

콘텐츠 공모전 표준 가이드라인(안)

(문화체육관광부, 제정 2014. 00. 00)

I 목적

본 가이드라인은 저작물 관련 공모전(이하 “공모전”이라 한다)에서 저작자로서의 응모자와 이용자로서의 공모전 주최 사이의 권리 관계를 보다 명확히 함으로써, 양자의 이익을 보호하고 건전한 공모전의 발전을 도모함을 목적으로 한다.

II 적용 범위

본 가이드라인은 공모전에 출품되는 응모작에 적용되며, 공모전의 주최는 본 가이드라인에서 제시되는 내용보다 응모자에게 불리하지 않은 범위 내에서 더 상세한 사항을 규정하거나 특약으로 정할 수 있다.

■ 저작물의 정의 (저작권법 제2조 제1호)

- 인간의 사상과 감정이 표현된 창작물

■ 저작물의 종류 (저작권법 제4조 제1항)

- 소설.시.논문.강연.연설.각본 그 밖의 어문저작물
- 음악저작물
- 연극 및 무용.무연극 그 밖의 연극저작물
- 회화.서예.조각.판화.공예.응용미술저작물 그 밖의 미술저작물
- 건축물.건축을 위한 모형 및 설계도서 그 밖의 건축저작물

- 사진저작물(이와 유사한 방법으로 제작된 것을 포함)
- 영상저작물
- 지도.도표.설계도.약도.도형 그 밖의 도형저작물
- 컴퓨터프로그램저작물

■ 저작권의 발생 (저작권법 제10조 제2항)

- 저작물의 창작과 동시에 발생하며, 어떠한 절차나 방식(예를 들어, 납본이나 기탁 또는 등록 등)을 요구하지 아니함

III 근거

- (1) 정부는 지식재산 관련 정책에 있어, 지식재산을 효과적이고 안정적으로 보호하고, 그 활용을 촉진하는 동시에 합리적이고 공정한 이용을 도모한다. (지식재산 기본법 제2조 제2호)
- (2) 정부는 지식재산을 창출한 개인이 정당한 보상을 받을 수 있는 사회적 환경과 기반을 마련하고 필요한 시책을 수립하여야 한다. (지식재산 기본법 제19조)

IV 공모전에서의 권리 관계 설정

1. 저작권 귀속 관련

- (1) 공모전에 출품된 응모작의 저작권 즉, 저작재산권과 저작인격권은 저작자인 응모자에게 원시적으로 귀속된다. (저작권법 제10조)

※ 예시

- 출품된 작품의 저작권(저작인격권과 저작재산권)은 출품자(창작자)에게 있다.

(2) 저작권은 저작재산권과 저작인격권을 포함하는 개념이고, 저작인격권은 저작자 일신전속적인 권리로서 양도할 수 없는 권리이다. 따라서 공모전의 주최가 응모작에 대하여 가질 수 있는 권리는 저작재산권에 한정되므로, 그 용어를 저작재산권으로 명확히 해야 한다. (저작권법 제14조 제1항)

※ 저작인격권은 사전에 양도될 수 없으나, 공모전의 주최는 저작권법상 저작인격권의 예외*에 해당하는 범위 내에서 저작물을 이용할 수 있다. 한편, 공모전의 주최가 저작물을 창작적으로 변형하여 이용하기 위해서는 2차적저작물작성권 등을 허락받아야 한다.

* 저작권법 제11조 제2항에서의 공표 동의 추정, 동법 제12조 제2항 단서의 성명표시의 예외, 동법 제13조 제2항에서의 변경에 대한 권리

※ 잘못된 예

- 저작권은 주최 측에 귀속됨
- 저작권 등 일체의 권리는 주최 측에 있다.

(3) 공모전의 주최는 응모작들 중 입상하지 않은 응모작에 대해서는 어떠한 권리도 취득할 수 없으며, 입상한 응모작에 대해서도 저작재산권의 전체나 일부를 양수하는 것으로 일방적으로 결정하여 고지할 수 없다.

※ 주최는 입상하지 않은 응모작을 공모전 종료일로부터 3개월 이내에 모두 폐기하여야 한다. 다만, 폐기 전에 저작자가 저작물의 반환을 요구할 시 저작자에게 반환하되, 반환과 관련하여 추가 비용이 발생하는 경우 응모자에게 부담할 수 있다.

※ 잘못된 예

- 접수된 작품에 대한 저작재산권은 주최 측에 귀속됨
- 수상여부와 상관없이 모든 출품작의 저작재산권은 주최 측에 귀속됨
- 당선작품에 대한 저작재산권 등 지적재산권은 주최 측이 소유함

(4) 공모전의 주최가 입상작에 대한 저작재산권 전체나 일부를 취득하려고 하는 경우에는 입상작에 대한 발표 후 해당 응모자와의 별도 합의에 의해서만 가능하다. 이 때, 공모전의 주최는 다른 사람들보다 우선하여 해당 저작재산권을 양수할 수 있으나, 해당 응모자에게 거래관행에 따른 정당한 대가를 지급해야만 한다.

※ 예시

- 주최 측은 입상작에 대한 저작재산권을 합당한 보상을 전제로 우선적으로 양수할 수 있다. 이 때, 양도 대상, 범위 및 그 대가에 대해서는 추후 입상자(저작자)와 별도 협의를 통해 정한다.
- 주최 측은 입상작에 대하여 필요한 범위 내에서 합당한 보상을 전제로 저작재산권을 우선적으로 양수할 수 있다. 이 때, 양도 여부, 범위 및 그 대가에 대해서는 추후 입상자(저작자)와 별도 협의를 통해 정한다.

(5) 예외적으로, 다음과 같은 경우에는 저작재산권이 공모전의 주최에게 귀속되는 것으로 정할 수 있으며, 이 경우에는 그에 합당한 충분한 대가를 지급하여야 한다.

※ 예시

- 저작재산권에 대한 이용허락만으로는 저작물의 완전한 이용을 보장할 수 없는 경우
- 건축저작물의 경우, 그 독자성을 유지하기 위해 타인의 복제를 금지할 필요가 있음

- 해당 응모작에 대한 저작권의 이용이 매우 오랜 기간 동안 요구되는 경우
- 캐릭터 응모전의 경우, 해당 캐릭터는 오랜 기간 사용되고, 변화될 필요성이 있음
- 하나의 저작물에 여러 사람의 저작권이 관련되어 그 행사의 편의를 도모할 필요가 있는 경우
- 영상제작물의 시나리오 공모전과 같은 경우에는 권리 행사를 원활하게 하기 위하여 저작권의 양도가 필요함

- 주최 측은 입상작에 대하여 입상작에 대한 발표일로부터 1년간 복제 및 전송할 수 있다.
- 주최 측은 선정된 작품을 주최 측의 홈페이지와 과월호 잡지에 게재할 수 있다.

2. 저작물 이용 허락 관련

- (1) 공모전에서 입상한 응모작을 이용하기 위해, 공모전 주최는 필요한 범위 내에서 해당 응모작에 대한 이용허락을 받는 것을 원칙으로 한다. 다만, 이용허락을 하는 경우, 공모전 주최는 저작권자인 응모자의 권리를 지나치게 해하여서는 아니 되며, 그에 상응하는 보상을 하여야 한다.

※ 예시

- 입상자(저작자)는 주최 측이 동 건 저작물을 공모전의 취지, 목적을 달성하기 위한 필요한 한도 내에서 복제 및 전송의 방법으로 이용하는 것을 허락한다.

- (2) 이용허락을 하는 경우, 저작권자의 권리를 지나치게 해하는 것을 방지하기 위해, 이용의 범위·방법은 공모전의 목적에 합당하도록 결정되어야 하며, 기간·장소·횟수 등을 제한할 수 있다.

※ 예시

- 건축 공모전에서 주최 측은 입상작의 설계도에 따라 1회에 한하여 건축물을 제작할 수 있다.

- (3) 또한, 이용허락을 결정하는 경우, 저작권자에게 그 이용에 대하여 정당한 보상이 이루어질 수 있도록 한다. 이 경우 보상액은 거래 관행 및 시장가격 등을 고려하여 정하며, 주최가 공모전에 투자한 비용과 응모자가 공모전으로부터 받을 수 있는 이점들을 참조하여야 한다.

- ※ 공모전의 주최는 이용허락에 대한 대가로서 보상금액을 정하는 경우에는 거래관행 및 여러 사정을 고려하여야 한다. 그 금액이 이용허락 범위에 비해 지나치게 적은 경우에는 이용허락의 부분이 무효화되거나 취소될 수 있다.

- (4) 본 가이드라인에서 공모전 주최에게 부여되는 권리 범위를 초과하여 저작물에 대한 이용허락 범위를 정하는 경우에는 저작권법에 따라 별도로 협의해야 한다. 특히, 2차적저작물작성권을 부여받고자 하는 경우에는 저작권자와 별도로 협의하여야 한다.

※ 예시

- 주최 측은 입상작을 복제 및 전송할 수 있다. 또한, 주최 측이 2차적 저작물을 작성하는 경우 별도의 허락을 얻어야 한다.

- (5) 공모전 주최는 위와 같은 권리의 변동을 결정하여 공고하는 경우, 권리범위를 명확하게 설정하기 위하여 저작권법에서 사용되고

있는 명확한 용어를 사용하여야 한다.

※ 잘못된 예 → 정정

- 저작권은 주최에게 귀속된다. → 저작재산권
- 판권은 주최에게 있다. → 배타적 발행권 또는 출판권 (다만, 계약의 취지를 고려하여 수정 필요)

3. 분쟁해결

- (1) 공모전의 주최가 권리 변동을 결정하여 고지하고, 이와 관련하여 분쟁이 발생한 경우, 그 문언의 내용·법률행위가 이루어진 동기 및 경위, 당사자가 그 법률행위에 의하여 달성하려고 하는 목적과 진정한 의사, 거래의 관행 등을 종합적으로 고찰하여 해석되어야 한다.
- (2) 공모전의 주최가 본 가이드라인에서 제공한 것보다 응모자에게 더욱 불리하게 권리 귀속과 변동을 정한 경우에는 분쟁이 발생하는 경우 저작자에게 유리하게 해석될 수 있다.
- (3) 공모전에서의 저작권과 관련하여 분쟁이 발생하는 경우, 응모자나 주최는 한국저작권위원회에 조정을 신청하여 해결할 수 있다. 양 당사자는 원만한 분쟁 해결을 위해 상호 노력하여야 한다.
- (4) 주최는 응모자가 공모전의 저작권과 관련하여 이의할 사항이 있는 경우, 이를 실행할 수 있는 절차 및 창구를 제공해야 한다.

※ 예시

- 입상작의 저작권 변동과 관련하여 이의가 있는 저작자는 다음의 절차와 방법을 통해 이의신청할 수 있다.

- 그 외의 저작권 관련 분쟁이 발생한 경우, 저작자는 한국저작권위원회에 조정을 신청할 수 있다.

- (5) 주최는 공모전의 응모자가 제3자의 저작권을 침해하지 않도록 저작권 준수 의무를 규정해야 한다.

※ 예시

- 응모자는 응모작이 제3자의 저작권을 침해하지 않도록 주의의무를 다하여야 한다.

<별 첨>

000 000 000을 위한 '000 공모전'

■ 기 간 : 0000. 00. 00 ~ 0000. 00. 00

■ 응시대상 : 000 000 000

■ 주최/주관 : 000000000/000000000

■ 유의사항/기타 :

- 응모된 작품에 대한 저작권은 응모자에게 있으며, 000은 수상작에 한하여 ___년 동안 _____할 수 있다.
(* 예 : 1년 동안 복제 · 배포할 수 있다.)
- 향후, 000은 필요한 경우 응모작에 대한 저작재산권 중 일부를 양수하거나 이용허락을 받을 수 있으며, 이 경우에는 저작자와 별도로 협의하여 정한다.
- 000은 동 건 저작물을 변형하거나 이용할 경우 응모자와 별도로 협의하여 정한다.
- 분쟁이 발생할 경우 한국저작권위원회에 조정을 신청하여 해결할 수 있으며, 양 당사자는 원활한 분쟁 해결을 위해 상호 노력한다.
- 000은 수상작 외에 제출된 응모작에 대한 유출방지 등 주의 의무를 다한다.
- 응모자는 응모작이 제3자의 저작권을 침해하지 않도록 주의의무를 다하여야 한다.
- 000은 비수상작에 대해 2000. 00. 00.까지 응모자가 반환을 요구하면 00일 이내에 반환하며, 반환을 위한 일체의 비용은 반환을 요구한 응모자가 부담한다.