용하여 산출</p>
<p>4) 출근하지 않은 일수: 소정근로일수 중에 결근, 병가, 공무행위, 연·월차 휴가, 생리휴가, 산전·후 휴가, 하계휴가, 경조사, 산재휴업기간, 쟁의행위기간 등의 사유로 근로를 제공하지 않은 날의 총 일수의 총계를 기재</p> <p>임금이 지급된 근로자별 출근하지 않은 날의 합계</p> <p>예) 홍길동(3일간 병가), 고길동(1일간 결근), 박지성(4일간 연차)인 경우, 8일로 기재 3일 + 1일 + 4일 = 총 8일</p>
<p>5) 휴일근로일수: 소정근로일 이외의 날에 출근하여 1시간이라도 근무한 날의 총계를 기재</p> <p>임금이 지급된 근로자별 휴일에 근무한 날의 합계</p> <p>예) 휴일에 출근한 경우(6월 기준 주말휴일, 현충일, 지방총선일) 홍길동(6월 2일(주말휴일) 출근), 고길동(6월 22일(주말휴일) 출근), 박지성(6월 6일(공휴일) 출근) 1일 + 1일 + 1일 = 총 3일</p>
<p>6) 소정근로시간: 소정근로일에 업무개시와 종료시각 사이 근로시간의 총계(휴게시간 제외)를 기재</p> <p>근로시간이 다른 근로자의 소정근로시간보다 짧은 시간제근로자(정규직)가 있다면, 총계 산정 시 반영</p> <p>임금이 지급된 근로자 수 * 소정 근로일수 * 소정 근로시간</p> <p>예1) 임금이 지급된 상용근로자 10명의 6월 소정(의무)근로일수가 22일, 소정근로시간이 8시간인 경우(09:00~18:00, 점심시간 1시간 제외), 총 1,760시간 기재 $10\text{명} * 22\text{일(6월 소정(의무)근로일수)} * 8\text{시간(소정근로시간)} = \text{총 } 1,760\text{시간}$</p> <p>예2) 임금이 지급된 상용근로자 5명의 6월 소정(의무)근로일수가 22일, 이 중 4명은 소정근로시간이 8시간인 경우 (09:00~18:00, 점심시간 1시간 제외)이고, 나머지 1명은 시간제근로자(정규직)로 소정근로시간이 5시간인 경우 (13:00~18:00), 총 814시간 기재 $[4\text{명} * 22\text{일(6월 소정(의무)근로일수)} * 8\text{시간(소정근로시간)}] + [1\text{명} * 22\text{일(6월 소정(의무)근로일수)} * 5\text{시간(소정근로시간)}] = \text{총 } 814\text{시간}$ ※ 주 6일 근무자는 6월 의무근로일수를 25일로 적용하여 산출</p>
<p>7) 초과근로시간: 임금지급 여부와 관계없이, 소정근로시간 이외의 시간(연장근로시간, 휴일근로시간)에 실제로 근로한 시간의 총계를 기재</p> <p>임금이 지급된 근로자별 초과 근로한 시간의 합계</p> <p>예) 홍길동은 6월에 초과근무를 2회(총 3시간), 고길동은 휴일근무 1회(총 2시간), 박지성은 3회(총 6시간)을 한 경우 3시간 + 2시간 + 6시간 = 총 11시간</p>

7. 코로나19 영향

- 코로나19 확산이 귀사의 운영에 어떤 영향을 미쳤는지 모두 선택해주시시오.

		현재	향후 계획
재정	① 정부 지원금 신청		
	② 대출 신청		
인력	③ 인건비 삭감		
	④ 휴직/권고사직		
	⑤ 해고		
운영	⑥ 휴폐업		
	⑦ 업종 전환		
	⑧ 없음		
	⑨ 기타	()	()

8. 근로계약서 작성 여부

- 귀사에서는 정규직 외의 근로자 계약 체결 시 근로계약서를 작성하십니까? ① 예 ② 아니오

- 응답해 주셔서 대단히 감사합니다. -

◎ 응답자 정보

성명		근무부서	
직책		전화번호	
이메일		팩스번호	



2020년 하반기 문화체육관광 일자리 현황 조사



안녕하십니까?

귀사의 무궁한 발전을 기원합니다.

한국문화관광연구원은 문화·관광 분야의 조사·연구를 통해 정책 개발 및 정책 대안을 제시하고 문화관광산업 육성을 위한 지원을 담당하고 있는 문화체육관광부 산하기관입니다.

문화체육관광부와 한국문화관광연구원에서는 문화체육관광 분야를 모두 아우르는 일자리 통계를 생산하여 국정 과제인 일자리 창출 정책 지원 및 문화체육관광 산업 육성을 위한 기초자료로 활용하고자 합니다.

잠시만 시간을 내시어 조사에 협조해 주시면 대단히 감사하겠습니다. 응답하신 내용은 통계법 제33조에 따라 엄격히 보호되며, 통계작성 목적 외 다른 용도로 사용되지 않으니 성실하고 정확하게 응답하여 주시기 바랍니다.

2021년 3월

주관 기관	문화체육관광부·한국문화관광연구원	조사 기관	
조사 문의	(주)한국리서치 ☎ 02-3014-0717 E-mail : jelee@hrc.co.kr		

2020년 하반기(2020.7.1.~2020.12.31) 기준으로 응답해 주십시오.

- 이 조사표에는 **당해 사업체의 실적만을** 기입합니다. 동일 기업 내에 본사·공장·영업소 등이 별도로 있는 경우 본사에서 회계를 통합하여 처리하고 있더라도 **당해 사업체의 실적만을 분리하여 작성**합니다.
- 종사상 지위 등을 고려한 내용 작성이 필요하여 사업체의 **경영 및 인사현황을 충분히 인지하고 있는 대표자 또는 경영/총무/인사부서의 담당자**께서 응답하여 주십시오.

★ 조사원 기재

★조사원ID	★사업체 고유ID	★상반기 동일 사업체 여부

1. 사업체 일반현황

사업체명		전화번호	
대표자명		대표자성별	① 남 ② 여
소재지	도로명 : ()시/도 ()시/군/구 ()읍/면 도로명/건물번호() 지 번 : ()시/도 ()시/군/구 ()동/읍/면 () 사업체 홈페이지 주소 : http://		
창설연도			년
조직형태	①개인사업체 ②회사법인 ③회사이외 법인 ④비법인단체	법인 형태 ① 단독사업체 ② 본사, 본점 등 ③ 공장, 지사(지점), 영업소 등	자본금 백만원
매출액 (2020년 하반기 기준)	백만원	주력 업종	업종 번호 (↓산업 분류 체계 참조)
장애인 고용여부	① 있음 ② 없음		

1-1. 문화체육관광 관련 사업 비중(매출액 기준)

- ① (업종) 당해 사업체에서 수행하고 있는 문화체육관광 관련 업종을 보기카드를 참조하여 기재
- ② (주사업 품목 및 서비스) 문화체육관광 관련 업종별 생산/판매하는 품목이나 제공하는 서비스를 기재
- ③ (매출액 비중) 전체 매출액 중 각 업종이 차지하는 매출액 비중을 기재, 문화체육관광사업과 관련이 없는 업종의 매출액 비중은 '기타'란에 작성, ①+②+③+④+⑤+기타 = 100%가 되어야 함

① 문화체육관광 관련 업종	업종 번호 (↓ 산업 분류 체계 참조)	② 주사업 품목 및 서비스 무엇을 가지고, 어떤 방법으로 무엇을 생산·제공하는가	③ 매출액 비중
업종①			%
업종②			%
업종③			%
업종④			%
업종⑤			%
문화체육관광 외 업종(기타)			%
합계(①+②+③+④+⑤+기타)			100.0%

※ 문화체육관광산업 분류 체계

산업	번호	업종	산업	번호	업종
콘텐츠	101	출판산업	문화예술	201	사진산업
	102	만화산업		202	시각예술산업
	103	음악산업		203	공연산업
	104	영화산업	스포츠	301	스포츠시설업
	105	게임산업		302	스포츠 용품업
	106	애니메이션산업		303	스포츠 서비스업
	107	방송산업	관광	401	관광 쇼핑업(도매업 제외)
	108	광고산업		402	관광 운수업
	109	캐릭터산업		403	관광 숙박업
	110	지식정보산업		404	관광 음식점 및 주점업
	111	콘텐츠솔루션산업		405	여행사 및 여행 보조 서비스업
	112	공연산업		406	국제회의업
		407		문화, 오락 및 레저 스포츠사업	
		408		카지노업	

2-1. 종사자 현황 : 일자리 유형별

- ① **비정규직**의 유형은 한시적근로자(계약직)와 시간제근로자(아르바이트), 비전형근로자(특수형태근로 등)의 세 가지이며, 파견 근로자 수는 별도로 기재
- ② **정규직**은 비정규직 외 근로자

※ 개인사업체의 경우 자영업자와 무급가족종사자에 속하는 자는 비임금근로자로 본 문항에서는 제외하고 기입

2020년 12월 마지막 영업일 기준			
구분	전체 종사자 수		여성 종사자 수
정규직	명		명
비정규직	명		명
파견근로자 (타 사업체로부터 해당 사업체로 파견지원을 받은 근로자)	명		명

2-2. 종사자 현황 : 종사상 지위별

- ① **자영업자**: 개인 사업체를 소유하며 자신의 책임하에 직접 경영하는 자
- ② **무급가족 종사자**: 자영업자의 가족이나 친인척으로, 임금을 받지 않고 무보수로 해당 사업체의 업무를 돕는 자로서 정규근무시간의 1/3 이상을 근무하는 자
- ③ **상용근로자**: 고용계약기간이 1년 이상인 근로자 또는 고용계약기간이 정해지지 않고 정규직원으로 일하는 자
- ④ **임시·일용근로자**: 고용계약기간이 1년 미만인 근로자
- ⑤ **기타**: 프리랜서, 특수형태 근로자 등

※ 법인사업체의 경우 종사상 지위별 인력 총계는 문 2-1의 정규직/비정규직 총계와 일치해야 함

조직형태 ① 개인사업체만 응답

2020년 12월 마지막 영업일 기준				
구분		전체	여성 근로자	35세 미만 근로자
종사상 지위별 인력 총계1)		명	명	명
종사상 지위별	자영업자	명	명	/
	무급가족 종사자	명	명	
	상용	명	명	
	임시·일용 기타(프리랜서 등)	명	명	
파견근로자 (타 사업체로부터 해당 사업체로 파견지원을 받은 근로자)		명	명	

1) '종사상 지위별 인력 총계'는 타 사업체로부터 파견지원을 받은 근로자는 제외하고 기입

조직형태 ② 회사법인 ~ ④ 비법인단체 응답

2020년 12월 마지막 영업일 기준				
구분		전체	여성 근로자	35세 미만 근로자
종사상 지위별 인력 총계1)		명	명	명
종사상 지위별	상용	명	명	/
	임시·일용	명	명	
	기타(프리랜서 등)	명	명	
파견근로자 (타 사업체로부터 해당 사업체로 파견지원을 받은 근로자)		명	명	

1) '종사상 지위별 인력 총계'는 타 사업체로부터 파견지원을 받은 근로자는 제외하고 기입

3. 2020년 하반기 퇴사인력 및 신규 채용인력 현황

- 해당 기간 기준으로 동일 인력이 중복되지 않게 작성
예) 프리랜서인 홍길동이 A회사에서 2020년 7월, 11월 2건의 계약을 통해 업무를 진행한 경우, 1명으로 응답

2020년 하반기(2020년 7월 1일 ~ 2020년 12월 31일) 기준				
구분		2020년 하반기 퇴사인력		2020년 하반기 채용인력
		전체	입사 1년 이내 퇴사	전체
전체		명		명
종사상 지위별	상용	명	명	명
	임시·일용	명		명
	기타(프리랜서 등)	명		명

4. 종사자 수 변동 사유에 관한 사항

■ 2020년 6월 30일 기준과 비교하여 2020년 12월 31일 기준 종사자 수의 변동여부 확인 후 증감 이유를 선택(우선 순위별 최대 2개)

※ 종사자 수 변동 여부 : ① 증가 ==> 4-1로 이동 ② 감소 ==> 4-2로 이동 ③ 변동 없음

4-1. 종사자 수가 증가한 이유 (1순위 : , 2순위 :)	4-2. 종사자 수가 감소한 이유 (1순위 : , 2순위 :)
① 계절요인으로 증가 ② 경기(시장전망) 개선 ③ 일거리 증가 ④ 사업의 확장 ⑤ 제품 특성상 성수기 ⑥ 기상요인 호전 ⑦ 기타()	① 계절요인으로 감소 ② 경기(시장전망) 악화 ③ 일거리 감소 ④ 사업의 축소 ⑤ 이직자(퇴직자) 발생 ⑥ 휴업 또는 파업 ⑦ 제품 특성상 비수기 ⑧ 기상요인 악화 ⑨ 기타()

5. 임금에 관한 사항

2020년 12월 급여계산기간 기준, 외국인 근로자 포함, 파견·용역 근로자는 제외

구분	실제 임금이 지급된 근로자 수	임금이 180만원 미만인 근로자 수	임금총액2) (세금 공제전)
			근로자 1인당 총계가 아닌 실제 임금이 지급된 근로자 전체의 총계임
상용	명	명	만원
임시/일용	명	명	만원

2) 임금총액 : 명칭과 관계없이 근로의 대가로 근로자에게 지급한 금액

5-1. (상반기 동일 사업체만 응답) 상용근로자 임금 총액 변동 사유에 관한 사항

■ 상반기(2020년 6월 30일 기준)와 비교하여 2020년 12월 31일 기준 상용근로자 임금 총액의 변동여부 확인 후 증감 이유를 선택

※ 변동 여부 : ① 증가 ==> 증가한 이유 ② 감소 ==> 감소한 이유 ③ 변동 없음 ==> 문6

증가한 이유 (1순위 : , 2순위 :)	감소한 이유 (1순위 : , 2순위 :)
① 상용근로자 신규 채용 ② 임금 인상 ③ 시간외 수당 지급 ④ 임금 외 상여금, 성과금, 연월차 미사용수당 등 지급 ⑤ 기타()	① 상용근로자 퇴사 ② 상용근로자 휴직 ③ 임금 삭감 ④ 상반기에 지급했던 시간외 수당, 상여금, 성과금 등 미지급 ⑤ 기타()

6. 근로시간에 관한 사항

■ 12월 급여계산 기간(월 일 ~ 월 일)

■ 근로자 1인당 총계가 아닌 **임금이 지급된 근로자의 총계를 작성**

2020년 12월 급여계산 기간 기준, 외국인 근로자 포함, 파견·용역 근로자는 제외

구분	실제 임금이 지급된 근로자 수	근로일수			근로시간	
		소정(의무) 근로일수3)	출근하지 않은 일수4)	휴일근로일수5)	소정근로시간6)	초과근로시간7)
상용	명	일	일	일	시간	시간
임시/일용	명	근로일수 총계			근로시간 총계	
				일		시간

9. 주 52시간제 도입

[5~49인 대상]

9-1. 근로기준법이 개정됨에 따라 '21년 7월 1일부터 상시근로자 5인 이상 50인 미만 사업체도 주52시간제 법 적용대상이 됩니다. 귀사는 법 시행을 앞두고 주52시간제 준수를 위해 현재 준비를 하고 있습니까?

- ① 준비 완료 ※ 향후 주 52시간 초과가 예상되지 않아 별도 준비 필요 없는 경우도 포함
- ② 준비 중이며, '21.7월 이후 준수 가능
 ※ 특별연장근로 활용하여 준수 가능한 경우 포함 : 1) 비통상적 업무량 폭증 등 특별한 사정이 있는 경우 근로자 동의 및 고용부장관 인가를 받아 특별연장근로 가능(근로기준법 제52조제4항 관련) 2) 30인 미만 기업은 근로자대표와의 서면합의를 통해 주 최대 8시간 특별연장근로 가능(근로기준법 제53조제3항 관련/~`22.12.31.)
- ③ 준비 중이나, '21.7월 이후 준수 불가 ☞ 9-1-1
- ④ 준비하지 못하고 있음 ☞ 9-1-1

9-1-1. (9-1 ③, ④ 응답) 향후 주 52시간제 준수를 위해 필요한 정부의 지원사항이 무엇인지 우선 순위에 따라 선택하여 주십시오. [1순위: , 2순위: , 3순위:]

- ① 추가 인력 채용 시 인건비 지원
- ② 주52시간제 준수를 위한 생산(제작)설비 확충, 개선 등에 필요한 비용 지원
- ③ 업종, 지역 특성상 적합한 인력을 구하기 어려운 경우 채용지원서비스 제공
- ④ 근무체제 개편, 생산성 향상 등 컨설팅 제공 또는 컨설팅 비용 지원
- ⑤ 법 준수를 위한 준비 기간 추가 부여
- ⑥ 탄력적 근로시간제 등 유연근로제도 도입 요건 추가 완화
- ⑦ 기타 ()

[50~299인 대상]

9-2. 현재 귀사는 주52시간제를 도입하고 있습니까?

- ① 도입 완료
- ② 개편된 유연근로제도 적용을 통한 도입 준비 중으로, '21.4월 이후 도입 가능
 ※ 탄력근로제 및 선택근로제 확대('21.4.6. 시행 예정)
 1) 단위기간이 3~6개월인 탄력근로제 신설(기존 2주, 3개월 단위 제도는 유지)
 2) 신상품·신기술 연구개발 분야 선택근로제 정산기간 확대 : 1개월 → 3개월
- ③ '21.4월 이후에도 도입이 어려움

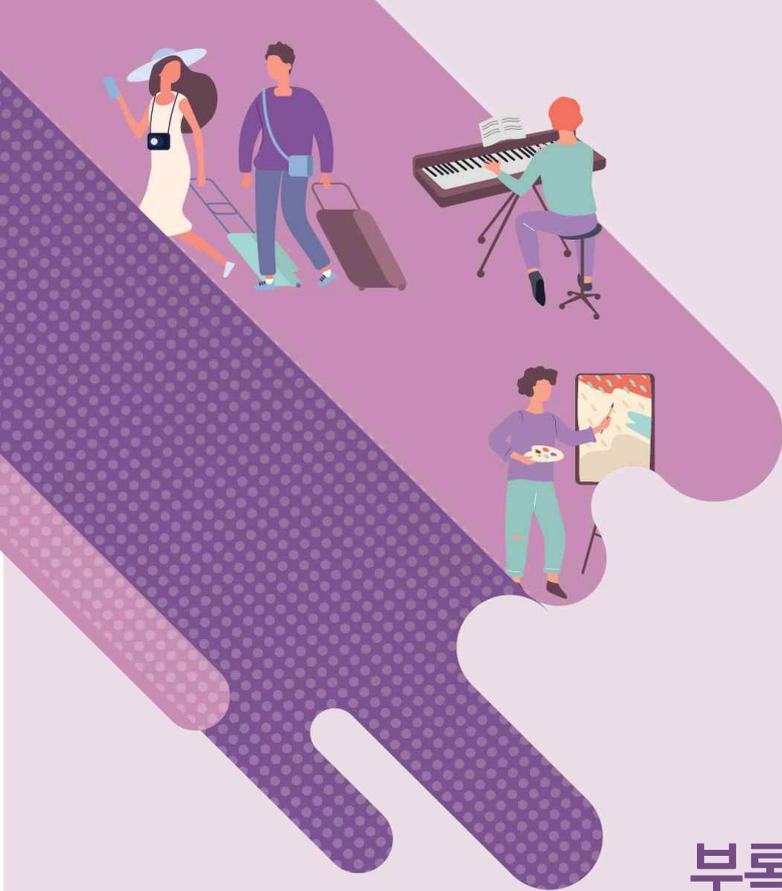
9-3. 주 52시간제 준수에 어려움을 겪고 있는 경우, 그 이유가 무엇인지 우선 순위에 따라 선택하여 주십시오. [1순위: , 2순위: , 3순위:]

- ① 추가 인력 채용에 따른 인건비 부담
- ② 주52시간제 준수를 위한 생산(제작)설비 확충, 개선에 따른 비용 부담
- ③ 업종, 지역 특성상 적합한 인력을 구하기 어려움
- ④ 근무체제 개편, 생산성 향상 등 컨설팅을 받고 싶으나 비용이 부담됨
- ⑤ 유연근로제를 활용하고 싶으나 노조와의 협의 또는 합의가 어려움
- ⑥ 탄력적 근로시간제 등 유연근로제도 정산 단위 기간이 부족함
- ⑦ 기타 ()

◎ 응답자 정보

성명		근무부서	
직책		전화번호	
이메일		팩스번호	

- 응답해 주셔서 대단히 감사합니다. -



부록 3

특수분류 연계표

2020년 문화체육관광 일자리 현황 조사



1. 콘텐츠산업 특수분류 연계표

1) 「*」 표시는 한국표준산업분류의 세세분류가 하나 이상으로 분할되거나 포괄범위가 완전 일치하지 않는 경우를 나타냄

콘텐츠산업특수분류			표준산업분류(KSCI)	
분류코드	중분류	소분류	분류코드	분류명
1010101	출판산업	출판업	58113	일반 서적 출판업
1010102	출판산업	출판업	58111	교과서 및 학습서적 출판업
1010103	출판산업	출판업	58121	신문 발행업
1010104	출판산업	출판업	58122	잡지 및 정기간행물 발행업
1010105	출판산업	출판업	58123	정기 광고간행물 발행업
1010106	출판산업	출판업	58190	기타 인쇄물 출판업
1010201	출판산업	인쇄업	18111*	경인쇄업
			18113*	오프셋인쇄업
			18119*	기타인쇄업
1010202	출판산업	인쇄업	18121*	제판 및 조판업
			18122	제책업
			18129*	기타인쇄관련산업
1010301	출판산업	출판 도소매업	46453*	서적, 잡지 및 기타 인쇄물 도매업
1010302	출판산업	출판 도소매업	47611*	서적, 신문 및 잡지류 소매업
1010303	출판산업	출판 도소매업	47992*	계약배달 판매업
1010401	출판산업	온라인 출판 유통업	63999*	그 외 기타 정보 서비스업
1010402	출판산업	온라인 출판 유통업	63999*	그 외 기타 정보 서비스업
1010403	출판산업	온라인 출판 유통업	46453*	서적, 잡지 및 신문 도매업
			47911*	전자상거래소매중개업
			47912*	전자상거래소매업
1010400	출판산업	출판 임대업	76291*	서적 임대업
1010500	출판산업	문학 번역서비스업	73902*	번역 및 통역서비스업
1020101	만화산업	만화 출판업	58112*	만화 출판업
1020102	만화산업	만화 출판업	58112*	만화 출판업
1020201	만화산업	만화 도소매업	46453*	서적, 잡지 및 기타 인쇄물 도매업
1020202	만화산업	만화 도소매업	47611*	서적, 신문 및 잡지류 소매업
1020203	만화산업	만화 도소매업	46453*	서적, 잡지 및 기타 인쇄물 도매업
			47611*	서적,신문및잡지류소매업
			47911*	전자상거래소매중개업
			47912*	전자상거래소매업
1020301	만화산업	온라인 만화 제작·유통업	63991*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업
1020302	만화산업	온라인 만화 제작·유통업	63991*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업
1020303	만화산업	온라인 만화 제작·유통업	63991*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업
1020400	만화산업	만화 임대업	76291*	서적 임대업
1030101	음악산업	음악제작업	5920*	오디어들 출판 및 원판 녹음업
1030102	음악산업	음악제작업	59202*	녹음시설 운영업
1030201	음악산업	음악 및 오디오물 출업	59201*	음악 및 기타 오디오물 출판업
1030202	음악산업	음악 및 오디오물 출업	5911*	영화, 비디오물 및 방송프로그램 제작업

콘텐츠산업특수분류			표준산업분류(KSCI)	
분류코드	중분류	소분류	분류코드	분류명
1030301	음악산업	음반복제 및 배급업	18200*	기록매체 복제업
1030302	음악산업	음반복제 및 배급업	59130*	영화, 비디오물 및 방송프로그램 배급업
1030401	음악산업	음반 도소매업	46461*	음반 및 비디오물 도매업
1030402	음악산업	음반 도소매업	47620*	음반 및 비디오물 소매업
1030403	음악산업	음반 도소매업	47911* 47912*	전자상거래 소매 중개업 전자상거래소매업
1030501	음악산업	온라인 음악 유통업	63991*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업
1030502	음악산업	온라인 음악 유통업	63991*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업
1030503	음악산업	온라인 음악 유통업	63991*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업
1030504	음악산업	온라인 음악 유통업	63991*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업
1030601	음악산업	음악 공연업	90191*	공연 기획업
1030602	음악산업	음악 공연업	90199*	그외 기타 창작 및 예술관련 서비스업
1030700	음악산업	래연습장 운영업	91223	노래연습장 운영업
1040101	영화산업	영화 제작, 지원 및 통업	59111*	일반 영화 및 비디오물 제작업
1040102	영화산업	영화 제작, 지원 및 통업	59130*	영화, 비디오물 및 방송 프로그램 배급업
1040103	영화산업	영화 제작, 지원 및 통업	59120*	영화, 비디오물 및 방송 프로그램 제작 관련 서비스업
1040104	영화산업	영화 제작, 지원 및 통업	59130*	영화, 비디오물 및 방송 프로그램 배급업
1040105	영화산업	영화 제작, 지원 및 통업	59141	영화관 운영업
1040106	영화산업	영화 제작, 지원 및 통업	59111*	일반 영화 및 비디오물 제작업
1040107	영화산업	영화 제작, 지원 및 통업	59111*	일반 영화 및 비디오물 제작업
1040201	영화산업	VD/VHS 제작 및 통업	59111*	일반 영화 및 비디오물 제작업
1040202	영화산업	VD/VHS 제작 및 통업	46461*	음반 및 비디오물 도매업
1040203	영화산업	VD/VHS 제작 및 통업	47620*	음반 및 비디오물 소매업
1040204	영화산업	VD/VHS 제작 및 통업	76220*	음반 및 비디오물 임대업
1040205	영화산업	VD/VHS 제작 및 통업	59142	비디오물 감상실 운영업
1040206	영화산업	VD/VHS 제작 및 통업	63991*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업
1050101	게임산업	게임 제작 및 배급업	5821*	게임 소프트웨어 개발 및 공급업
1050102	게임산업	게임 제작 및 배급업	5821*	게임 소프트웨어 개발 및 공급업
1050201	게임산업	게임 유통업	91222	컴퓨터 게임방 운영업
1050202	게임산업	게임 유통업	91221*	전자 게임장 운영업
1050301	게임산업	게임 도소매 및 임대	46463*	장난감 및 취미, 오락 용품 도매업
1050302	게임산업	게임 도소매 및 임대	46510*	컴퓨터 및 주변장치, 소프트웨어 도매업
1050303	게임산업	게임 도소매 및 임대	76220*	음반 및 비디오물 임대업
1050304	게임산업	게임 도소매 및 임대	76210*	스포츠 및 레크리에이션 용품 임대업
1060101	애니메이션산업	애니메이션 제작업	59112*	애니메이션 영화 및 비디오물 제작업
1060102	애니메이션산업	애니메이션 제작업	59112*	애니메이션 영화 및 비디오물 제작업
1060103	애니메이션산업	애니메이션 제작업	59112*	애니메이션 영화 및 비디오물 제작업

콘텐츠산업특수분류			표준산업분류(KSCI)	
분류코드	중분류	소분류	분류코드	분류명
1060200	애니메이션산업	애니메이션 유통 및 급업	59130*	영화, 비디오물 및 방송프로그램 배급업
1060300	애니메이션산업	온라인 애니메이션 통업	63991*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업
1070101	방송산업	지상파 방송	60100*	라디오 방송업
			602*	텔레비전방송업
1070102	방송산업	지상파 방송	60100*	라디오 방송업
			602*	텔레비전방송업
1070201	방송산업	유선방송	60222*	유선방송업
1070202	방송산업	유선방송	60222*	유선방송업
1070203	방송산업	유선방송	60222*	유선방송업
1070301	방송산업	위성방송	60229*	위성 및 기타 방송업
1070302	방송산업	위성방송	60229*	위성 및 기타 방송업
			47919*	프로그램 공급업
1070400	방송산업	방송채널사용사업	60221	기타통신판매업
			612*	전기통신업
1070500	방송산업	전광판방송	7139	기타 광고업
1070600	방송산업	방송영상물독립제작	59114*	방송 프로그램 제작업
1070701	방송산업	인터넷 영상물 제공업	612*	전기통신업
1070702	방송산업	인터넷 영상물 제공업	612*	전기통신업
1070703	방송산업	인터넷 영상물 제공업	612*	전기통신업
1070801	방송산업	방송영상물 배급 및 중계업	59130*	영화, 비디오물 및 방송 프로그램 배급업
1070802	방송산업	방송영상물 배급 및 중계업	59130*	영화, 비디오물 및 방송 프로그램 배급업
1070803	방송산업	방송영상물 배급 및 중계업	59120*	영화, 비디오물 및 방송 프로그램 제작 관련 서비스업
1070901	방송산업	방송관련 단체	94110*	산업 단체
1070902	방송산업	방송관련 단체	85709*	기타 교육지원 서비스업
1080101	광고산업	광고(종합)대행업	71310*	광고 대행업
1080102	광고산업	광고(종합)대행업	71393*	광고물 문안, 도안, 설계 등 작성업
			59113*	광고 영화 및 비디오물 제작업
1080201	광고산업	광고 제작업	71393*	광고물문안,도안,설계등작성업
			71393*	광고물 문안, 도안, 설계 등 작성업
1080202	광고산업	광고 제작업	62010*	컴퓨터프로그래밍서비스업
1080203	광고산업	광고 제작업	73302*	상업용 사진 촬영업
1080204	광고산업	광고 제작업	71393*	광고물 문안, 도안, 설계 등 작성업
1090301	광고산업	광고 서비스업	71400*	시장조사 및 여론조사업
1080302	광고산업	광고 서비스업	71532*	공공관계 서비스업
1080303	광고산업	광고 서비스업	71310*	광고 대행업
1080304	광고산업	광고 서비스업	75992*	전시, 컨벤션 및 행사 대행업
1080305	광고산업	광고 서비스업	75992*	전시, 컨벤션 및 행사 대행업
1080401	광고산업	광고 인쇄	1811*	인쇄업

콘텐츠산업특수분류			표준산업분류(KSCI)	
분류코드	중분류	소분류	분류코드	분류명
1080402	광고산업	광고 인쇄	18121*	제판 및 조판업
1080501	광고산업	온라인 광고업	71310*	광고 대행업
1080502	광고산업	온라인 광고업	71393*	광고물 문안, 도안, 설계 등 작성업
1080503	광고산업	온라인 광고업	62010* 71393*	컴퓨터 프로그래밍 서비스업 광고물문안,도안,설계등작성업
1080504	광고산업	온라인 광고업	71393*	광고물 문안, 도안, 설계 등 작성업
1080601	광고산업	기타 광고업	71393*	광고물 문안, 도안, 설계 등 작성업
1080602	광고산업	기타 광고업	62022*	컴퓨터시설 관리업
1090101	캐릭터산업	캐릭터 제작업	73203*	시각 디자인업
1090102	캐릭터산업	캐릭터 제작업	33120* 33401* 33409*	모조 귀금속 및 모조 장신용품 제조업 인형및장난감제조업 기타오락용품제조업
1090201	캐릭터산업	캐릭터 상품 유통업	46417* 46452* 46463*	의복액세서리 및 모조장신품 도매업 문구용품도매업 장난감및취미용품도매업
1090202	캐릭터산업	캐릭터 상품 유통업	47419* 46612* 47640*	기타 섬유, 직물 및 의복액세서리 소 매업 문구용품소매업 게임용구,인형및장난감소매업
1090300	캐릭터산업	캐릭터 놀이시설 운영업	91229*	기타 오락장 운영업
1090400	캐릭터산업	캐릭터 상품 온라인 유통업	63991*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업
1100101	지식정보산업	e-learning업	63991* 62010*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업 컴퓨터프로그래밍서비스업
1100102	지식정보산업	e-learning업	63991* 62010*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업 컴퓨터프로그래밍서비스업
1100103	지식정보산업	e-learning업	63991* 62010*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업 컴퓨터프로그래밍서비스업
1100104	지식정보산업	e-learning업	63991* 62010*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업 컴퓨터프로그래밍서비스업
1100200	지식정보산업	기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업	639* 63910* 63991* 63999*	기타 정보 서비스업 뉴스제공업 데이터베이스및온라인정보제공업 그외기타정보서비스업
1100300	지식정보산업	포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업	63120	포털 및 기타 인터넷 정보매개 서비스업
1100401	지식정보산업	가상세계 및 가상현실업	63991* 62022* 62010*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업 컴퓨터시설관리업 컴퓨터프로그래밍서비스업
1100402	지식정보산업	가상세계 및 가상현실업	91136*	골프연습장 운영업
1100403	지식정보산업	가상세계 및 가상현실업	63991* 62022* 62010*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업 컴퓨터시설관리업 컴퓨터프로그래밍서비스업
1100404	지식정보산업	가상세계 및 가상현실업	63991* 62022* 62010*	데이터베이스 및 온라인정보 제공업 컴퓨터시설관리업 컴퓨터프로그래밍서비스업

콘텐츠산업특수분류			표준산업분류(KSCI)	
분류코드	중분류	소분류	분류코드	분류명
1110101	콘텐츠솔루션산업	콘텐츠솔루션업	58222* 62022* 62090*	응용 소프트웨어 개발 및 공급업 컴퓨터시설관리업 기타정보기술및컴퓨터운영관련서비스업
1110102	콘텐츠솔루션산업	콘텐츠솔루션업	58222* 62022* 62090*	응용 소프트웨어 개발 및 공급업 컴퓨터시설관리업 기타정보기술및컴퓨터운영관련서비스업
1110103	콘텐츠솔루션산업	콘텐츠솔루션업	58222* 62022* 62090*	응용 소프트웨어 개발 및 공급업 컴퓨터시설관리업 기타정보기술및컴퓨터운영관련서비스업
1110104	콘텐츠솔루션산업	콘텐츠솔루션업	58222* 62022* 62090*	응용 소프트웨어 개발 및 공급업 컴퓨터시설관리업 기타정보기술및컴퓨터운영관련서비스업
1110105	콘텐츠솔루션산업	콘텐츠솔루션업	58222* 62022* 62090*	응용 소프트웨어 개발 및 공급업 컴퓨터시설관리업 기타정보기술및컴퓨터운영관련서비스업
1110106	콘텐츠솔루션산업	콘텐츠솔루션업	58222* 62022* 62090*	응용 소프트웨어 개발 및 공급업 컴퓨터시설관리업 기타정보기술및컴퓨터운영관련서비스업
1110107	콘텐츠솔루션산업	콘텐츠솔루션업	58222* 62022* 62090*	응용 소프트웨어 개발 및 공급업 컴퓨터시설관리업 기타정보기술및컴퓨터운영관련서비스업
1110200	콘텐츠솔루션산업	컴퓨터그래픽스(CG) 제작업	58222* 62090*	응용 소프트웨어 개발 및 공급업 기타정보기술및컴퓨터운영관련서비스업
1120101	공연산업	공연업	90121 90122 90123 90131 90132	연극단체 무용및음악단체 기타공연단체 공연예술가 비공연예술가
1120102	공연산업	공연업	90110	공연시설 운영업
1120201	공연산업	공연관련 서비스업	90192	공연 및 제작관련 대리업
1120202	공연산업	공연관련 서비스업	73901*	매니저업
1120301	공연산업	악기 제조업	33201	건반악기 제조업
1120302	공연산업	악기 제조업	33202	전자악기 제조업
1120303	공연산업	악기 제조업	33209	기타 악기 제조업
1120401	공연산업	악기 유통업	46462	악기 도매업
1120402	공연산업	악기 유통업	47593	악기 소매업
1120403	공연산업	악기 유통업	47869*	기타 중고상품 소매업
1120500	공연산업	악기 수리업	95393*	시계, 귀금속 및 악기 수리업
1120600	공연산업	연극 학원	85629*	기타 예술학원
1120700	공연산업	무용 학원	85629*	기타 예술학원
1120800	공연산업	음악 학원	85621*	음악학원
1120901	공연산업	공연용품 유통업	47414*	서츠 및 블라우스 소매업
1120902	공연산업	공연용품 유통업	76292*	의류 임대업
1120903	공연산업	공연용품 유통업	76390*	기타 산업용 기계 및 장비 임대업

2. 관광산업 특수분류 연계표

1) 「*」 표시는 한국표준산업분류의 세세분류가 하나 이상으로 분할되거나 포괄범위가 완전 일치하지 않는 경우를 나타냄

2) a : 관광진흥법상의 관광산업을 표기함

관광산업특수분류			표준산업분류(KSCI)	
분류코드	중분류	소분류	분류코드	분류명
2010100	관광 쇼핑업(도매업 제외)	면세점	47130	면세점
2010200	관광 쇼핑업(도매업 제외)	외국인전용 관광기념품 판매업	47842*	관광 민예품 및 선물용품 소매업
2010300	관광 쇼핑업(도매업 제외)	관광 인증 쇼핑업	471*	종합 소매업
2020100	관광 운수업	관광 철도운송업	49101*	철도 여객운송업
2020201	관광 운수업	관광 도로운송업	49212*	시내버스 운송업
2020202	관광 운수업	관광 도로운송업	49232	전세버스 운송업
2020203	관광 운수업	관광 도로운송업	49239*	기타 부정기 여객 육상 운송업
2020301	관광 운수업	관광 수상운송업	50121*	내항 여객 운송업
			50201*	내륙수상여객운송업
2020302	관광 운수업	관광 수상운송업	50111*	외항 여객 운송업
2020401	관광 운수업	관광 항공 운송업	51100*	항공 여객 운송업
2020402	관광 운수업	관광 항공 운송업	51100*	항공 여객 운송업
2030101	관광 숙박업	호텔업	55101*	호텔업
2030102	관광 숙박업	호텔업	55101*	호텔업
2030103	관광 숙박업	호텔업	55101*	호텔업
2030104	관광 숙박업	호텔업	55101*	호텔업
2030105	관광 숙박업	호텔업	55109*	기타 일반 및 생활 숙박시설 운영업
2030200	관광 숙박업	휴양콘도미니엄업	55103*	휴양 콘도 운영업
2030300	관광 숙박업	관광 펜션업	55109*	기타 일반 및 생활 숙박시설 운영업
2030401	관광 숙박업	일반 관광 숙박업	55102*	여관업
2030402	관광 숙박업	일반 관광 숙박업	55104*	민박업
2030403	관광 숙박업	일반 관광 숙박업	55104*	민박업
2030404	관광 숙박업	일반 관광 숙박업	55104*	민박업
2030405	관광 숙박업	일반 관광 숙박업	55109*	기타 일반 및 생활 숙박시설 운영업
2030406	관광 숙박업	일반 관광 숙박업	55109*	기타 일반 및 생활 숙박시설 운영업
2030407	관광 숙박업	일반 관광 숙박업	55109*	기타 일반 및 생활 숙박시설 운영업
2030408	관광 숙박업	일반 관광 숙박업	55109*	기타 일반 및 생활 숙박시설 운영업
2030409	관광 숙박업	일반 관광 숙박업	55109*	기타 일반 및 생활 숙박시설 운영업
			85614*	청소년수련시설운영업
2040100	관광 음식점 및 주점업	관광 식당업	5611*	한식 음식점업
			5612*	외국식음식점업
2040201	관광 음식점 및 주점업	관광 주점업	56211*	일반유흥 주점업
2040202	관광 음식점 및 주점업	관광 주점업	56212*	무도유흥 주점업
2040203	관광 음식점 및 주점업	관광 주점업	5621*	주점업
2040204	관광 음식점 및 주점업	관광 주점업	5621*	주점업
2050101	여행사 및 여행보조 서비스업	여행사업	75210*	여행사업

관광산업특수분류			표준산업분류(KSCI)	
분류코드	중분류	소분류	분류코드	분류명
2050102	여행사 및 여행보조 서비스업	여행사업	75210*	여행사업
2050103	여행사 및 여행보조 서비스업	여행사업	75210*	여행사업
2050200	여행사 및 여행보조 서비스업	여행보조 및 예약 서비스업	75290*	기타 여행보조 및 예약 서비스업
2060100	국제회의업	국제회의 기획업	75992*	전시 및 행사 대행업
2060200	국제회의업	국제회의 시설업	75992*	전시 및 행사 대행업
2070101	문화, 오락 및 레저 스포츠산업	박물관 및 사적지 관리 운영업	90221	박물관 운영업
2070102	문화, 오락 및 레저 스포츠산업	박물관 및 사적지 관리 운영업	90222	사적지 관리 운영업
2070201	문화, 오락 및 레저 스포츠산업	식물원 동물원 및 자연공원 운영업	90231	식물원 및 동물원 운영업
2070202	문화, 오락 및 레저 스포츠산업	식물원 동물원 및 자연공원 운영업	90232*	자연공원 운영업
2070203	문화, 오락 및 레저 스포츠산업	식물원 동물원 및 자연공원 운영업	90290*	기타 도서관, 사적지 및 유사 여가관련 서비스업
2070300	문화, 오락 및 레저 스포츠산업	관광 공연시설 운영업	90110*	공연시설 운영업
2070401	문화, 오락 및 레저 스포츠산업	유원시설업	91210*	유원지 및 테마파크 운영업
2070402	문화, 오락 및 레저 스포츠산업	유원시설업	91210*	유원지 및 테마파크 운영업
2070403	문화, 오락 및 레저 스포츠산업	유원시설업	91229*	기타 오락장 운영업
2070500	문화, 오락 및 레저 스포츠산업	농어촌 체험 및 생태 관광업	85614* 90232*	청소년수련시설 운영업 자연공원운영업
2070600	문화, 오락 및 레저 스포츠산업	오락 및 관광체험시설 운영업	91299*	그외 기타 분류안된 오락관련 서비스업
2080100	카지노업	외국인 전용 카지노업	91249*	기타 gambling 및 베팅업
2080200	카지노업	내국인 출입 카지노업	91249*	기타 gambling 및 베팅업

3. 스포츠산업 특수분류 연계표

1) 「*」 표시는 한국표준산업분류의 세세분류가 하나 이상으로 분할되거나 포괄범위가 완전 일치하지 않는 경우를 나타냄

스포츠산업특수분류			표준산업분류(KSCI)	
분류코드	중분류	소분류	분류코드	분류명
3010101	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91111	실내 경기장 운영업
3010102	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91112	실외 경기장 운영업
3010103	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91113	경주장 및 동물경기장 운영업
3010104	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91131	종합 스포츠시설 운영업
3010105	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91132	체력단련시설 운영업
3010106	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91133	수영장 운영업
3010107	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91134	볼링장 운영업
3010108	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91135	당구장 운영업
3010109	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91136	골프연습장 운영업
3010110	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91291*	무도장 운영업
3010111	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91292*	체육공원 및 유사 공원 운영업
3010112	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91293	기원 운영업
3010113	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91121	골프장 운영업
3010114	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91122	스키장 운영업
3010115	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91231	낚시장 운영업
3010116	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91239*	기타 수상오락 서비스업
3010117	스포츠시설업	스포츠시설 운영업	91139	그 외 기타 스포츠시설 운영업
3010201	스포츠시설업	스포츠시설 건설업	41226*	조경 건설업
3010202	스포츠시설업	스포츠시설 건설업	41229*	기타 토목시설물 건설업
3020101	스포츠용품업	운동 및 경기용품 제조업	33309	기타 운동 및 경기용구 제조업
3020102	스포츠용품업	운동 및 경기용품 제조업	33301	체조, 육상 및 체력단련용 장비 제조업
3020103	스포츠용품업	운동 및 경기용품 제조업	31991*	자전거 및 환차용 차량 제조업
3020104	스포츠용품업	운동 및 경기용품 제조업	33303	낚시 및 수렵용구 제조업
3020105	스포츠용품업	운동 및 경기용품 제조업	33302*	놀이터용 장비 제조업
3020106	스포츠용품업	운동 및 경기용품 제조업	31120*	오락 및 스포츠용 보트 건조업
3020107	스포츠용품업	운동 및 경기용품 제조업	25200*	무기 및 총포탄 제조업
			33999*	그외기타달리분류되지않은제품제조업
3020108	스포츠용품업	운동 및 경기용품 제조업	14192*	근무복, 작업복 및 유사의복 제조업
3020109	스포츠용품업	운동 및 경기용품 제조업	13224*	천막 및 기타 캔버스 제품 제조업
3020110	스포츠용품업	운동 및 경기용품 제조업	13229*	기타 식물제품 제조업
3020111	스포츠용품업	운동 및 경기용품 제조업	14199*	그 외 기타 봉제의복 제조업
3020112	스포츠용품업	운동 및 경기용품 제조업	15129*	가방 및 기타 보호용 케이스 제조업
3020113	스포츠용품업	운동 및 경기용품 제조업	15219*	기타 신발 제조업
3020114	스포츠용품업	운동 및 경기용품 제조업	15220*	신발부분품 제조업
3020201	스포츠용품업	운동 및 경기용품 유통업	46464	운동 및 경기용품 도매업
3020202	스포츠용품업	운동 및 경기용품 유통업	46465*	자전거 및 기타 운송장비 도매업

스포츠산업특수분류			표준산업분류(KSCI)	
분류코드	중분류	소분류	분류코드	분류명
3020203	스포츠용품업	운동 및 경기용품 유통업	46413*	셔츠 및 외의 도매업
3020204	스포츠용품업	운동 및 경기용품 유통업	46491*	가방 및 여행용품 도매업
3020205	스포츠용품업	운동 및 경기용품 유통업	46420*	신발 도매업
3020206	스포츠용품업	운동 및 경기용품 유통업	47631	운동 및 경기용품 소매업
3020207	스포츠용품업	운동 및 경기용품 유통업	47632*	자전거 및 기타 운송장비 소매업
3020208	스포츠용품업	운동 및 경기용품 유통업	47419*	기타 의복 소매업
3020209	스포츠용품업	운동 및 경기용품 유통업	47440*	가방 및 기타 가죽제품 소매업
3020210	스포츠용품업	운동 및 경기용품 유통업	47430*	신발 소매업
3020211	스포츠용품업	운동 및 경기용품 유통업	47993* 47999*	방문판매업 그외기타무점포소매업
3020212	스포츠용품업	운동 및 경기용품 유통업	76210*	스포츠 및 레크레이션 용품 임대업
3030101	스포츠 서비스업	스포츠 경기 서비스업	91191	스포츠 클럽 운영업
3030102	스포츠서비스업	스포츠 경기 서비스업	91241*	복권발행 및 판매업
3030103	스포츠서비스업	스포츠 경기 서비스업	91249*	기타 사행시설 관리 및 운영업
3030104	스포츠서비스업	스포츠 경기 서비스업	73901*	매니저업
3030105	스포츠서비스업	스포츠 경기 서비스업	73903*	사업 및 무형 재산권 중개업
3030106	스포츠서비스업	스포츠 경기 서비스업	71531*	경영컨설팅업

문화체육관광 일자리 현황 조사 2020년 종합 결과보고서

주 관 기 관 : 문화체육관광부

전 담 기 관 : 한국문화관광연구원

권태일 연구위원

송철재 책임전문위원

전진영 차석전문위원

차희준 연구원

조 사 기 관 : (주)한국리서치

이종은 차장

신승민 연구원

발 행 일 : 2021년 6월

발 행 처 : 문화체육관광부

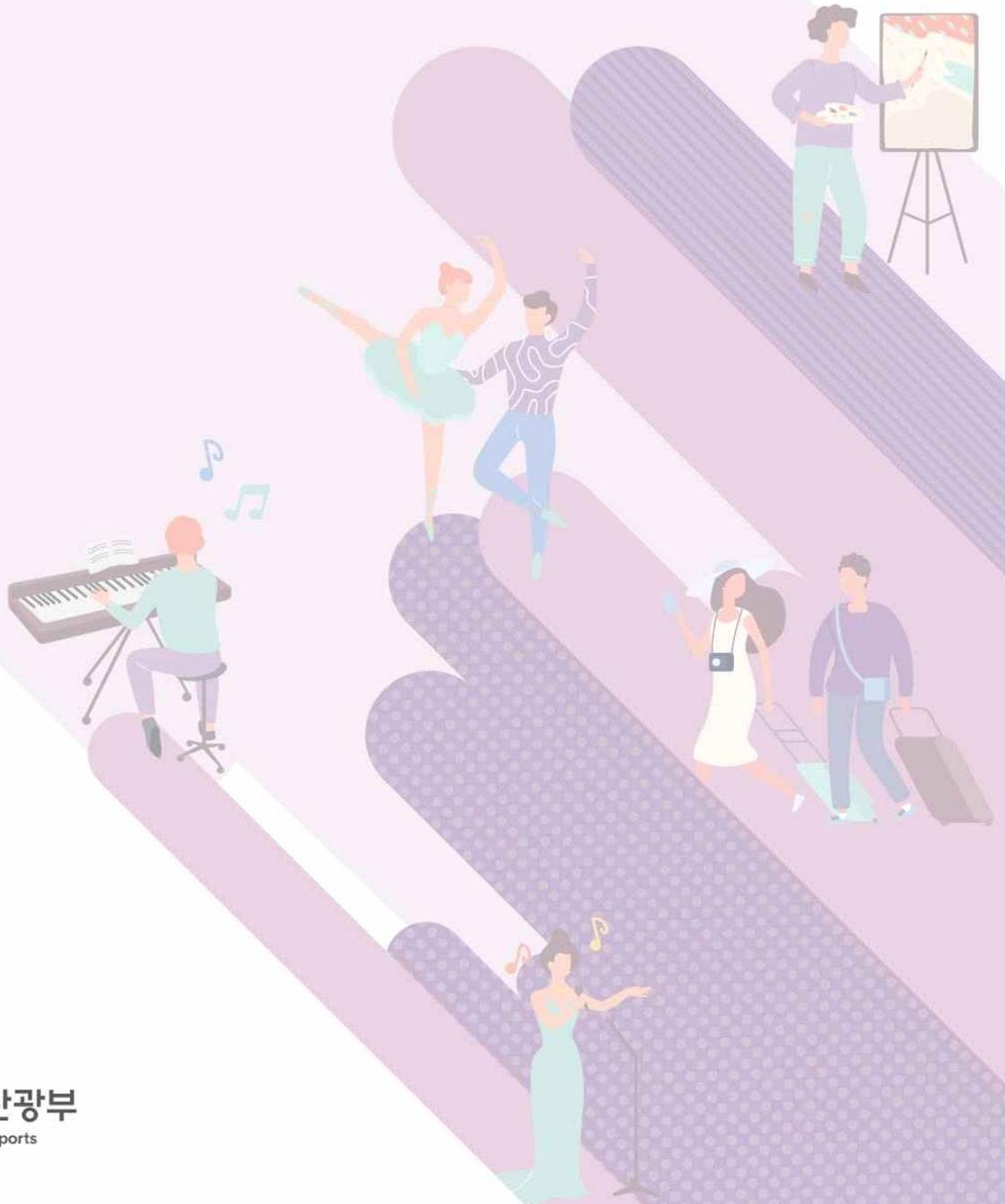
주 소 : 30119 세종특별자치시 갈매로 388 정부세종청사 15동

홈 페이지 : <https://www.mcst.go.kr>

* 본 보고서의 내용을 가공·인용할 때에는 반드시 문화체육관광부·한국문화관광연구원의 조사 결과임을 밝혀주시기 바랍니다.

2020년

문화체육관광 일자리 현황 조사



문화체육관광부
Ministry of Culture, Sports
and Tourism